

B&G

Zeus³ Handbok

SVENSKA



Förord

Friskrivning

Eftersom Navico kontinuerligt förbättrar den här produkten förbehåller vi oss rätten att när som helst göra ändringar i produkten som eventuellt inte finns med i den här handboken. Kontakta din närmaste återförsäljare om du behöver hjälp.

Det är ägarens eget ansvar att installera och använda utrustningen på ett sätt som inte orsakar olyckor, personskador eller skador på egendom. Den som använder produkten ansvarar själv för att agera säkert på sjön.

NAVICO HOLDING OCH DESS DOTTERBOLAG, LOKALAVDELNINGAR OCH SAMARBETSPARTNERS FRISKRIVER SIG FRÅN ALLA SKADESTÅNDSKRAV I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV PRODUKTEN PÅ ETT SÄTT SOM KAN ORSAKA OLYCKOR, SKADOR ELLER SOM STRIDER MOT GÄLLANDE LAG.

Gällande språk: Den här texten, eventuella instruktionsböcker, användarguider samt annan information om produkten (Dokumentationen) kan översättas till, eller har översatts till, andra språk (Översättningen). I händelse av konflikter mellan någon Översättning och Dokumentationen ska den engelska versionen av Dokumentationen gälla som officiell version.

Den här handboken återspeglar produkten vid tiden för tryckning. Navico Holding AS och dess dotterbolag, lokalavdelningar och samarbetspartners förbehåller sig rätten att ändra specifikationer utan förvarning.

Varumärken

Navico[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico.

B&G[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico.

Navionics[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navionics, Inc.

NMEA[®] och NMEA 2000[®] är registrerade varumärken som tillhör National Marine Electronics Association.

SiriusXM[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Sirius XM Radio Inc.

SlimNet[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico.

Fishing Hot Spots[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

FUSION-Link[™] Marine Entertainment Standard[™] är ett registrerat varumärke som tillhör FUSION Electronics Ltd.

C-MAP[®] är ett registrerat varumärke som tillhör C-MAP.

FLIR[®] är ett registrerat varumärke som tillhör FLIR.

SD[™] och microSD[™] är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SD-3C, LLC i USA och/eller andra länder.

Wi-Fi[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Wi-Fi Alliance[®].

Ytterligare karteringsdata: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 by Richardson's Maptech.

Bluetooth[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Bluetooth SIG, Inc.

HDMI[®] och HDMI[™], HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.

Referenser till Navico-produkter

I den här handboken förekommer referenser till följande Navico-produkter:

- Broadband Radar[™] (bredbandsradar)
- Broadband 3G[™] Radar (3G-bredbandsradar)
- Broadband 4G[™] Radar (4G-bredbandsradar)
- Broadband Sounder[™] (bredbandsekolod)
- DownScan Imaging[™] (nedåtvvy)
- DownScan Overlay[™] (lager)

- ForwardScan™ (framåtvy)
- GoFree™ (GoFree)
- Halo™ Pulse Compression Radar (Halo-radar)
- INSIGHT GENESIS® (Insight Genesis)
- SonicHub® (SonicHub)
- StructureMap™ (strukturkarta)
- StructureScan® (struktur)
- StructureScan® HD (StructureScan HD)

Copyright

Copyright © 2016 Navico Holding AS.

Garanti

Garantikortet levereras som ett separat dokument.

Om du har några frågor besöker du webbplatsen för det märke ditt system eller din display har: www.bandg.com.

Redogörelse för efterlevnad

Den här utrustningen uppfyller följande direktiv:

- CE enligt direktiv 2014/53/EU
- Kraven för nivå 2-enheter enligt Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) Standard 2008.
- Del 15 i FCC-reglerna. Användning är föremål för följande två villkor: (1) den här enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) enheten måste klara eventuella störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion hos enheten.

Relevant efterlevnadsdeklaration finns i produktavsnittet på följande webbplats: www.bandg.com.

Internetanvändning

Vissa funktioner i den här produkten använder en internetanslutning för att hämta och skicka data. Internetanvändning via en ansluten mobiltelefon eller en internetanslutning med betalning per MB kan kräva en omfattande dataanvändning. Internetleverantören kan debitera dig baserat på mängden data du överför. Om du är osäker bör du kontakta tjänstleverantören om vilka avgifter och begränsningar som gäller.

Om den här handboken

Den här handboken är en referensguide för användning av Zeus³. Det förutsätts att all utrustning är installerad och konfigurerad och att systemet är klart för användning.

I handboken förutsätts att användaren har grundläggande kunskap om navigering, marin terminologi och sjövana.

Viktig text som läsaren måste läsa extra noga märks ut på följande sätt:

→ **Notera:** Används till att rikta läsarens uppmärksamhet på en viss kommentar eller viktig information.

⚠ **Varning:** Används när försiktighet måste iakttas för att förhindra skador på utrustning/person.

Version av handboken

Den här handboken är skriven för programvaruversion 1.0. Handboken uppdateras kontinuerligt för att passa nya programversioner. Den senaste versionen av handboken kan hämtas från www.bandg.com.

Visa handboken på skärmen

Med pdf-visaren i enheten kan du läsa handböcker och andra pdf-filer på skärmen. Du kan hämta handböcker från www.bandg.com.

Du kan läsa handböckerna från ett minneskort du sätter i kortläsaren, eller från filer du kopierar till enhetens interminne.



Använd menyalternativen eller knapparna på skärmen till att navigera i pdf-filen på det sätt som beskrivs nedan:

- Sök, Gå till sida, Sida upp och Sida ned
Välj motsvarande panelknapp.
- Bläddra mellan sidor
Vrid på vridreglaget.
- Panorera på sidan
Dra fingret på skärmen i valfri riktning.
- Zooma in/ut
För ihop eller isär fingrarna på skärmen.
- Avsluta pdf-visaren
Tryck på **X**-knappen eller välj **X** i panelens övre högra hörn.

Programvaruversion

Du kan se vilken programvaruversion som används på enheten i dialogrutan Systeminformation. Dialogrutan Systeminformation är tillgänglig från systeminställningarna. Mer information om hur du uppdaterar programvaran finns i "*Uppdatera programvaran*" på sida 135.

Innehåll

11	Introduktion
11	Kontroller på framsidan
12	Startsidan
13	Programsidor
14	Integrering av tredjepartsenheter
14	H5000-integrering
15	Fjärrkontroller
16	Grundläggande hantering
16	Dialogrutan Systemkontroller
16	Slå på och av systemet
16	Skärmbelysning
17	Trådlös
17	Låsa pekskärmen
17	Instrumentfält
17	Hantera pekskärmen
18	Använda menyer och dialogrutor
18	Välja sidor och paneler
19	Visa favoritpanelen som en poppruta på en sida
19	Skapa en waypoint för man över bord
19	Skärmdump
20	Anpassa ditt system
20	Anpassa startsidans bakgrund
20	Konfigurera rattknappen
20	Anpassa funktionen lång tryckning
20	Justera panelstorlek
21	Lösenordsskydd
21	Lägga till nya favoritsidor
22	Redigera favoritsidor
22	Ange utseende för instrumentfältet
23	Plotter
23	Plotterpanelen
23	Sjökortsdata
24	Visa dubbla sjökortstyper
24	Panorera sjökortet
24	Sjökortsskala
24	Fartygssymbol
24	Placera ut fartyget på plotterpanelen
25	Visa information om sjökortselement
25	Använda markören på plotterpanelen
26	Mäta avstånd
26	Spara waypoints
26	Skapa rutter
26	Söka efter objekt på plotterpaneler
27	3D-sjökort
27	Sjökortslager
27	PredictWind-väder och -ruttdragning
27	Insight- och C-MAP-sjökort
31	Navionics-sjökort
34	Plotterinställningar
38	Waypoints, rutter och spår
38	Waypoints
39	Rutter
42	Tracks

43	Dialogrutor för waypoints, rutter och spår
44	Navigera
44	Navigera till markörpositionen
44	Navigera längs en rutt
44	Navigera med autopiloten
45	Navigeringsinställningar
47	SailSteer-panelen
47	Välja datafält för SailSteer-panelen
48	Beräkningar av seglingstid
48	SailSteer-lager
49	Panelen Tävling
49	Visningsalternativ
49	Startlinjen på plotterpanelen
49	Panelen Startlinjedata
50	Ställa in en startlinje
51	Ta bort slutpunkter och startlinjen
52	Startlinjevisning
53	Inställningar
53	Vilken bog?
53	Racetimer
55	Tid och vind observationsområdena
55	Tidsplottspanelen
55	Vindplottspanelen
56	PredictWind
56	PredictWind-väder
60	PredictWind-väderruttdragning och -avgångsplanerare
63	Autopilot
63	Säker hantering av autopiloten
63	Aktivera autopiloten
63	Växla från automatiskt läge till manuell styrning
63	Indikering av autopiloten på sidor
64	Autopilotpanelen
65	Autopilotlägen
65	Läget Standby
65	Läget Utan uppföljning (NFU, servostyrning)
65	Styrning med uppföljning (FU)
65	AUTO-läge (autokompass)
66	NoDrift-läget
66	NAV-läge
67	VIND-läge
68	Styrning med girmönster
70	Använda Zeus ³ i ett AP24-/AP28-system
70	Autopilotinställningar
75	Radar
75	Radarpanelen
75	Dubbel radar
76	Radarlager
76	Driftlägen för radarn
76	Radarområde
77	Använda markören på radarpanelen
77	Spara waypoints

77	Justera radarbilden
78	Avancerade radaralternativ
79	Alternativ för radarvisning
80	EBL/VRM-markörer
81	Ställa in en larmzon kring ditt fartyg
81	MARPA-mål
82	Registrera radardata
83	Radarinställningar
84	Ekolod
84	Ekolodsbilden
84	Flera ekolod
85	Zooma in i bilden
85	Använda markören på bilden
86	Spara waypoints
86	Visa historik
86	Ställa in bilden
87	Avancerade alternativ
88	Starta registrering av loggdata
89	Stoppa loggning av data
89	Visa loggade ekolodsdata
89	Visningsalternativ för ekolod
91	Ekolodsinställningar
93	StructureScan
93	Strukturbilden
93	Zooma in i strukturbilden
94	Använda markören på StructureScan-panelen
94	Spara waypoints
95	Visa strukturhistorik
95	Ställa in strukturbilden
96	Avancerade inställningar för StructureScan
97	Strukturkarta
97	StructureMap-bilden
97	Aktivera strukturlager
97	StructureMap-källor
98	Tips för StructureMap
98	Lagra strukturdata
98	Använda strukturer med sjökort
98	Strukturalternativ
100	ForwardScan
100	ForwardScan-bilden
101	Ställa in ForwardScan-bilden
101	Alternativ för ForwardScan-visning
101	Kursförlängningslinjer
102	Inställning av ForwardScan
105	Trådlös anslutning
105	Ansluta till och koppla från en trådlös hotspot
105	GoFree Shop
105	GoFree Link
106	Ladda upp filer till Insight Genesis
107	Trådlösa inställningar
109	AIS
109	AIS-målsymboler
109	Visa information om AIS-mål

- 110 Anropa ett AIS-fartyg
- 110 AIS SART
- 111 Fartygslarm
- 112 Fartygsinställningar

114 Instrumentpaneler

- 114 Instrumentpaneler
- 114 Anpassa Instruments-panelen

115 Ljud

- 115 Aktivera ljud
- 115 SonicHub 2
- 117 Ljudpanelen
- 118 Ställa in ljudsystemet
- 119 Hantera ljudsystemet
- 119 Favoritkanaler
- 119 Sirius radio (endast Nordamerika)

120 Väder

- 120 Vindpilar
- 120 Visa väderinformation
- 120 GRIB-väder
- 122 PredictWind-väder och -ruttdragning
- 122 SiriusXM väder
- 125 Väderlarm

126 Video

- 126 Videopanelen
- 126 Ställa in videopanelen
- 126 FLIR-kamerastyrning

128 Larm

- 128 Larmsystem
- 128 Typ av meddelanden
- 128 Enskilda larm
- 128 Flera larm
- 128 Bekräfta ett meddelande
- 129 Dialogrutan Larm

130 Verktyg

- 130 Waypoints
- 130 Tidvatten
- 130 Larm
- 130 Inställningar
- 130 Fartyg
- 130 Sol, Måne
- 130 Trippkalkylator
- 130 Filer
- 131 Sök
- 131 GoFree Shop

132 Simulator

- 132 Demoläget
- 132 Källfiler till simulatören
- 133 Avancerade simulatorinställningar

134 Underhåll

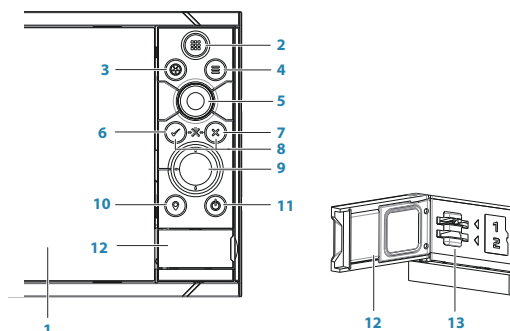
- 134 Förebyggande underhåll

- 134 Rengöra displayenheten
- 134 Rengöra medieluckan
- 134 Kontrollera knapparna
- 134 Kontrollera kontakterna
- 134 NMEA – loggning av data
- 135 Uppgradera programvaran
- 136 Säkerhetskopiera systemdata

1

Introduktion

Kontroller på framsidan



1 Pekskärm

2 Sidor/Hem – tryck för att öppna startsidan och välja sida eller inställningar

3 Rattknapp – anpassningsbar knapp, se "*Konfigurera rattknappen*" på sida 20.
Standard om en autopilot inte är ansluten till systemet:

- Kort tryckning: växlar mellan panelerna på den delade skärmen
- Lång tryckning: maximerar den aktiva panelen på den delade skärmen

Standard om en autopilot är ansluten till systemet:

- Kort tryckning: öppnar autopilotkontrollen och försätter autopiloten i viloläge
- Lång tryckning: växlar mellan panelerna på den delade skärmen

4 Menyknapp – tryck för att visa den aktiva panelens meny

5 Vridreglage – vrid för att zooma eller bläddra i menyn, tryck för att välja ett alternativ

6 Retur – tryck för att välja ett alternativ eller spara inställningar

7 Avsluta – tryck för att stänga en dialogruta, återgå till föregående menynivå eller ta bort markören från panelen

8 MÖB – tryck på knapparna **Retur** och **Avsluta** samtidigt för att skapa en MÖB-waypoint vid fartygets position

9 Pilknappar – tryck för att aktivera eller flytta markören

Menyanvändning: tryck för att navigera mellan menyobjekt och justera ett värde

10 Waypoint-knapp – tryck för att placera en waypoint vid fartygets position, eller vid markörpositionen när markören är aktiv

11 Strömknapp – håll in för att starta/stänga av enheten

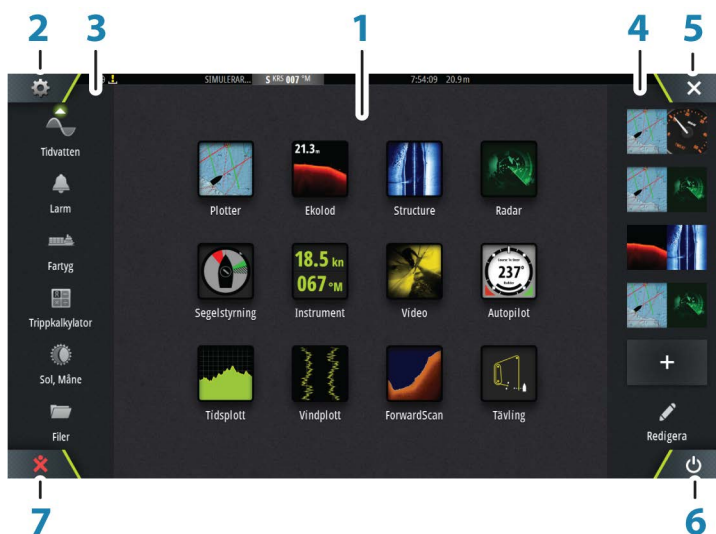
Tryck en gång om du vill öppna dialogrutan Systemkontroller. Tryck kort flera gånger för att växla mellan tre olika ljusstyrkor

12 Lucka till kortläsaren

13 Kortläsare med två kortplatser

Startsidan

Du öppnar **startsidan** från valfri plats genom att trycka kort på **startknappen** eller på knappen **Hem** i det övre vänstra hörnet av en panel.



1 Program

Välj en knapp om du vill öppna programmet som en helsidespanel.

Tryck och håll kvar på en knapp om du vill visa förkonfigurerade alternativ för delad sida för programmet.

2 Inställningar

Välj för att komma åt dialogrutor för inställningar.

3 Verktyg

Välj en knapp för att öppna en dialogruta för att utföra en uppgift eller bläddra bland lagrad information.

4 Favoriter

Välj en knapp om du vill visa panelkombinationen.

Tryck och håll kvar på en favoritknapp om du vill öppna redigeringsläget för favoritpanelen.

5 Stängningsknappen

Välj om du vill stänga **startsidan** och återgå till föregående aktiva sida.

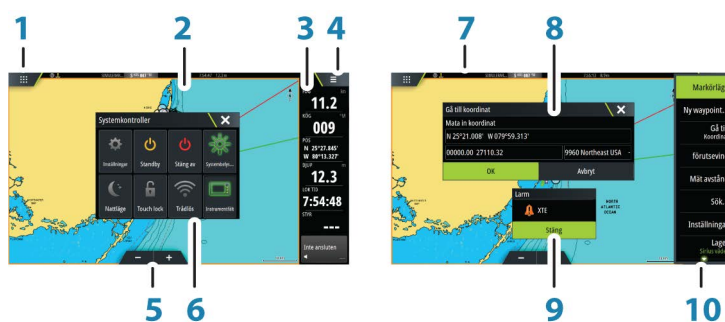
6 Strömknappen

Välj för att stänga av enheten.

7 Knappen Man över bord (MÖB)

Välj om du vill spara en Man över bord-waypoint (MÖB) vid den aktuella fartygspositionen.

Programsidor



Varje program som är anslutet till systemet visas på en panel. Programmet kan visas på helskärm eller tillsammans med andra paneler på en sida med flera paneler.

Du kommer åt alla programsidor från **startsidan**.

1 Hemknapp

2 Programpanel

3 Instrumentfält

Navigerings- och sensorinformation. Du kan stänga fältet och även konfigurera det.

4 Menyknapp

5 Zoomknappar

6 Dialogrutan Systemkontroller

Snabbåtkomst till grundläggande systeminställningar.

Du öppnar dialogrutan genom att trycka kort på **strömknappen** eller genom att dra ned från skärmens överkant.

7 Statusfält

8 Dialogruta

Information till eller inmatning från användaren.

9 Larmmeddelande

Visas om en farlig situation eller ett systemfel inträffar.

10 Meny

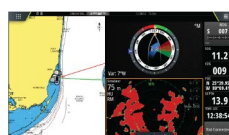
Panelspecifik meny.

Delade sidor

Du kan ha upp till 4 paneler på varje sida.



Sida med 2 paneler



Sida med 3 paneler



Sida med 4 paneler

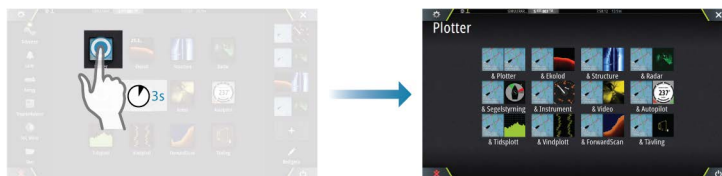
Du kan justera storleken för paneler på en delad sida i dialogrutan **Systemkontroller**.

Förkonfigurerade delade sidor

Varje helskärmsprogram har flera förkonfigurerade delade sidor, där det valda programmet kombineras med andra paneler.

→ **Notera:** Du kan inte ändra antalet förkonfigurerade delade sidor, och du kan inte anpassa eller ta bort sidorna.

Du öppnar en förkonfigurerad delad sida genom att hålla in knappen på huvudpanelen.



Favoritsidor

Alla förkonfigurerade favoritsidor kan ändras och tas bort, och du kan även skapa egna. Du kan ha totalt 12 favoritsidor.

Mer information finns i "*Lägga till nya favoritsidor*" på sida 21.

Integrering av tredjepartsenheter

En enhet som ansluts till NMEA 2000-nätverket bör identifieras automatiskt av systemet. Om den inte gör det ska du aktivera funktionen från det avancerade alternativet i dialogrutan Systeminställningar.

Tredjepartsenheten hanteras via menyer och dialogrutor, precis som på andra paneler.

I den här handboken ingår inte specifika hanteringsinstruktioner för tredjepartsenheter. Läs om funktioner och handhavande i dokumentationen som medföljde tredjepartsenheten.

FUSION-Link-integrering

FUSION-Link-enheterna visas som ytterligare källor när du använder ljudfunktionen. Inga andra ikoner är tillgängliga.

Mer information finns i "*Ljud*" på sida 115.

Integrering av FLIR-kamera

Om du har en FLIR-kamera från M-serien i Ethernet-nätverket kan du visa video från den och styra kameran via Zeus³.

FLIR-kamera styrs från videopanelen och inga ytterligare ikoner visas på startsidan.

Mer information finns i "*Video*" på sida 126.

BEP CZone-integrering

Zeus³ kan integreras med BEP:s CZone-system för styrning och övervakning av distribuerade kraftsystem på fartyget.

CZone-ikonen visas i verktygspanelen på **startsidan** när ett CZone-system är tillgängligt i nätverket.



Instrumentpanel för CZone

När CZone är installerat och konfigurerat läggs en CZone-instrumentpanel till bland instrumentpanelerna.

Du växlar mellan instrumentpanelerna för en panel med vänster- och högerpilen, eller genom att välja instrumentpanelen från menyn.



Redigera en CZone-instrumentpanel

Du kan anpassa en CZone-instrumentpanel genom att ändra data för var och en av mätarna. Vilka redigeringsalternativ som är tillgängliga beror på typen av mätare och vilka datakällor som är anslutna till systemet.

Mer information finns i "*Instrumentpaneler*" på sida 114.

H5000-integrering

Enheten kan integreras med B&G:s instrument och autopilotsystem i H5000-serien.

H5000-ikonen visas på **verktygspanelen** på **startsidan** när ett H5000-system är tillgängligt i nätverket.

Separat dokumentation medföljer H5000-systemet. Mer information om hur du installerar och konfigurerar H5000-systemet finns i dokumentationen.



Fjärrkontroller

Du kan ansluta en fjärrkontroll till nätverket och fjärrstyra enheten. Du kan läsa mer om vilka fjärrkontroller som kan användas på produktens webbplats på:

www.bandg.com.

En separat handbok medföljer fjärrkontrollen.

2

Grundläggande hantering

Dialogrutan Systemkontroller

I dialogrutan Systemkontroller kan du snabbt komma åt olika systeminställningar. Du öppnar dialogrutan genom att trycka kort på **strömknappen** eller genom att dra ned från skärmens överkant.

Dialogrutan kan innehålla olika ikoner. Exempelvis visas bara alternativet Justera delning om du visar en delad sida när du öppnar dialogrutan **Systemkontroller**.



Aktivera funktioner

Slå på och av systemet

Du stänger av systemet genom att trycka på **strömknappen**, eller genom att välja alternativet **Stäng av** på startsidan eller i dialogrutan **Systemkontroller**.

Om du släpper **strömknappen** innan avstängningen är slutförd avbryts processen.

→ **Notera:** Om enheten är konfigurerad som slavenhet kan du inte stänga av enheten med **strömknappen** och avstängningsalternativet visas inte i dialogrutan **Systemkontroller**.



Första gången du startar enheten

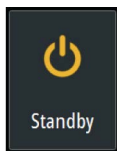
När enheten startas för första gången, eller efter en fabriksåterställning, visar enheten en installationsguide. Svara på installationsguidens uppmaningar för att välja några grundläggande inställningsalternativ.

Du kan göra ytterligare inställningar med hjälp av alternativet för systeminställningar och senare ändra inställningar som gjorts med installationsguiden.

Läget Standby

I läget Standby slås skärmens och knapparnas bakgrundsbelysning av för att spara ström. Systemet fortsätter att köras i bakgrunden.

Du väljer standbyläget från dialogrutan **Systemkontroller**.



Skärmbelysning

Ljusstyrka

Skärmens bakgrundsbelysning kan justeras när som helst i dialogrutan **Systemkontroller**.

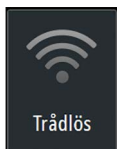
Du kan även växla mellan de förinställda nivåerna för bakgrundsbelysning genom att trycka kort på **strömknappen**.



Nattläge

Med nattlägesalternativet optimeras färgpaletten och bakgrundsbelysning för svagt ljus.

→ **Notera:** Detaljer på sjökort kan synas sämre i nattläget!



Trådlös



Touch lock



Instrumentfält

Trådlös

Innehåller alternativ för trådlös anslutning beroende på status för det trådlösa. Till exempel att ansluta till en hotspot eller ändra till anslutningspunkt. Förklaringar om alternativ finns i "Trådlös anslutning" på sida 105.

Låsa pekskärmen

Du kan tillfälligt låsa en pekskärm så att du inte oavsiktligt stör systemet. Lås pekskärmen när det ligger mycket vatten på skärmen, till exempel vid hård sjögång eller väderlek. Den här funktionen är också användbar när du ska rengöra skärmen medan enheten är påslagen.

När du aktiverar pekskrämlåset kan du bara hantera enheten med knapparna.

Du kan låsa pekskärmen från **dialogrutan Systemkontroller**.

Du avaktiverar låsfunktionen genom att trycka kort på **strömknappen**.


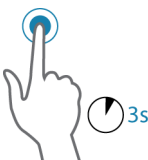



Instrumentfält



Instrumentfältet aktiveras och inaktiveras bara för den aktuella sidan.

Hantera pekskärmen

Grundläggande pekskrämskommandon på de olika panelerna visas i tabellen nedan.

I panelavsnittet i den här handboken finns mer information om de panelspecifika pekskrämsfunktionerna.

Ikön	Beskrivning
	Tryck om du vill: <ul style="list-style-type: none">• Aktivera en panel på en sida med flera paneler• Placera ut markören på en panel• Välja ett objekt på en meny eller i en dialogruta• Markera/avmarkera en kryssruta• Visa grundläggande information om ett valt objekt
	Tryck och håll kvar: <ul style="list-style-type: none">• På valfri panel med en markör om du vill öppna markörhjälp eller öppna menyn. Läs mer i "Anpassa funktionen lång tryckning" på sida 20• På instrumentpanelen om du vill öppna dialogrutan Välj data• På en panelknapp om du vill visa tillgängliga alternativ för delad skärm• På en favoritsida om du vill öppna redigeringsläget
	Bläddra genom en lista med alternativ utan att aktivera något av dem.
	Dra snabbt om du vill bläddra igenom exempelvis listan med waypoints. Tryck på skärmen om du vill avbryta bläddringen.
	Panorera om du vill flytta ett sjökort eller ekolodsbilden på panelen.

Ikon	Beskrivning
	För ihop fingrarna om du vill zooma ut från sjökortet eller en bild.
	För isär fingrarna om du vill zooma in i sjökortet eller en bild.

Använda menyer och dialogrutor

Menyer

Du öppnar en sidomeny genom att trycka på knappen **MENY** i sidans övre högra hörn.

- Du aktiverar ett menyobjekt och växlar ett alternativ på/av genom att välja det
- Justera värden för skjutreglage på följande sätt:
 - dra reglaget
 - trycka på ikonerna **+** eller **-**

Du kan även hantera menyer med vridreglaget:

- bläddra mellan menyobjekten genom att vrida på reglaget
- välj ett markerat objekt genom att trycka på reglaget
- justera värdet för ett valt objekt genom att vrida på reglaget

Välj menyalternativet **Tillbaka** eller knappen **X** när du vill återgå till föregående menynivå eller stänga menyn.

Markörens status (aktiv eller inaktiv) påverkar tillgängliga menyalternativ.

Dialogrutor

Du väljer inmatningsfält och knappar i en dialogruta genom att trycka på skärmen eller använda vridreglaget.

Numeriska och alfanumeriska knappsatser visas automatiskt när de behövs för att ange information i dialogrutor. Du hanterar knappsatsen genom att välja de virtuella knapparna och bekräftar din inmatning med den virtuella **Retur**-knappen eller genom att trycka på vridreglaget.

Dialogrutan stängs när du sparar eller avbryter inmatningen.

Du kan även stänga en dialogruta genom att trycka på **X** i det övre högra hörnet eller på knappen **X**.

Välja sidor och paneler

Välja en sida

- Du väljer en helsidespanel genom att välja motsvarande programknapp på **startsidan**
- Du väljer en favoritsida genom att välja motsvarande favoritknapp
- Du väljer en fördefinierad uppdelad panel genom att hålla inne motsvarande programikon

Välj aktiv panel

På en sida med flera paneler kan bara en panel vara aktiv åt gången. Den aktiva panelen visas med en kantlinje.

Du har bara åtkomst till sidmenyn för den aktiva panelen.

Du aktiverar en panel genom att trycka på den.

Visa favoritpanelen som en poppruta på en sida

Du kan visa favoritpanelen som en poppruta på valfri sida genom att trycka på och hålla ned knappen **Hem**.

Du visar en favoritsida genom att välja den i popprutan. Panelen växlar till den valda favoriten efter tre sekunder.

Skapa en waypoint för man över bord

Om det uppstår en nödsituation kan du placera en waypoint för Man över bord (MÖB) vid fartygets aktuella position genom att välja knappen **MÖB** på **startsidan**.

Du kan även spara en waypoint för Man över bord (MÖB) vid fartygets aktuella position genom att trycka på knapparna **Retur** och **Avsluta** samtidigt. Om du trycker på knapparna Retur och Avsluta samtidigt skapas en MÖB vid fartygets position

När du aktiverar MÖB-funktionen utförs följande åtgärder automatiskt:

- en MÖB-waypoint placeras ut vid fartygets position
- visningen växlar till en inzoomad plotterpanel centrerad kring fartygets position
- systemet visar navigeringsinformation tillbaka till MÖB-waypointen

Du kan spara flera MÖB-waypoints genom att trycka flera gånger på **MÖB**-knapparna. Fartyget visar fortsatt navigeringsinformation till den första MÖB-waypointen. Navigering till efterföljande MÖB-waypoints måste utföras manuellt.

Avbryta navigering till MÖB

Systemet fortsätter att visa navigeringsinformation till MÖB-waypointen tills du avbryter navigeringen från menyn.

Ta bort en MÖB-waypoint

1. Aktivera MÖB-waypointen genom att välja den.
2. Tryck på MÖB-waypointens poppruta eller på **Retur** eller vridreglaget för att visa dialogrutan för MÖB-waypointen
3. Välj alternativet Radera i dialogrutan.

En MÖB-waypoint kan även tas bort från menyn när den är aktiverad.

Skärmdump

Tryck in **hemknappen** och **strömknappen** samtidigt om du vill ta en skärmbild. Skärmbilder sparas i det interna minnet.

Du måste aktivera alternativet Skärmdump i dialogrutan Systeminställningar innan du kan ta skärmbilder på en pekskärm. När funktionen är aktiv kan du ta skärmbilder på en pekskärm genom att dubbeltrycka i rubrikfältet för en öppen dialogruta, eller genom att dubbeltrycka i statusfältet om ingen dialogruta är öppen.

Läs mer om att visa filer i **"Filer"** på sida 130.



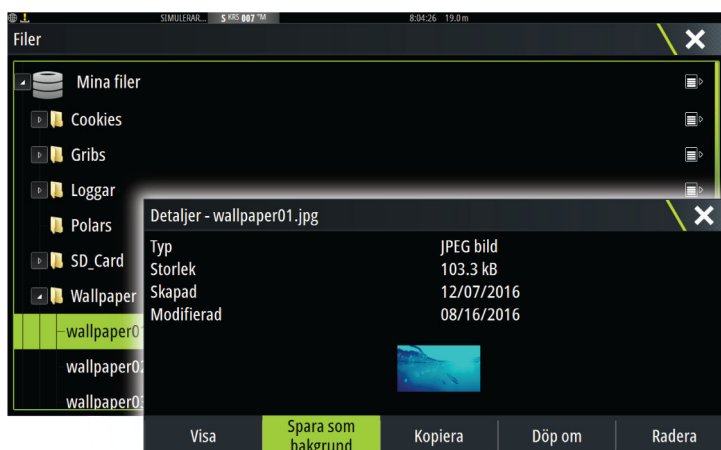
3

Anpassa ditt system

Anpassa startsidans bakgrund

Startsidans bakgrund kan anpassas. Du kan välja någon av bilderna som finns i systemet eller använda en egen bild i formatet .jpg eller .png.

Bilderna kan hämtas från valfri plats som kan visas i filhanteraren. När en bild väljs som bakgrund kopieras den automatiskt till mappen Wallpaper (bakgrund).



Konfigurera rattknappen

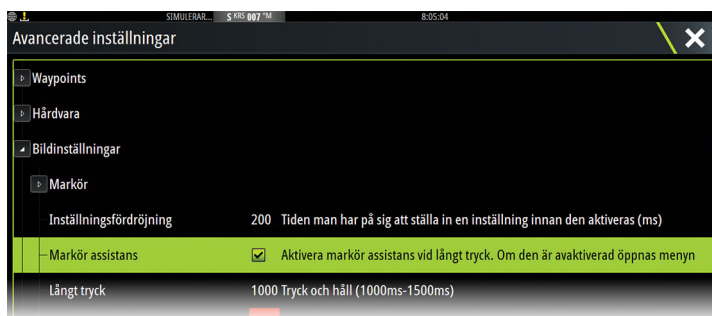
Du kan definiera det som händer med en kort eller lång tryckning på rattknappen på enhetens framsida.

Konfigurera rattknappen genom att välja **Konfigurera rattknappen** i dialogrutan Systeminställningar.

Välj alternativet **Kort tryckning** eller **Lång tryckning** i dialogrutan RATTKNAPPSKONFIGURATION och sedan ett alternativ från listan som visas.

Anpassa funktionen lång tryckning

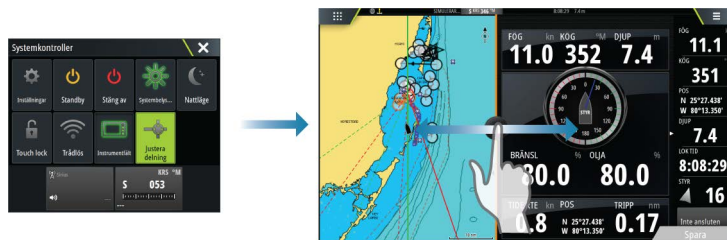
Använd dialogrutan **Avancerade inställningar** för att ange om den långa tryckningen på panelen ska öppna menyn eller visa markörhjälpen på panelen.



Justera panelstorlek

Du kan ändra panelstorleken för en aktiv delad sida. Panelstorleken kan justeras för både favoritsidor och för fördefinierade delade sidor.

1. Aktivera dialogrutan **Systemkontroller**
2. Välj alternativet Justera delning
3. Justera panelstorleken genom att dra justeringsikonen
4. Bekräfta ändringarna genom att trycka på någon av panelerna, på vridreglaget eller på **Retur**.



Ändringarna på den aktiva favoritsidan eller den delade sidan sparas.

Lösenordsskydd

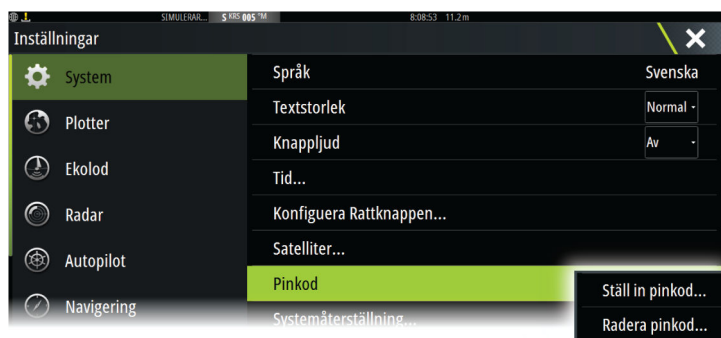
Du kan ange en PIN-kod för att förhindra obehörig åtkomst till systeminställningarna.

Notera: Vi rekommenderar att du noterar PIN-koden (lösenord) och förvarar den på en säker plats om du använder den här funktionen.

När du har angett lösenordsskydd måste PIN-koden anges när något av följande väljs. När du har angett rätt PIN-kod är alla alternativen tillgängliga utan att du behöver ange PIN-koden på nytt.

- Inställningar, aktiveras från verktygspanelen eller dialogrutan Systemkontroller
- Larm, aktiveras från verktygspanelen
- Filer, aktiveras från verktygspanelen
- GoFree Shop, aktiveras från verktygspanelen
- Inställningar, aktiveras från sjökortsmenyn under sjökortsalternativ

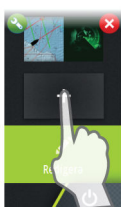
Du anger och tar bort lösenordsskydd från dialogrutan Systeminställningar.

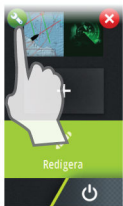


Lägga till nya favoritsidor

1. Välj ikonen **Ny** i favoritpanelen på **startsidan** så att dialogrutan för sidredigering öppnas
2. Skapa den nya sidan genom att dra och släppa sidikoner
3. Ändra layout för panelen vid behov (endast möjligt för 2- eller 3-paneler)
4. Spara sidlayouten.

Den nya favoritsidan visas i systemet, och den nya sidan står med i listan med favoritsidor på **startsidan**.





Redigera favoritsidor

1. Välj redigeringsikonen på favoritpanelen:
 - Välj X-ikonen på en favoritikon om du vill ta bort sidan
 - Välj verktygsikonen på en favoritikon om du vill visa dialogrutan för sidredigering
2. Lägg till eller ta bort paneler i dialogrutan för sidredigering
3. Spara eller avbryt dina ändringar när du vill stänga redigeringsläget för favoriter.

Ange utseende för instrumentfältet

Datakällor som är anslutna till systemet kan visas i instrumentfältet.

Du kan konfigurera instrumentfältet så att det visar antingen ett eller två fält. Om du anger att två fält ska visas kan du ställa in att de ska visas växelvis automatiskt. Du kan ange vilken information som ska visas i instrumentfälten.

Du kan inaktivera instrumentfältet från dialogrutan **Systemkontroller**.

→ **Notera:** Då inaktiveras instrumentfältet bara för den aktuella sidan.

Aktivera/inaktivera instrumentfältet

1. Aktivera dialogrutan **Systemkontroller**
2. Du aktiverar/inaktiverar instrumentfältsikonen för att växla på/av för fältet.

Redigera innehållet i instrumentfältet

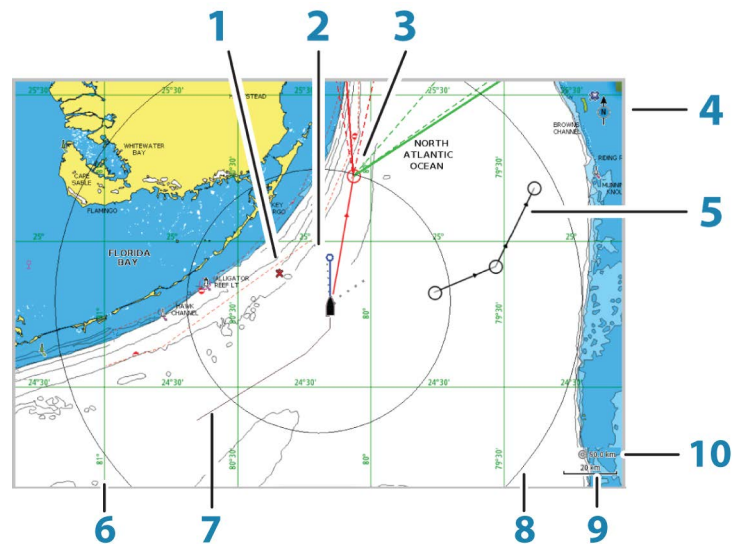
1. Aktivera instrumentfältet genom att välja det
2. Välj knappen **MENY** för att öppna menyn
3. Om du vill ändra en instrumentmätare väljer du **Redigera** följt av den mätare du vill ändra
4. Välj det innehåll som du vill visa i dialogrutan Välj data
 - **Notera:** Du kan konfigurera fält 1 för den aktiva sidan eller för alla sidor utom de som har en lokal konfiguration. Fält 2 kan bara konfigureras för den aktiva sidan.
5. Välj **Meny** och sedan **Avsluta redigering** för att spara ändringarna.

4

Plotter

Med plotterfunktionen visas ditt fartygs position i relation till land och andra objekt på sjökortet. På plotterpanelen kan du planera och navigera rutter, placera ut waypoints och visa AIS-mål.

Plotterpanelen



- 1 MÖB-markering (Man över bord)
- 2 Fartyg med förlängningslinje (förlängningslinjen är valfri)
- 3 Waypoint med laylines*
- 4 Indikator för norr
- 5 Rutt*
- 6 Rutnät*
- 7 Spår*
- 8 Avståndsringar*
- 9 Skala för sjökortsavstånd
- 10 Intervall för avståndsringar (visas bara när avståndsringar är aktiverade)

* Valfria sjökortselement. Du aktiverar/inaktiverar de valfria sjökortselementen individuellt från dialogrutan för sjökortsinställningar.

Sjökortsdata

Systemet levereras med olika inbyggd kartografi beroende på regionen.

Alla enheter har stöd för Insight-sjökort från Navico inklusive Insight Genesis. Systemet har även stöd för sjökort från Navionics och C-MAP samt innehåll som skapats av olika tredjepartsleverantörer av kartor i AT5-format. Du hittar en komplett förteckning med tillgängliga sjökort på www.gofreeshop.com, www.c-map.com och www.navionics.com.

→ **Notera:** I den här handboken beskrivs alla tillgängliga menyalternativ för sjökorten. Alternativen varierar beroende på vilket sjökort du använder.

Sjökort delas över Ethernet-nätverket, så du behöver bara ett sjökort per fartyg.

→ **Notera:** Systemet växlar inte automatiskt över till den inbyggda kartografin när du tar bort ett sjökort. Ett sjökort med låg upplösning visas tills du sätter i sjökortet igen eller manuellt växlar tillbaka till den inbyggda kartografin.

Visa dubbla sjökortstyper

Om du har flera typer av sjökort tillgängliga – inbyggda, i kortläsaren eller i Ethernet-nätverket – kan du visa två olika sjökortstyper samtidigt på en sida med två plotterpaneler. Du kan välja en panel med dubbla sjökort genom att hålla in programknappen Plotter på **startsidan**, eller genom att skapa en favoritsida med två plotterpaneler.

Välja typ av sjökort

Du anger sjökortstypen på plotterpanelen genom att välja en av de tillgängliga sjökortstyperna under menyalternativet Kartkälla.

Om du har flera plotterpaneler anges sjökortstypen individuellt för varje plotterpanel. Aktivera en av plotterpanelerna och välj sedan en av de tillgängliga sjökortstyperna under menyalternativet Kartkälla. Upprepa processen för den andra plotterpanelen och välj en alternativ sjökortstyp för den här panelen.

Om du har identiska sjökort tillgängliga – inbyggda, i kortläsaren eller i Ethernet-nätverket – väljer systemet automatiskt sjökortet med bäst upplösning och flest detaljer för den region som visas.

Panorera sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning genom att dra med fingret på skärmen.

Välj menyalternativet **Ta bort markören** eller tryck på knappen **X** om du vill ta bort markören och markörfönstret från panelen. Då centreras även sjökortet kring fartygets position.

Sjökortsskala

Du zoomar in och ut i sjökortet med zoomikonerna på panelen, med vridreglaget eller genom att föra ihop (zooma ut) eller isär (zooma in) fingrarna på skärmen.

Intervall för avståndsskala och avståndsringar (när de är aktiverade) på sjökortet visas nere till höger på plotterpanelen.



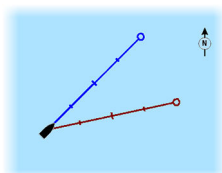
Fartygssymbol

När systemet har ett giltigt GPS-positions-lås indikerar fartygssymbolen fartygets position. Om ingen GPS-position är tillgänglig innehåller fartygssymbolen ett frågetecken.

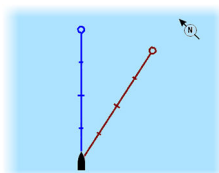
Placera ut fartyget på plotterpanelen

Sjökortsorientering

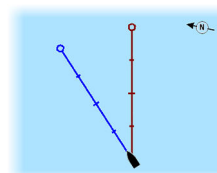
Du kan välja flera alternativ för hur sjökortet ska roteras på panelen. Sjökortets orienteringssymbol i panelens övre högra hörn visar nordlig riktning.



Nord upp



Kurs upp



Bäring upp

Nord upp

Visar sjökortet med nord uppåt.

Kurs upp

Visar sjökortet med fartygets kurs riktad uppåt. Kursinformationen hämtas från en kompass. Om ingen kurs är tillgänglig används KÖG-värdet från GPS-enheten.

Bäring upp

Visar sjökortet med den riktning som fartyget FAKTISKTFärdas direkt uppåt, vilket i vissa fall inte är samma riktning som fartygets kurs.

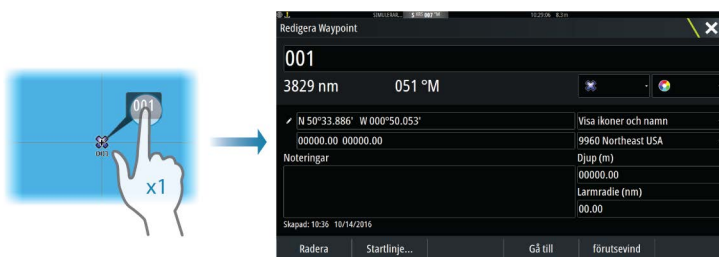
Framförhållning

Flyttar fartygsikonen närmare skärmens underkant så att du ser mer av det som finns framför fartyget.

Visa information om sjökortselement

När du väljer ett sjökortselement, en waypoint, en rutt eller ett mål visas grundläggande information om det valda objektet. Om du väljer sjökortselementets popupruta visas all tillgänglig information om det elementet. Du kan även aktivera dialogrutan med detaljerad information från menyn.

- **Notera:** Om du visar tillämpliga C-MAP-sjökort i systemet kan du välja marina objekt för att visa information om tjänster och tillgänglig multimediainformation (foton) som är kopplade till platsen eller objektet.
- **Notera:** Du måste aktivera popupinformationen i plotterinställningarna om du ska kunna se grundläggande elementinformation.



Använda markören på plotterpanelen

Som standard visas inte markören på plotterpanelen.

När du aktiverar markören visas markörens positionsfönster. När markören är aktiv följer inte sjökortet fartyget genom att panorera eller rotera.

Tryck på knappen **X** eller välj menyalternativet **Ta bort markören** om du vill ta bort markören och markörfönstret från panelen. Då centreras även sjökortet kring fartygets position.

Välj menyalternativet **Markörläge** om du vill visa markören på dess föregående plats. Alternativet **Ta bort markören** och **Markörläge** är användbara när du vill växla mellan fartygets aktuella position och markörpositionen.

Gå till markör

Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja alternativet **Gå till markör** från menyn.

Markörhjälpsfunktionen

- **Notera:** Markörhjälpsfunktionen är tillgänglig om den är aktiverad. Läs mer i "*Anpassa funktionen lång tryckning*" på sida 20.

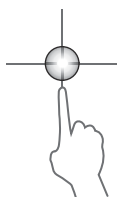
Med markörhjälpsfunktionen kan du finjustera markörens placering utan att hålla för detaljer med fingret.

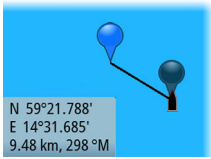
Aktivera markören på panelen, håll sedan fingret mot skärmen så växlar markörsymbolen till en urvalscirkel som visas ovanför fingret.

Dra urvalscirkeln, utan att ta bort fingret från skärmen, till önskad position.

När du tar bort fingret från skärmen återgår markören till normal funktion.

N 59°01.280'
E 13°37.148'
110.5 mi, 104 °M





Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan ditt fartyg och en vald position, eller mellan 2 punkter på plotterpanelen.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från. Starta mätfunktionen från menyn
 - Mätikonerna visas med en dragen linje från fartygets mitt till markörens position, och avståndet visas i markörens informationsfönster.
2. Du kan placera om mätpunkterna genom att dra endera ikonerna så länge mätfunktionen är aktiv

→ **Notera:** Bärningen mäts alltid från den grå ikonen till den blå ikonen.

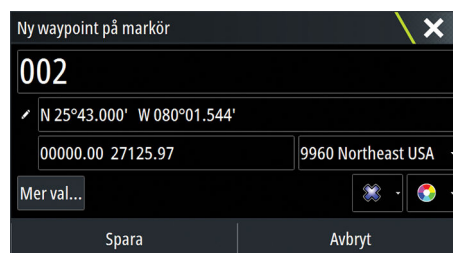
Du kan även starta mätfunktionen utan någon aktiv markör. Båda mätikonerna placeras då initialt ut vid fartygets position. Den grå ikonen följer med fartyget när det rör sig, medan den blå ikonen stannar kvar vid aktuell position när du aktiverade funktionen.

Du avbryter mätfunktionen genom att välja alternativet **Avsluta mätning** eller genom att trycka på knappen **X**.

Spara waypoints

En waypoint sparas på markörpositionen om den är aktiv. Om den inte är aktiv sparas den på fartygets position på panelen genom att göra följande:

- Trycka på vridreglaget
- Trycka på **Waypoint**-knappen
- Använd alternativet Ny waypoint i menyn



Skapa rutter

Du kan skapa rutter på plotterpanelen på följande sätt.

1. Placera ut markören på plotterpanelen
2. Välj **Ny** och sedan **Ny rutt** från menyn
3. Tryck på plotterpanelen så att du placerar ut den första rutt punkten
4. Fortsätt med att placera ut återstående rutt punkter
5. Spara rutten genom att välja alternativet Spara från menyn.

→ **Notera:** Mer information finns i "**Waypoints, rutter och spår**" på sida 38.

Söka efter objekt på plotterpaneler

Du kan söka efter andra fartyg eller olika sjökortselement på en plotterpanel.

Aktivera markören på panelen för att söka från markörpositionen. Om markören inte är aktiv söker systemet efter objekt från fartygets position.



→ **Notera:** Du måste ha ett abonnemang på SIRIUS-data om du ska kunna söka efter bränslestationer och en ansluten AIS-mottagare om du ska söka efter fartyg.

3D-sjökort

Med alternativet 3D får du en tredimensionell grafisk vy av land- och havskonturer.

→ **Notera:** Alla typer av sjökort fungerar i 3D-läge, men utan 3D-kartografi för det aktuella området så visas sjökortet som platt.

När du väljer alternativet 3D visas ikoner för panorering och rotation på plotterpanelen.



Panorera 3D-sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning genom att välja panoreringsikonen och sedan panorera i önskad riktning.

Tryck på knappen **X** eller välj menyalternativet **Visa aktuell position** för att sluta panorera och centrera sjökortet kring fartygets position.



Styra visningsvinkeln

Du kan styra visningsvinkeln genom att välja rotationsikonen och sedan panorera plotterpanelen.

- Om du vill ändra riktning för visningen panorerar du horisontellt
- Om du vill ändra lutningsvinkel panorerar du vertikalt

→ **Notera:** När visningen är centrerad kring fartyget kan du bara justera lutningsvinkeln. Visningsriktningen styrs av inställningen för sjökortet. Se *"Placera ut fartyget på plotterpanelen"* på sida 24.

Zooma in i ett 3D-sjökort

Du zoomar in och ut i ett 3D-sjökort genom att använda antingen ikonerna på zoompanelen eller vridreglaget.

Sjökortslager

Radar-, struktur-, SonarChart Live (endast Navionics-plottrar) och väderinformation kan visas som lager på plotterpanelen.

När du har valt ett lager expanderas plottermenyn med grundläggande funktioner för det valda lagret.

Radar-, struktur- och väderfunktioner beskrivs i separata avsnitt i den här handboken. Mer information om SonarChart Live finns i avsnitt *"SonarChart Live"* på sida 31.

PredictWind-väder och -ruttdragning

Mer information om PredictWind-väder och PredictWind-ruttdragning finns i *"PredictWind"* på sida 56.

Insight- och C-MAP-sjökort

Alla möjliga menyalternativ för Insight- och C-MAP-sjökort beskrivs nedan. De funktioner och menyalternativ som är tillgängliga kan skilja sig åt beroende på vilka sjökort du använder. I det här avsnittet visas menyer från ett Insight-sjökort.

→ **Notera:** Ett menyalternativ är nedtonat om det inte är tillgängligt för det sjökort som visas. Rasterkort är till exempel inte tillgängliga med Insight, så menyalternativet Rasterkort är nedtonat när Insight-sjökort visas.

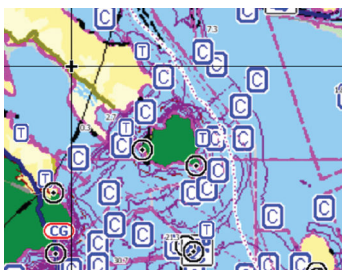
Tidvatten och strömmar för Insight- och C-MAP

Systemet kan visa tidvatten och strömmar för Insight och C-MAP. Med den här informationen är det möjligt att förutsäga tid, nivå, riktning och styrka för strömmar och tidvatten. Det är ett viktigt verktyg vid planering av en resa och navigering under resan.

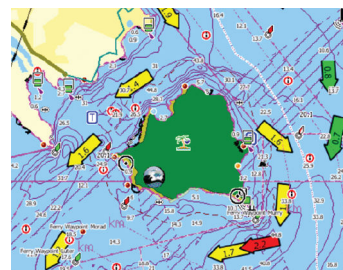
När zoomintervallet är stort visas tidvatten och strömmar som en fyrkantig ikon med bokstaven **T** (tidvatten) eller **C** (ström). När du väljer en av ikonerna visas information om tidvatten eller strömmar för den platsen.

Du kan visa dynamiska data om strömmar genom att zooma in i ett område mindre än 1 sjömil. I den här skalan ändras ikonerna för strömmar till en animerad, dynamisk ikon där du även ser strömmens hastighet och riktning. Dynamiska ikoner visas i svart (snabbare än 6 knop), rött (mellan 2 och 6 knop), gult (mellan 1 och 2 knop) eller grönt (1 knop eller långsammare) beroende på den aktuella strömmen.

Om det inte förekommer någon ström (0 knop) indikeras det med en vit och fyrkantig ikon.



Statiska ikoner för strömmar och tidvatten



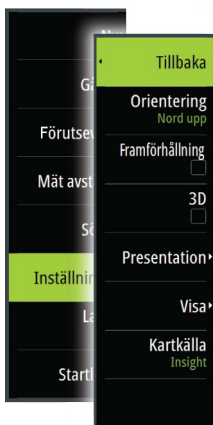
Dynamiska ikoner för strömmar

Specifika alternativ för Insight- och C-MAP-sjökort

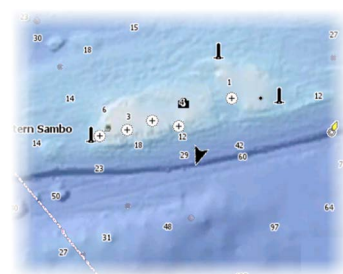
Orientering, Framförhållning, 3D och ändra Kartkälla (beskrivs tidigare i det här avsnittet) är gemensamma för alla typer av sjökort.

Presentation

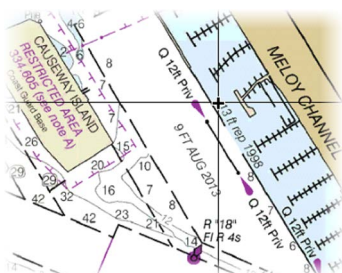
Sjökorten kan visas i olika bildformat.



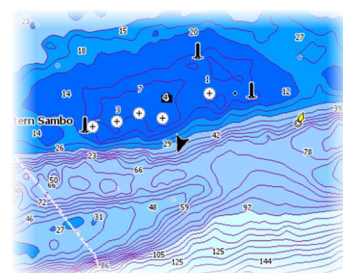
Skuggad relief



Inga konturer



Rasterbild



Högupplöst batymetri



Skuggad relief
Skuggar bottenterrängen.

Inga konturer
Tar bort konturlinjerna från sjökortet.

Rasterkort
Ändrar vyn så att den ser ut som ett traditionellt papperssjökort.

Rastergenomskinlighet
Styr rasterbildens genomskinlighet.

Högupplöst batymetri
Aktiverar och inaktiverar högre koncentration av konturlinjer.

Visningsalternativ för Insight och C-MAP

Sjökortsinformation

- **Full**
All tillgänglig information för det sjökort som används.
- **Medel**
Minsta mängden information som krävs för säker navigering.
- **Låg**
Grundläggande informationsnivå som inte kan tas bort, och som omfattar information som krävs i alla geografiska områden. Avses inte vara tillräcklig för säker navigering.

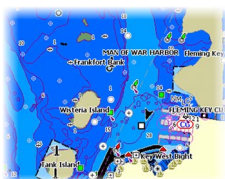
Insight- och C-MAP-sjökortskategorier

Det finns flera kategorier och underkategorier av Insight- och C-MAP-sjökort som du kan aktivera/avaktivera beroende på vilken information du vill visa.



Fotolager

Med fotolager kan du visa satellitbilder av ett område som ett lager på sjökortet. Tillgängligheten för sådana bilder begränsas till vissa regioner och kartografiversioner. Du kan visa fotolager i antingen 2D eller 3D.



Inget fotolager



Fotolager, endast land



Alla fotolager

Genomskinlighet för fotolagret

Du kan ställa in genomskinlighet för fotolagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av fotot.



Minsta genomskinlighet



Genomskinlighet 80

Djuppalett

Styr djuppaletten som används på kartan.

Papperssjökort

Ändrar kartans utseende till ett format för papperssjökort.

Säkerhetsdjup

På Insight- och C-MAP-sjökort används olika toner av blå färg för att särskilja mellan grunt (ljusare skuggning) och djupt (mörkare skuggning) vatten. Efter aktivering av säkerhetsdjup anger du önskad gräns för säkerhetsdjupet. Säkerhetsdjup ställer in den gräns vid vilken djupet ritas utan blå skuggning.

Djupfilter

Filtrerar bort djupvärden som är grundare än den valda gränsen för djupfiltret.

Skuggning

Skuggar olika bottenområden beroende på den valda skuggningskategorin.

→ **Notera:** Skuggning av struktur och vegetation kan inte användas på C-MAP-sjökort.

Djup 1 och Djup 2

Förinställningar av djup som skuggar olika djup i olika färger.

Anpassa

Du kan justera gränsvärden för djup, färg och färgskuggningens genomskinlighet för Djup 1 och Djup 2.



Djup (m)	Färg	Genomskinlighet (%)
0		100
12		100
24		100
37		100
49		100
Lägg till punkt...		

3D-förstoring

Grafiska inställningar som bara är tillgängliga i 3D-läge. Förstoring är en multipel som tillämpas på utritade höjder för kullar på land, eller bottenräkningar i vatten så att de ser högre eller djupare ut.

→ **Notera:** Det här alternativet är nedtonat om data inte finns tillgängliga på det isatta sjökortet.

Navionics-sjökort

Vissa Navionics-funktioner kräver aktuella data från Navionics. För de funktionerna visas ett meddelande om att funktionen är otillgänglig om inte rätt Navionics-plottrar eller -sjökort sitter i. Mer information om vad som krävs för de funktionerna finns på www.navionics.com

Specifika alternativ för Navionics-sjökort

Orientering, Framförhållning, 3D och ändra Kartkälla (beskrivs tidigare i det här avsnittet) är gemensamma för alla typer av sjökort.

Gemensamma rättningar

Aktiverar sjökortslagret med Navionics-redigeringar. Det här är information eller redigeringar från användare som överförs till Navionics-gemenskapen och gjorts tillgängliga på Navionics-sjökort.

Mer information finns i Navionics-dokumentationen som medföljde sjökortet och på Navionics webbplats: www.navionics.com.

SonarChart Live

SonarChart Live är en funktion i realtid som innebär att enheten skapar ett lager av djupkurvor utifrån dina egna ekolodningar.

Välj **Lager** i Navionics plottermeny och sedan **SonarChart Live** för att visa den som ett lager på sjökortet.

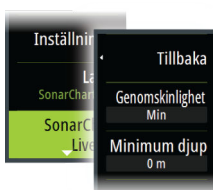
När du väljer SonarChart Live lager utökas menyn med alternativ för SonarChart Live. Använd alternativet för att ställa in genomskinligheten och minimidjupet.

Genomskinlighet

SonarChart Live lager visas ovanpå andra sjökortsdata. Sjökortdata täcks helt med minsta genomskinlighet. Justera genomskinligheten för att göra sjökortsinformationen synlig.

Minimidjup

Justerar det SonarChart Live-rendering betraktar som säkerhetsdjupet. Det här påverkar färgningen av SonarChart Live-området. När fartyget närmar sig säkerhetsdjupet går SonarChart Live-området gradvis från grått/vitt till rött.





Visningsalternativ för Navionics

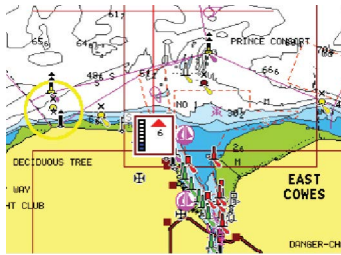
Skuggning på sjökort

Med skuggning läggs terränginformation till på sjökortet.

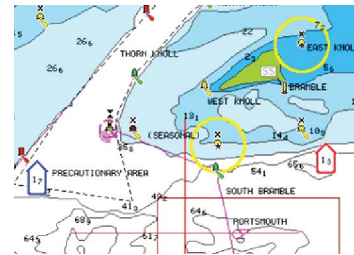
Dynamiska ikoner för tidvatten och strömmar i Navionics

Visar tidvatten och strömmar med en mätare och en pil istället för de diamantikoner som används för statisk information om tidvatten och strömmar.

De data om tidvatten och strömmar som är tillgängliga i Navionics-sjökort gäller specifika datum och tidpunkter. Systemet animerar pilarna och/eller mätarna så att de visar förändringar av tidvatten och strömmar över tid.



Dynamisk information om tidvatten



Dynamisk information om strömmar

Följande ikoner och symboler används:



Aktuell hastighet

Pilens längd beror på hastigheten, och symbolen roteras enligt flödesriktningen. Flödes hastigheten visas inuti pilsymbolen. Den röda symbolen används när ström hastigheten ökar, och den blå symbolen används när ström hastigheten minskar.



Tidvattenshöjd

Mätaren har 8 etiketter och ställs in enligt det absoluta max-/minvärdet för den aktuella dagen. Den röda pilen används när tidvattnet stiger och den blå pilen används när tidvattnet sjunker.

→ **Notera:** Alla numeriska värden visas i enheter som användaren ställt in i systemet (måttenheter).

Enkel vy

Förstoringsglas som ökar storleken på text och sjökortsobjekt.

→ **Notera:** Det finns ingen symbol på sjökortet som indikerar när den här funktionen är aktiv.

Fotolager

Med fotolager kan du visa satellitbilder av ett område som ett lager på sjökortet.

Tillgängligheten för sådana bilder begränsas till vissa regioner och kartografiversioner.

Du kan visa fotolager i antingen 2D eller 3D.



Inget fotolager



Fotolager, endast land



Alla fotolager

Genomskinlighet för fotolagret

Du kan ställa in genomskinlighet för fotolagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av fotot.



Minsta genomskinlighet



Största genomskinlighet

SonarChart

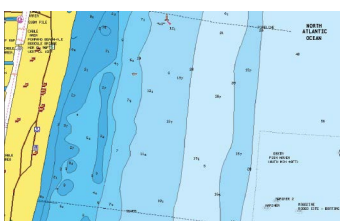
Systemet stödjer funktionen Navionics SonarChart.

SonarChart visar en batymetrisk karta med högupplösta konturdetaljer och vanliga navigationsdata. Mer information finns på www.navionics.com.

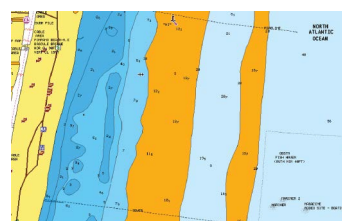
Fiskeområde

Välj ett djupområde som Navionics ska fylla i med en annan färg.

Med den här funktionen kan du framhäva specifika djupområden i fiskesyfte. Områdets noggrannhet begränsas av tillgängliga sjökortsdata, så om sjökortet endast har 5-metersintervall för konturlinjer så avrundas skuggningen till närmast tillgängliga konturlinje.



Inget framhävt djupområde

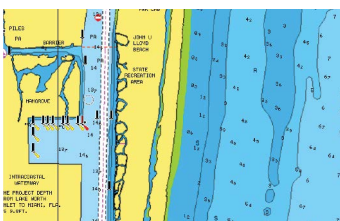


Framhävt djupområde: 6–12 m

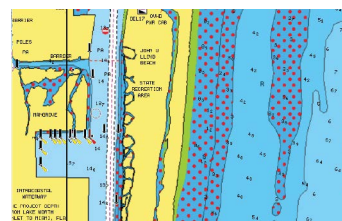
Grunt vatten markeras

Markerar ut områden med grunt vatten.

På så sätt kan du framhäva vattenområden med djup mellan 0 och det angivna värdet (upp till 10 meter/30 fot).



Grunt vatten markeras inte



Grunt vatten markeras: 0–3 m

Navionics-sjökortsinställningar



Färgad sjöbotten

Används till att visa olika djupområden i olika toner av blått.

Presentationstyp

Tillhandahåller information om marina sjökort, som symboler, färger på sjökortet och terminologi för antingen internationell eller amerikansk presentation.

Sjökorts texter

Avgör vilken områdesinformation, som namn på platser eller kommentarer, som ska visas.

Sjökortsinfo

Här kan du få olika nivåer av geografisk lagerinformation.

Säkerhetsdjup

På sjökorten från Navionics används olika toner av blått för att skilja mellan grunt och djupt vatten.

Säkerhetsdjupet, som kan ställas in, visas utan blåtoner.

→ **Notera:** Den inbyggda Navionics-databasen innehåller data ned till 20 m, därefter visas allt i vitt.

Djupkontur

Anger vilka konturer som visas på sjökortet ned till det angivna säkerhetsdjupet.

Stenfilter

Döljer identifierade stenar på sjökortet under ett angivet djup.

På så sätt får du bättre överblick i områden där det förekommer många stenar under fartygets djupgående.

Plotterinställningar

De inställningar och visningsalternativ du väljer på sidan med plotterinställningar gäller för samtliga plotterpaneler.



3D båtsymbol

Anger vilken ikon som ska användas på 3D-sjökort.

Fartygsinställningar

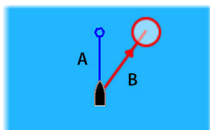
Fartygsinställningarna används när du ska beräkna en automatisk rutt. Du måste ange fartygets säkerhetsdjup, bredd och höjd innan du kan använda Navionics hamn-till-hamn-funktioner Autorouting och Easy routing.

→ **Notera:** Hamn-till-hamn Autorouting är inte tillgängligt på enheter som används i USA:s territorialvatten.

Avståndsringar

Du kan använda avståndsringar till att visa avstånd mellan fartyget och andra objekt på sjökortet.

Avståndsskalan ställs in automatiskt i systemet så att den passar sjökortets skala.



Förlängningslinjer

Anger längden för förlängningslinjer för ditt och andra fartyg som visas som AIS-mål.

A: Kurs

B: KÖG (kurs över grund)

Längden på förlängningslinjerna anges antingen som ett fast avstånd eller för att visa den sträcka som fartyget färdas under den valda tidsperioden. Om inga alternativ ställs in för fartyget visas inga förlängningslinjer för ditt fartyg.

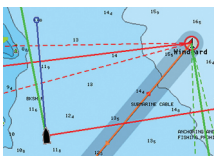
Ditt fartygs kurs baseras på information från den aktiva kurssensorn och KÖG baseras på information från den aktiva GPS-sensorn.

För andra fartyg ingår KÖG-data i det meddelande som tas emot från AIS-systemet.



ForwardScan

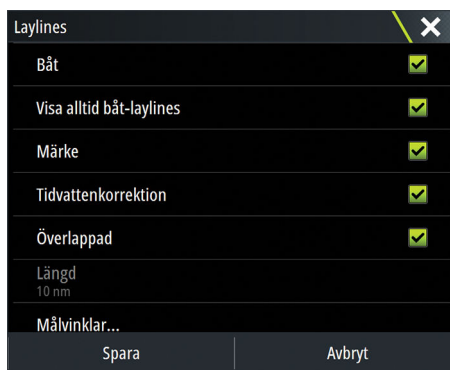
Om du har ForwardScan och det här alternativet är valt visas ForwardScan-kursförlängningslinjer på sjökortet. Läs mer i "*Kursförlängningslinjer*" på sida 101.



Laylines

Ställer in alternativ för laylines på sjökort och på SailSteer-paneler.

I bilden visas laylines från ett märke/en waypoint med gränser.



Båt

Visar laylines från båten som indikerar målkursen.

Visa alltid laylines för båten

Visar laylines för båten.

Märke

Visar laylines från märke/waypoint, som indikerar målkursen att segla för att nå märket/waypointen.

Tidal bränsleflöde

Beräknar tidvatten effekten av båten bygger på COG och tillämpar denna information till märkningarna.

Överlappad

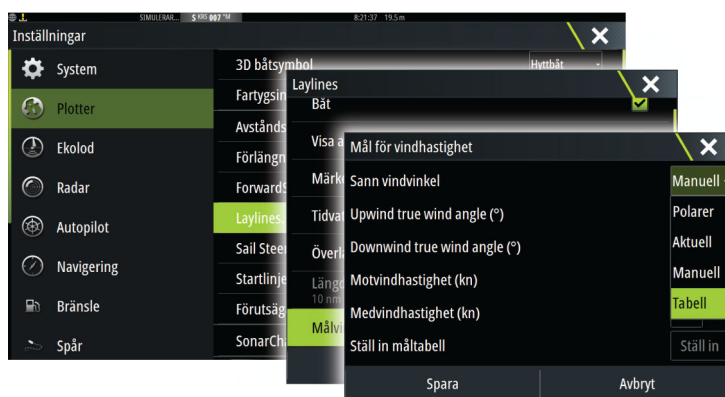
Utökar laylinesen bortom skärningslinjen för slaget/gippen.

Längd

Anger längd för laylinesen

Mål

Anger mål för en given SVH (sann vindhastighet). Målen kan avläsas från en polartabell i H5000-processorn, realtidsmätningar, manuellt angivna kryss- och länsvinklar eller från måltabellen.



- Laylinesmåltabell

Du kan redigera måltabellen och ange värden för Motvind SWV, Motvind BF, Medvind SWV och Medvind BF för olika sanna vindhastigheter. Korrekt tabellinformation gör att systemet får ett bättre underlag för att skapa laylines för mål.



Laylines historik

Anger minsta och högsta tidsperioden för slag/gipp på vardera sidan om layline. Alternativet kan ställas in på ökningarna på 5, 10, 15 och 30 minuter. När alternativet är aktiverat visas gränserna med en prickad linje på vardera sida om layline.

SailSteer-lager

Aktiverar/inaktiverar visning av SailSteer-bildlagret på sjökortet. Läs mer i "*SailSteer-lager*" på sida 48.

Startlinje

Välj det här alternativet för att ange om startlinjen, dess laylines och neutrala linjer ska visas på sjökortet och om/när startlinjen ska döljas efter start.

Inställningar för PredictWind

Används för att ange dina inloggningsuppgifter för PredictWind och hur du hämtar väderfiler. Inloggningsuppgifterna används även när du hämtar rutter från PredictWinds hemsida.

Mer information om PredictWind-väder finns i "*PredictWind-väder*" på sida 56. Mer information om PredictWind-ruttdragning finns i "*PredictWind-väderruttdragning och -avgångsplanerare*" på sida 60.

SonarChart Live tidvattenkorrigering

När tidvattenkorrigeringen är vald använder den information från närliggande tidvattenstationer (om tillgänglig) för att justera djupvärden som SonarChart Live använder då ekolodet loggas.

Synkronisera 2D/3D kort

Länkar positionen som visas på ett sjökort med positionen på det andra sjökortet när en 2D- och en 3D-vy visas bredvid varandra.

Popup information

Anger om grundläggande information för sjökortselement ska visas när du väljer elementet.

Rutnät

Aktiverar/avaktiverar visning av rutnät för longitud och latitud på sjökortet.

Kurs motorväg

Lägger till en grafisk visning av gränser för max avstånd till rutt (XTE) i rутten. Om du vill ställa in gränser för max avstånd till rutt kan du läsa "*Max avstånd till rutt*" på sida 45.

Waypoints, Rutter, Spår

Aktiverar/inaktiverar visning av de här elementen på plotterpaneler. Dessutom öppnas dialogrutan för waypoints, rutter och spår så att du kan hantera dem.

5

Waypoints, rutter och spår

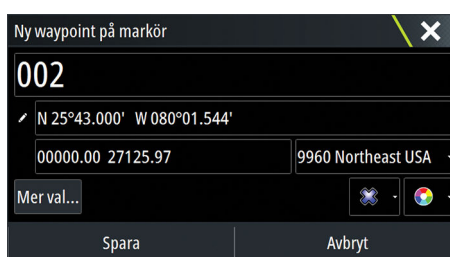
Waypoints

En waypoint är ett märke som användaren placerar ut på ett sjökort, på en radarbild eller på ekolodsbilden. Varje waypoint har en exakt position med koordinater för latitud och longitud. En waypoint som placeras ut från ekolodsbilden har förutom positionsinformation även ett djupvärde. En waypoint används till att märka ut en position du kanske vill återvända till. Två eller flera waypoints kan även kombineras till en rutt.

Spara waypoints

En waypoint sparas på markörpositionen om den är aktiv. Om den inte är aktiv sparas den på fartygets position på panelen genom att göra följande:

- Trycka på vridreglaget
- Trycka på **Waypoint**-knappen
- Använd alternativet Ny waypoint i menyn



Flytta en waypoint

1. Välj den waypoint du vill flytta. Waypointikonen expanderas som indikation på att den är aktiv.
2. Aktivera menyn och välj waypointen från menyn
3. Välj alternativet Flytta
4. Välj ny position för waypointen
5. Bekräfta den nya positionen genom att trycka på **Retur** eller på vridreglaget.

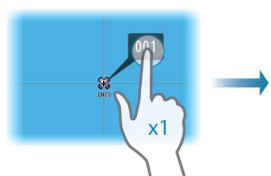
Waypointen sparas nu automatiskt på den nya positionen.

Redigera en waypoint

Du kan redigera all information om en waypoint i dialogrutan **Redigera waypoint**.

Du öppnar den här dialogrutan genom att välja popuprutan för waypointen, genom att trycka på vridreglaget eller från menyn när waypointen är aktiv.

Du kan även öppna dialogrutan från verktyget Waypoints på **startsidan**.



Radera en waypoint

Du kan radera en waypoint från dialogrutan **Redigera waypoint** eller genom att välja menyalternativet **Radera** när waypointen är aktiverad.

Du kan även radera waypointer från verktyget **Waypoints** på **startsidan**.

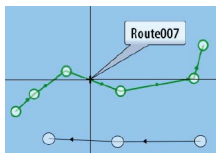
Du kan radera MÖB-waypointer på samma sätt.

Larminställningar för waypoints

Du kan ställa in en larmradie för varje enskild waypoint du skapar. Larmet ställs in i dialogrutan **Redigera waypoint**.

→ **Notera:** Du måste ange PÅ för waypointens radielarm i larmdialogrutan om du vill att ett larm ska utlösas när ditt fartyg kommer närmare än den definierade radien. Mer information finns i "*Dialogrutan Larm*" på sida 129.

Rutter



En rutt består av en serie ruttpunkter som anges i den ordning du vill navigera mellan dem.

När du väljer en rutt på plotterpanelen visas den i grönt, och ruttens namn visas också.

Systemet har stöd för Navionics Autorouting och C-MAP Easy Routing. De här funktionerna föreslår automatiskt ruttpunkter mellan den första och sista ruttpunkten i en rutt, eller mellan valda ruttpunkter i en komplicerad rutt. Du kan använda funktionen när du skapar en ny rutt, eller så kan du använda den till att redigera rutter du har sparat.

Skapa en ny rutt på plotterpanelen

1. Aktivera markören på plotterpanelen
2. Välj alternativet Ny rutt från menyn
3. Placera ut den första waypointen på plotterpanelen
4. Fortsätt att placera ut nya ruttpunkter på plotterpanelen tills rутten är färdig
5. Spara rутten genom att välja alternativet Spara från menyn.

Redigera en rutt från plotterpanelen

1. Välj rутten så att den blir aktiv
 2. Välj ruttredigeringsalternativet från menyn
 3. Placera ut den nya ruttpunkten på plotterpanelen:
 - Om du placerar den nya ruttpunkten på en etapp läggs en ny punkt till mellan de befintliga ruttpunkterna
 - Om du placerar den nya ruttpunkten utanför rутten läggs den nya ruttpunkten till efter den sista punkten längs rутten
 4. Dra en ruttpunkt till en ny position om du vill flytta den
 5. Spara rутten genom att välja alternativet Spara från menyn.
- **Notera:** Menyn ändras beroende på det valda redigeringsalternativet. Alla redigeringar bekräftas eller avbryts från menyn.

Radera en rutt

Du kan radera en rutt genom att välja menyalternativet **Radera** när rутten är aktiverad. Du kan även radera rutter från verktyget **Waypoints** på **startsidan**.

Hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing

Med hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing föreslås nya ruttpunkter utifrån informationen på kartan och fartygets storlek. Innan du kan börja använda den här funktionen måste du ange båtens djupgående, bredd och höjd i systemet. Dialogrutan med båtinställningar visas automatiskt om den här informationen saknas när du startar funktionen.

- **Notera:** Enheter utformade för försäljning i USA-regionen har inte funktionerna Autorouting. Funktionerna Autorouting är avaktiverade på alla övriga enheter när de används i USA:s territorialvatten.
- **Notera:** Det går inte att starta hamn-till-hamn Autorouting eller Easy Routing om en av de valda ruttpunkterna är belägen i ett osäkert område. Då visas ett varningsmeddelande, och du måste flytta den aktuella ruttpunkten till ett säkert område för att kunna fortsätta.
- **Notera:** Om det inte finns någon kompatibel kartografi är menyalternativen hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing inte tillgängliga. Kompatibla kartografier är bl.a. C-MAP MAX-N+, Navionics+ och Navionics Platinum. Du hittar en komplett förteckning

med tillgängliga sjökort på www.gofreemarine.com, www.c-map.com eller www.navionics.com.

1. Placera minst två ruttpunkter på en ny rutt, eller öppna en befintlig rutt i redigeringsläge.
2. Välj **Hamn-till-hamn Autorouting** och sedan:
 - **Hela ruten** om du vill att systemet ska lägga till nya ruttpunkter mellan den första och den sista ruttpunkten längs den öppna ruten.
 - **Val** om du vill välja de ruttpunkter som definierar gränserna för den automatiska ruttdragningen manuellt. Valda ruttpunkter visas i rött. Du kan bara välja två ruttpunkter och systemet bortser från eventuella ruttpunkter mellan dina valda start- och slutpunkter.
3. Välj **Acceptera** när du vill starta den automatiska ruttdragningen.
 - När den automatiska ruttdragningen är slutförd visas ruten i förhandsgranskningsläge, och delsträckorna är färgkodade efter säkra och osäkra områden. Med Navionics används rött (osäkert) och grönt (säkert), medan C-MAP har rött (osäkert), gult (farligt) och grönt (säkert).
4. Du kan flytta ruttpunkter i förhandsgranskningsläget vid behov.
5. Välj **Behåll** om du vill behålla ruttpunkternas positioner.
6. Upprepa eventuellt steg 2 (**Val**) och steg 3 om du vill att systemet automatiskt ska positionera ruttpunkter för andra delar av ruten.
7. Välj **Spara** om du vill avsluta den automatiska ruttdragningen och spara ruten.

Exempel på hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing

- Alternativet **Hela ruten** används när du väljer den första och sista ruttpunkten.



Första och sista ruttpunkten



Resultat efter automatisk ruttdragning

- Alternativet **Val** används när du vill använda Autorouting för en del av en rutt.



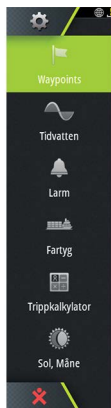
Två ruttpunkter valda



Resultat efter automatisk ruttdragning

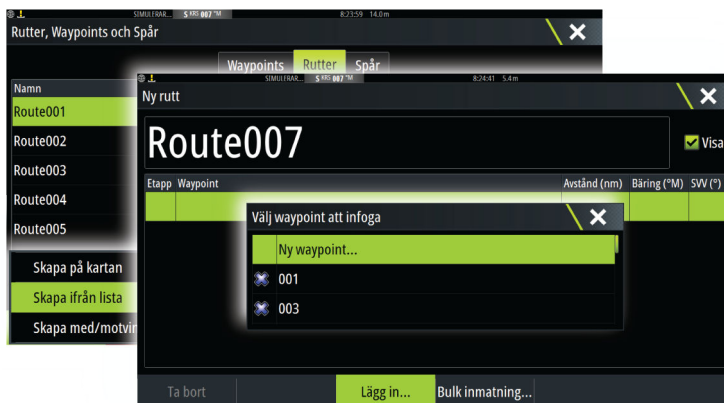
PredictWind-väder och -ruttdragning

Mer information om PredictWind-väder och PredictWind-ruttdragning finns i "PredictWind" på sida 56.



Skapa rutter från befintliga waypoints

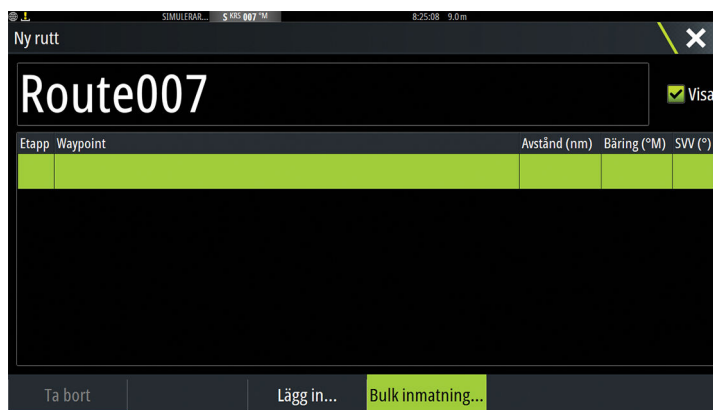
Du kan skapa en ny rutt genom att kombinera befintliga waypoints från dialogrutan **Rutter**. Dialogrutan aktiveras med hjälp av verktyget **Waypoints** på **startsidan** och sedan fliken **Rutter**.



Rutter – bulkinmatning av waypoints

Använd alternativet för bulkinmatning när du vill ange en lista med waypoints avgränsade med komman (till exempel 21,22,23,24) för att skapa en ny rutt eller lägga till flera waypoints i en befintlig rutt.

1. Gör en anteckning om de waypoints du vill bulkinmata. Du behöver inte ange det fullständiga waypoint-ID:t, bara tillräckligt av det för att särskilja det.
2. Välj Rutter på verktygspanelen
3. Välj knappen Ny och sedan alternativet Skapa ifrån lista. Alternativt kan du bläddra ned i listan med befintliga rutter och välja Ny rutt.
4. Välj den första raden i dialogrutan Ny rutt så att den markeras
5. Välj knappen Bulk inmatning

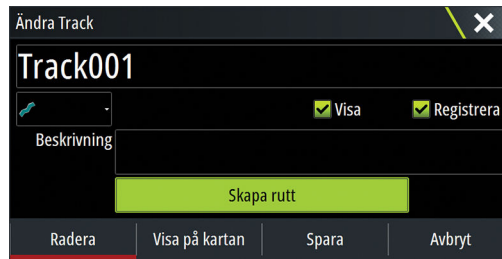


6. Ange en lista med waypoints avgränsade med komman (till exempel 21,22,23,24)
7. Välj Retur. Om systemet hittar fler än en waypoint med liknande ID, väljs en av dem och du får veta vilken som valts. Om systemet inte hittar en waypoint med ett ID som liknar det du angett, öppnas en dialogruta med information om vad som inte hittades.
8. (Valfritt) Ge ruten ett namn genom att välja det namn som systemet genererat och använd sedan det virtuella tangentbordet och skriv det nya namnet.
9. Välj Spara.

Konvertera spår till rutter

Du kan konvertera ett spår till en rutt i dialogrutan för Redigera spår. Du öppnar den här dialogrutan genom att aktivera spåret och sedan välja spårets popupruta, trycka på vridreglaget eller menyalternativet **Spår**.

Du kan även öppna dialogrutan Redigera spår genom att välja verktyget **Waypoints** på **startsidan**.



Dialogrutan Redigera rutt

Du kan lägga till och ta bort rutt punkter från dialogrutan **Redigera rutt**. Du öppnar den här dialogrutan genom att välja popuprutan för en aktiv rutt, genom att trycka på vridreglaget eller från menyn.

Du kan även öppna dialogrutan via verktyget **Waypoints** på **startsidan**.

När du lägger till rutt punkter kan du infoga waypoints med bulkinmatning. Läs mer i "**Rutter – bulkinmatning av waypoints**" på sida 41.

Ettapp	Waypoint	Avstånd (nm)	Bäring (°M)	SWV (°)
0	Rpt047	0.12	189	97
1	Rpt048	0.00	007	-81
2	Rpt049	0.04	008	-83

At the bottom of the dialog, there are buttons for 'Radera', 'Visa', 'Start...', and 'Förutsägbar vind'.

Tracks

Spår är en grafisk presentation av fartygets historiska rutt, så att du kan se hur du har färdats. Spår kan konverteras till rutter från dialogrutan **Redigera**.

När systemet levereras från fabriken är det inställt på att automatiskt spåra och rita fartygets rörelser på plotterpanelen. Systemet fortsätter att lagra spår tills längden överskrider det maximala antalet punkter, och därefter skrivs de äldsta punkterna över.

Den automatiska spårningsfunktionen kan avaktiveras i dialogrutan Spår.

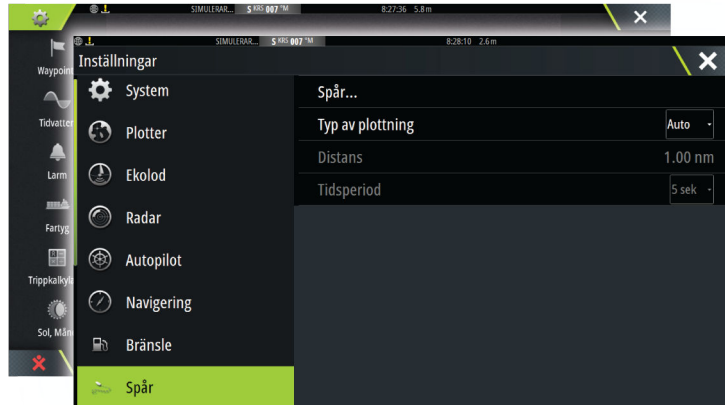
Skapa nytt spår

Du kan starta ett nytt spår från dialogrutan Spår, som du öppnar med hjälp av verktyget **Waypoints** på **Startsidan**.

Spår – inställningar

Spår består av en serie punkter som är sammankopplade via linjesegment vars längd beror på loggfrequensen.

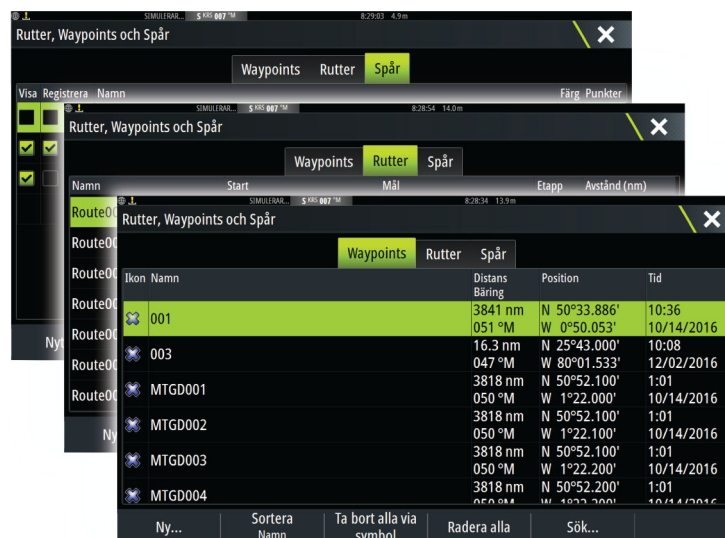
→ **Notera:** Alternativet Spår måste även ha värdet På i plotterinställningarna om det ska visas.



Dialogrutor för waypoints, rutter och spår

I dialogrutorna för waypoints, rutter och spår har du tillgång till avancerade redigeringsfunktioner och inställningar för de här objekten.

Dialogrutorna öppnas genom att välja knappen **Waypoints** på **verktygspanelen** på **startsidan**.



6

Navigera

Med systemets navigeringsfunktion kan du navigera till markörpositionen, till en waypoint eller längs en fördefinierad rutt.

Om en autopilot ingår i systemet kan du ställa in så att den navigerar fartyget automatiskt.

Information om att placera ut waypoints och skapa rutter finns i "*Waypoints, rutter och spår*" på sida 38.

Navigera till markörpositionen

Du kan starta navigering till markörpositionen på valfri plotter-, radar- eller ekolodspanel/Echosounder.

Placera markören på önskad plats på panelen och välj alternativet **Gå till markör** från menyn.

→ **Notera:** Menyalternativet **Gå till markör** är inte tillgängligt om du redan navigerar.

Navigera längs en rutt

Du kan börja navigera längs en rutt från plotterpanelen eller från dialogrutan **Rutt**.

När du inleder en ruttnavigering utökas menyn med alternativ för att avbryta navigeringen, för att hoppa över en waypoint och för att starta om ruten från fartygets aktuella position.

Starta en rutt från plotterpanelen

Aktivera en rutt på panelen och välj alternativet för ruttnavigering från menyn.

Du kan välja en ruttpunkt om du vill börja navigera från den valda positionen.

Starta en rutt från dialogrutan Rutt

Du kan starta navigeringen från dialogrutan **Rutt**, som du öppnar på följande sätt:

- Välj verktyget **Waypoint** från **startsidan** och sedan fliken **Rutter**
- Välj ruttinformationen från menyn



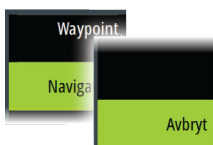
Avbryt navigering

När du navigerar finns det ett alternativ på menyn för att avbryta navigeringen.

Navigera med autopiloten

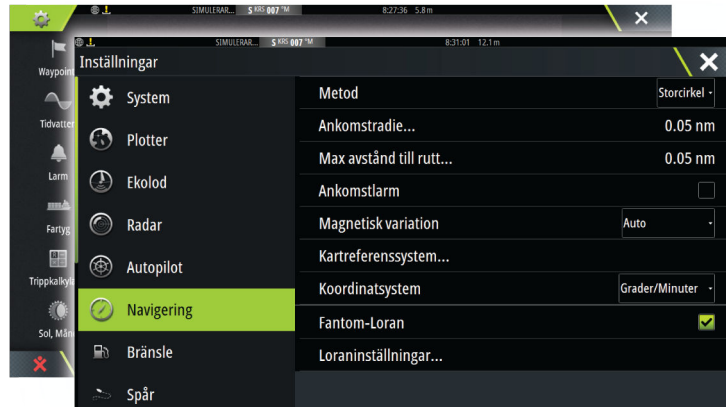
När du börjar navigera i ett system med autopilot uppmanas du att ställa in autopiloten i navigeringsläge.

→ **Notera:** Uppmaningen att ställa in autopiloten på navigeringsläge inaktiveras om båttypen är inställd på SEGEL i dialogrutan Drifttagning av autopilot.



Om du väljer att inte aktivera autopiloten eller om båten är inställd på SEGEL kan du ställa in autopiloten i navigeringsläge senare. Mer information om autopilotens funktioner finns i "Autopilot" på sida 63.

Navigeringsinställningar



Navigeringsmetod

Det finns olika sätt att beräkna avstånd och bäring mellan två punkter på ett sjökort.

Storcirkel är den kortaste vägen mellan två punkter. Om du skulle resa längs en sådan rutt skulle det dock bli svårt att styra manuellt eftersom kursen konstant skulle ändras (utom då du färdas rakt mot norr, söder eller längs ekvatorn).

Ruttlinjer är spår med konstant bäring. Det är möjligt att färdas mellan två platser med hjälp av ruttlinjeberäkning, men avståndet blir oftast längre än om storcirkel används.

Ankomstradie

Ställer in en osynlig cirkel kring destinationens waypoint.

Fartyget anses ha anlänt vid waypointen när det befinner sig inom den här radien.

Max avstånd till rutt

Med den här inställningen definieras hur mycket fartyget kan avvika från den valda ruten. Om fartyget överskrider den här gränsen utlöses ett larm.

Ankomstlarm

När ankomstlarm är aktiverat, aktiveras ett larm när fartyget når waypointen eller när det befinner sig inom den angivna ankomstradien.

Magnetisk variation

Magnetisk variation är skillnaden mellan faktiska bäringar och magnetiska bäringar, som uppstår på grund av skillnaden mellan den geografiska och den magnetiska nordpolen. Lokala avvikelser som stora järnkonzentrationer kan också påverka den magnetiska bäringen.

När alternativet har värdet Auto konverterar systemet automatiskt den magnetiska nordriktningen till faktisk nordriktning. Välj manuellt läge om du behöver ange din egen lokala magnetiska variation.

Nollpunkt

De flesta papperssjökort är tillverkade i formatet WGS84, vilket även används i Zeus³.

Om ditt papperssjökort har ett annat format kan du ändra inställningen för kartdatum så att den matchar ditt papperssjökort.

Koordinatsystem

Du kan använda flera olika koordinatsystem till att ändra format för den longitud och latitud som visas på plotterpanelen.

Phantom-Loran

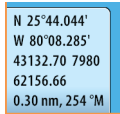
Möjliggör användning av positioneringssystemet Phantom Loran.

Loraninställningar

Definierar Loran-kedjor (GRI) och primär station för inmatning av waypoints, markörposition och positionspanelen.

I bilden visas ett markörpositionsfenster med Loran-positionsinformation.

Mer information finns i dokumentationen till Loran-systemet.



N 25°44.044'
W 80°08.285'
43132.70 7980
62156.66
0.30 nm, 254 *M

7

SailSteer-panelen

På SailSteer-panelen får du en samlad vy av viktiga segeldata. Alla data visas i relation till båtens stäv och ger en tydlig och lättfattlig bild av viktiga seglingsdata.

SailSteer-panelen kan visas som en helskärmspanel eller på en sida med flera paneler.

Antalet datafält på panelen beror på den tillgängliga panelstorleken.



- 1 Datafält som kan konfigureras av användaren
- 2 Fartygets kurs
- 3 KÖG (kurs över grund)
- 4 Relativ vind*
- 5 Laylines för babord och styrbord.
- 6 Magnetisk eller sann referens
- 7 Sann vindvinkel (SVV) – Grön om sann vindvinkel hålls i motvind eller medvind. Blå om målet missas med 10° eller mer, eller vid pågående separat delsträcka. Indikatorn skiftar från blå till grön ju närmare du kommer den exakta vinkeln.*
- 8 Bäring till aktuell waypoint
- 9 Aktiv (nästa) waypoint-ID, ruttpunkt-ID eller markör
- 10 Rodervinkel
 - **Notera:** Endast synlig om en giltig roderkälla är tillgänglig i systemet.
- 11 Magnetisk variation
- 12 Tidvattnets frekvens och relativ riktning*

* Valfria bilder. Du kan aktivera/inaktivera de valfria bilderna från menyn.

Välja datafält för SailSteer-panelen

Datakällor som är anslutna till systemet kan visas på SailSteer-panelen.

1. Välj SailSteer-panelen om du vill göra den aktiv.
2. Välj knappen **MENY** och sedan redigeringsalternativet.
 - Läget Redigera visas överst på panelen.
3. Välj det instrumentfält du vill ändra.
 - Det valda fältet har en markerad ram.
4. Välj knappen **MENY** en gång till för att välja info.
5. Upprepa stegen om du vill ändra andra instrumentfält.
6. Spara dina ändringar med alternativet Spara från menyn.

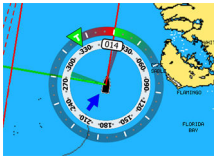
Beräkningar av seglingstid

Systemet beräknar tid och avstånd till en waypoint med beaktande av att fartyget seglar med en laylinekurs till waypointen. Data som visar tidsberäkningar indikeras med ändelsen -S:

DTW-S	Seglingsavstånd till waypoint
TTW-S	Seglingstid till waypoint
BTA-S	Beräknad tid vid ankomst

SailSteer-lager

Du kan överlagra SailSteer-bilden på sjökortet. Du kan växla SailSteer-bildlagret på och av i dialogrutan för plotterinställningar.



- **Notera:** Om både SailSteer-bildlagret och autopilotens kompasslager aktiveras, visas bara SailSteer-lagret.
- **Notera:** SailSteer-lagret visas inte när markören är aktiv eller vid panorering på sjökortet. Välj alternativet Ta bort markören om du vill visa SailSteer-lagret igen.
- **Notera:** Om menyalternativet **Framförhållning** är valt måste även orienteringen **Kurs upp** väljas för att SailSteer-lagret ska kunna visas. Om menyalternativet **Framförhållning** inte är valt visas SailSteer-lagret med alla orienteringsinställningar: **Nord upp**, **Kurs upp** och **Bäring upp**.



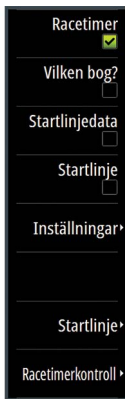
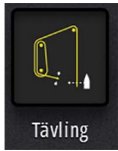
8

Panelen Tävling

Använd panelen Tävling för att:

- Visa och styra racetimern
- Skapa och hantera startlinjen för tävlingen
- Visa startlinjedata för tävlingen
- Visa startlinjen för tävlingen i ett sjökortsdiagram på tävlingspanelen
- Visa taktisk information för den aktuella eller den kommande delsträckan

Öppna tävlingspanelen genom att välja knappen Tävling på startsidan.



Visningsalternativ

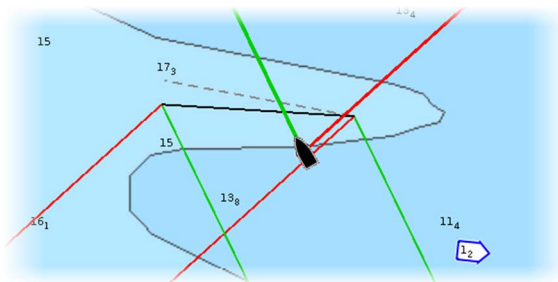
Använd tävlingspanelens meny för att ange om du vill visa Racetimer, Vilken bog?- data, Startlinjedata eller Startlinjedisplay (visa båten och startlinjen i grafiskt format).

Startlinjen på plotterpanelen

Du kan visa en tävlingsstartlinje som ett lager på sjökortspanelen. Startlinjedata kan visas på instrumentsidan. Om du har en H5000-processor i nätverket beräknas startlinjedata av H5000-processor. I annat fall beräknas data på MFD:n.

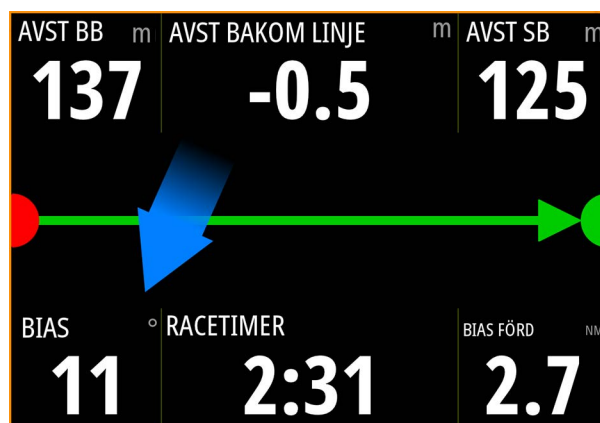
Genom att startlinjen visas på sjökortspanelen kan navigatören bedöma risker runt startområdet. Använd laylines för att se var de troliga spåren in till och ut ur startområdet kommer att vara i relation till sjökortsdata.












Den heldragna svarta linjen visar startlinjen (mellan de två startmarkeringarna) på sjökortspanelen. Du kan stänga av startlinjelagret på sjökortspanelen vid behov.



Panelen Startlinjedata

Välj menyalternativet **Startlinjedata** om du vill visa panelen Startlinjedata. På panelen Startlinjedata visas startlinjedata och en grafisk bild av startlinjen. Den visar avståndet från båten till startlinjen, tidvattensriktning, rekommenderad startändevinkel och vilken fördel i grader och avstånd som vinkeln ger.



		Slutpunkt för startlinje har inte ställts in (positionen är inte registrerad)
		Slutpunkt för startlinje har ställts in (positionen är registrerad)
		Gammal slutpunkt för startlinje (historisk startlinjeposition) Slutpunkt för startlinje blir gammal kl. 23:59 den dag den registrerades men förblir giltig.
		Ogiltig startlinje – En eller flera slutpunkter är ogiltiga (positionen är inte registrerad)
		Startlinje – Blå – Linje med raka ändar – Ingen biasfördel
		Startlinje – Röd med pil åt vänster – Bias för babords ände
		Startlinje – Grön med pil åt höger – Bias för styrbords ände
		Indikator för tidvattensriktning

Data som visas på panelen Startlinje

Följande data visas på panelen Startlinje:

- AVST BB – Avstånd till startlinjens babordsände
- AVST BAKOM LINJE – Avstånd till startlinjen (vinkelrätt)
- AVST SB – Avstånd till startlinjens styrbordsände
- BIAS – Startlinjevinkel
- RACETIMER – Tid på racetimern
- BIAS FÖRD – Biasfördel (meter eller båtlängder)

Ställa in en startlinje

Startlinjen är en visuell hjälp som visar avståndet från båten till startlinjen, tidvattenriktning, rekommenderad startändevinkel och vilken fördel i grader och avstånd som vinkeln ger. Startlinjen är en linje mellan babords och styrbords slutpunkter.

- **Notera:** Om du har en H5000-processor i nätverket delas informationen om startlinjen mellan MFD och H5000. Startlinjens datatal beräknas av H5000-processor och skickas över nätverket. Det finns bara en startlinje. Om du ställer in startlinjen på MFD:n visas den på den grafiska skärmen för H5000 och omvänt.
- **Notera:** Innan du ställer in startlinjepositionen är det viktigt att GPS Föroffset uppdateras till att upphäva skillnaden mellan GPS-positionen och fartygets bog. Inställningen görs i dialogrutan för avancerade inställningar Instrument. Fartygsinställningarna måste också anges i dialogrutan Fartygsinställningar, som är tillgänglig från dialogrutan för plotterinställningar.

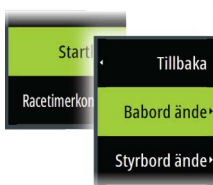
Med menyalternativen finns det olika sätt att ange startlinjens slutpunkter för babord och styrbord. Du kan *pinga* dem, ställa in dem vid markörpositionen, ange koordinater och ange den ena baserat på inställningen för den andra. Du kan även skapa startlinjens slutpunkter genom att redigera waypoints. När du har ställt in slutpunkterna kan du *justera* slutpunkterna om du behöver flytta dem.

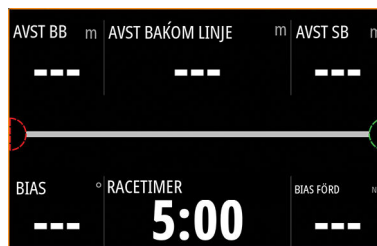
Menyalternativen för att ställa in startlinjens slutpunkter för babord och styrbord är tillgängliga på både plotterpanelen och tävlingspanelen.

Ställa in slutpunkter för startlinjen genom att pinga

För att kunna ställa in startlinjens slutpunkter genom att pinga krävs det att du manövrerar båten till vardera änden av startlinjen och sedan pingar.

- **Notera:** Innan du ställer in startlinjepositionen med hjälp av pingmetoden är det viktigt att För offset uppdateras till att upphäva skillnaden mellan GPS-positionen och fartygets bog.





1. Åk mot startlinjens babordsände.



2. När båten når startlinjens babordsände öppnar du menyn och väljer **Startlinje, Babord ände** och sedan **Pinga babord**. Markeringen av babordsändan på startlinjepanelen blir helt röd, vilket visar att den är inställd.
3. Åk mot startlinjens styrbordsände.



4. När båten når startlinjens styrbordsände öppnar du menyn och väljer **Startlinje, Styrbord ände** och sedan **Pinga styrbord**. Markeringen av styrbordsändan på startlinjepanelen blir helt grön, vilket visar att den är inställd.

Startlinjens slutpunkter har ställts in och kan visas på plotterpanelen och startlinjepanelen.



Ställa in slutpunkter vid markörpositionen

1. Öppna plotterpanelen och flytta markören till den position på sjökortet där du vill placera babords slutpunkt.
2. Öppna menyn och välj **Startlinje, Babord ände** och sedan **Ställ in på markör**.
3. Upprepa steg 1 och 2 för styrbords slutpunkt.

Startlinjens slutpunkter har ställts in och kan visas på plotterpanelen och startlinjepanelen.

Ställa in slutpunkter med koordinater

När du vill ställa in koordinater för slutpunkter för babord och styrbord väljer du menyalternativen **Ställ in koordinater Babord** och **Ställ in koordinater Styrbord**.

Ställa in slutpunkter i förhållande till varandra

Använd menyalternativen **Ställ in från SB Babord** och **Ställ in från BB Styrbord** om du vill ange avstånd och bäring för slutpunkterna i förhållande till varandra.

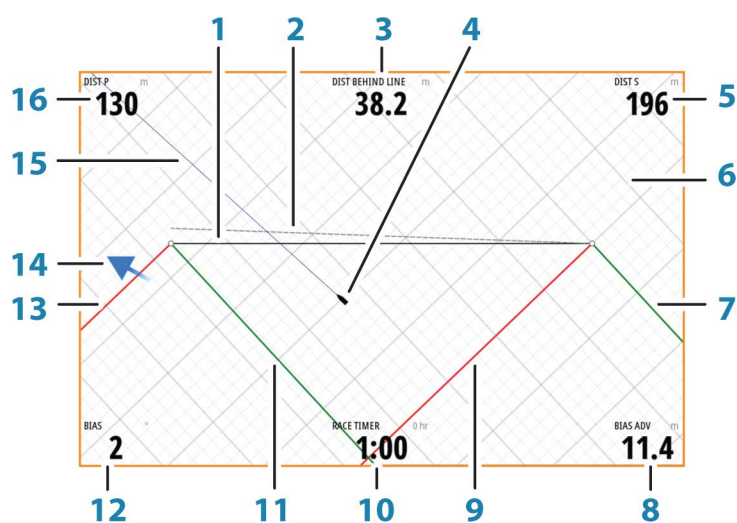
Ta bort slutpunkter och startlinjen

Du kan använda menyalternativen **Ta bort babord ände** eller **Ta bort styrbord ände** om du vill ta bort startpunkter. När båda är borttagna tas startlinjen bort.



Startlinjevisning

Välj menyalternativet **Startlinje** om du vill visa startlinjebilden på tävlingspanelen. Startlinjebilden visar den konfigurerade startlinjen i samma skala som båten, vilket gör att du tydligt ser avståndet till linjen och positionen i förhållande till laylinesen. Alla startinställningar visas också på den här bilden.



- 1 Startlinje
- 2 Vinkelrät vindlinje – ritad från bias för startlinjeändan vinkelrätt mot Sann vindriktning
- 3 Avstånd (vinkelrätt) bakom linje
- 4 Fartyg (skalenligt)
- 5 Avstånd till startlinjens styrbordsände
- 6 Rutnät
- 7 Layline för styrbordsslag till startlinjens styrbordsände
- 8 Fördel med att starta vid den gynnsamma änden
- 9 Layline för babordsslag till startlinjens styrbordsände
- 10 Race Timer
- 11 Laylines för styrbordsslag till startlinjens babordsände
- 12 Startlinjevinkel
- 13 Laylines för babordsslag till startlinjens babordsände
- 14 Tidvattenspil (relativ till startlinjen)
- 15 Förlängningslinje
- 16 Avstånd till startlinjens babordsände

När en målhastighet för fartyget är tillgänglig (från Hercules-polartabellen, laylinesmåltabellen eller manuell inställning i konfigurationen av laylines" på sida 35) kan dessutom en Zero Burn-linje visas, parallell med startlinjen, som visar hur långt från startlinjen du bör vara allt eftersom tiden räknas ned.



Inställningar

Båtens längd

Välj inställningen **Använd båtlängder** om du vill visa avståndet bakom linjen och biasfördelen i måttat båtlängder på panelen Startlinje. Genom att visa måtten i båtlängder kan du få en tydligare indikation på avståndet från båten till startlinjen.

Visa rutnät för laylines

Välj **Rutmönster** om du vill visa rutnät för laylines i startlinjediagrammet. Rutmönstret är en bakgrund som är justerad efter laylinesen. De kan ge en tydligare indikation på möjliga turer till startlinjen.

Vilken bog?

Välj **Vilken bog?** på menyerna om du vill visa navigeringsdata på tävlingspanelen och ändra variablerna så att du ser vad som kan hända. Det här är ett verktyg för att bedöma potentiella ändringar av vind eller tidvatten i aktuella och framtida etapper längs banan.

Avmarkera **Realtid** och ange parametrar för vind, tidvatten eller båda så kan du se hur data kan ändras för etappen. Om du till exempel kan se havsbrisen öka och båtar som seglar i olika vinklar mot horisonten, kan du ange dessa data och uppskatta effekten.



Båt till Rpt001		006 °M 4.78 nm
Sannvind	175 °M	12.0 kn <input checked="" type="checkbox"/> Realtid
Tidvatten	037 °M	0.8 kn <input checked="" type="checkbox"/> Realtid
	Babord	Styrbord
Kurs	345 °M	005 °M
KÖG	348 °M	007 °M
Båtfart	10.4 kn	10.4 kn
FÖG	10.9 kn	11.1 kn
SVV	-170°	170°
RVV	-124°	124°
RVH	2.5kn	2.5kn
Avstånd	0.07 nm	4.71 nm
Tid	0:00:24	0:25:29
	Föreg	Nästa

Racetimer

Racetimer kan användas för att räkna ned till noll från en angiven tid, perfekt för att räkna ned till en racestart. Den kan också användas för att räkna från noll för att registrera den tid som förflutit. Du kan starta och stoppa timern, återställa den, synkronisera den och ange ett startvärde.

Du kan visa racetimern från menyerna för panelen Tävlings, eller genom att välja Trippkalkylator på verktygspanelen.

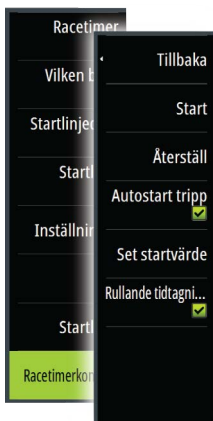
Timerns inställda värde är i hh:mm, timerns räknare visar mm:ss, med timmarna till höger om minuter och sekunder.



Panelen Racetimer

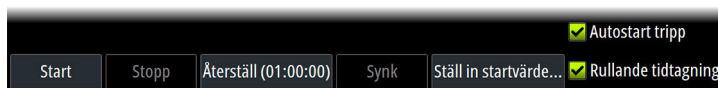


Racetimern i tripploggen



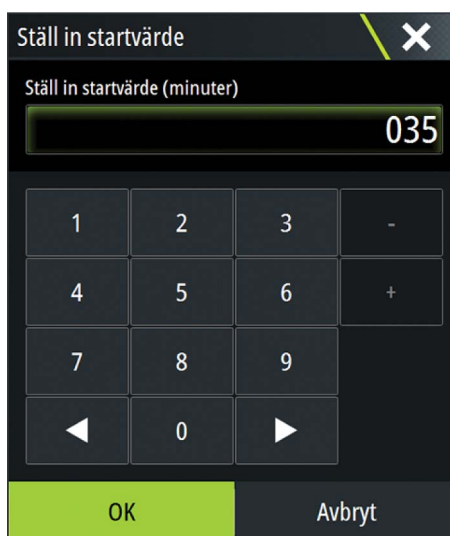
Racetimerkontroll

Du kan öppna Racetimerkontroll från menyn för panelen Tävlning. Du kommer även åt inställningarna längst ned på panelen Racetimer som visas från startsidan och panelen Racetimer som visas från Trippkalkylator (verktygspanelen). Olika kontroller aktiveras beroende på om timern har startats eller stoppats.



Ställ in start värde

Ange ett tidsvärde som timern ska använda för nedräkning till starttiden för tävlingen. Timern startar nedräkningen när du väljer **Start**.



Starta/stoppa timer

Du kan när som helst starta timern genom att välja **Start**. Om ett tidsvärde är förinställt räknar timern ned. Om startvärdet är angett som noll (00:00) när timern startas, börjar timern räkna uppåt och registrerar den tid som förflyter.

Om du vill stoppa timern från att räkna väljer du **Stopp**.

Återställ

Återställer timern till startvärdet. Om timern är igång när du väljer **Återställ** fortsätter den att köras från startvärdet.

Synkronisera

Om du väljer **Synk** när timern räknar ned, synkroniseras tiden uppåt eller nedåt till närmaste hela minut.

Autostart tripp

När Autostart tripp är valt registrerar tripploggen tid och sträcka från det ögonblick då nedräkningstimern börjar räkna upp från noll.

Rullande tidtagning

När **Rullande tidtagning** har valts börjar timern om med nedräkningen varje gång den når noll. Den fortsätter med detta tills timern stoppas.

9

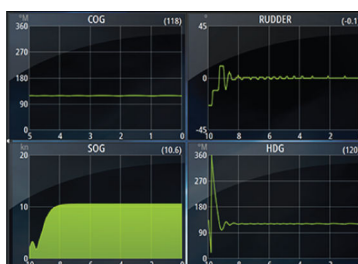
Tid och vind observationsområdena

Systemet kan presentera data historia i olika områden. Diagram kan visas i hela sidan, eller kombineras med andra paneler.

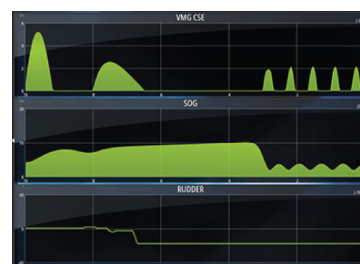
Tidsplottspanelen

Tidsplottspanelen består av två fördefinierade layouts. Du växlar mellan layouterna med hjälp av panelens vänster-/högerpilar. Du kan även välja layouten från menyn.

Du kan välja vilka data som ska visas på en tidsplottspanel, och du kan definiera tidsintervallet för varje plott.



Layout 1



Layout 2

Data saknas

Om data inte är tillgängliga ändras den relevanta plotten till en streckad linje och planar ut vid den punkt där data förlorades. När data blir tillgängliga igen visas en streckad linje mellan de två punkterna som en genomsnittstrendlinje för att överbrygga de data som saknas.

Välja data

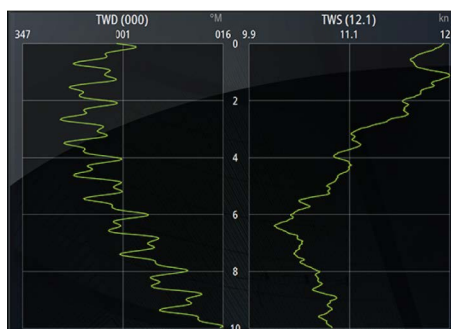
Varje datafält kan ändras så att det visar önskad datatyp och tidsintervall.

1. Välj redigeringsalternativet från menyn
2. Aktivera det fält du vill redigera
3. Ändra informationstypen och eventuellt intervallet
4. Spara ändringarna

De data som är tillgängliga för tidsplotter är som standard de källor som systemet använder. Om fler än en datakälla är tillgänglig för en datatyp kan du välja att visa en alternativ datakälla i tidsplotten. Du ändrar datatypen med hjälp av alternativet för datakälla på menyn.

Vindplottspanelen

En vindplott är en särskild typ av tidsplott som är utformad för att hjälpa dig att förstå de senaste ändringarna av vindhastighet och riktning. Vindplottspanelen innehåller vindriktning och vindhastighet. Grafiken är lodrätt konfigurerad med de senaste data längst upp på skärmen.



10

PredictWind

PredictWind-väder och PredictWind-rutter kan visas på sjökort.

PredictWind-väder

PredictWind-väder kan visas som GRIB-väderlager på sjökortet. För att kunna använda den här funktionen behöver du lämpligt PredictWind-abonnemang. Läs mer på www.predictwind.com.

Endast en väderfil kan visas på sjökortet åt gången.

GRIB-väderfilen från PredictWind kan göras tillgänglig för visning som lager på sjökortet på följande sätt:

- Hämta PredictWind-filer automatiskt eller manuellt från PredictWind-webbplatsen med hjälp av enhetens internetanslutning enligt följande:
 - Aktivera GRIB-väderlager från menyn Plotter. Läs mer i "[Aktivera GRIB-väderlager](#)" på sida 56
 - Ange inloggningsuppgifter för PredictWind på enheten. Läs mer i "[Inloggningsuppgifter för PredictWind](#)" på sida 56
 - Om du vill att systemet automatiskt ska hämta filerna från PredictWind anger du Automatisk nerladdning – Hög upplösning, Till havs (lägre upplösning) eller båda. Läs mer i "[Hämta PredictWind-väderfiler automatiskt](#)" på sida 57.
 - Om du vill hämta filerna från PredictWind manuellt använder du alternativet Download forecast (Hämta prognos) på menyn Plotter. Läs mer i "[Hämta PredictWind-väderfiler manuellt](#)" på sida 57.
 - Importera filen till minnet och använd den som ett lager på sjökortet. Läs mer i "[Ange PredictWind GRIB-lagerfil](#)" på sida 59
- Du kan hämta PredictWind-filer till ett minneskort som är anslutet till en dator och sedan importera en fil från minneskortet till enhetens minne på följande sätt:
 - Hämta PredictWind-väderfiler till ett minneskort som är anslutet till en dator
 - Obs!** Använd inte ett kartminneskort. Om du hämtar filer till ett kartkort kan skada kartkortet.
 - Sätt i minneskortet i enhetens kortläsare
 - Aktivera GRIB-väderlager från menyn Plotter. Läs mer i "[Aktivera GRIB-väderlager](#)" på sida 56
 - Importera filen till minnet och använd den som ett lager på sjökortet. Du kan importera en väderfil direkt från minneskortet eller från valfri katalog som är tillgänglig i filhanteraren. Mer information om att ange PredictWind GRIB-lager finns i "[Ange PredictWind GRIB-lagerfil](#)" på sida 59.

Aktivera GRIB-väderlager

Om du vill visa GRIB-väderlager på sjökortet och expandera plottermenyn så att menyalternativen för GRIB-väder visas, ska du aktivera funktionen för GRIB-väderlager från plottermenyn.

Inloggningsuppgifter för PredictWind

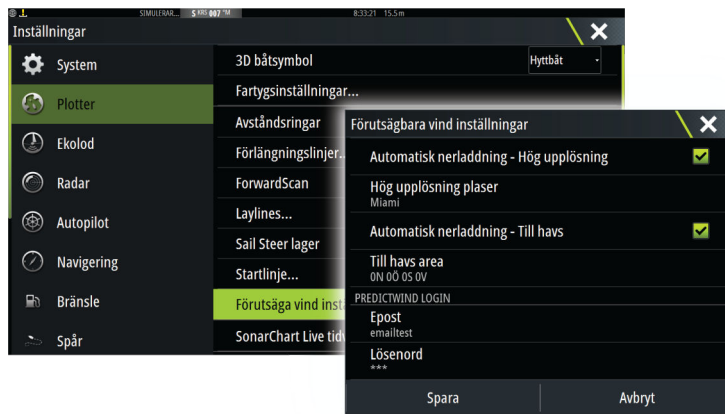
Om du vill hämta väderfiler från webbplatsen PredictWind automatiskt eller manuellt anger du dina inloggningsuppgifter för PredictWind i dialogrutan för PredictWind GRIB-väder.

Du öppnar dialogrutan för PredictWind GRIB-väder från dialogrutan för plotterinställningar.

Välj Epost och ange e-postadressen för inloggning till PredictWind.

Välj Lösenord och ange lösenordet för PredictWind.





Hämta PredictWind-väderfiler automatiskt

Med den automatiska hämtningsfunktionen kan systemet regelbundet söka efter väderuppdateringar och hämta de senaste data.

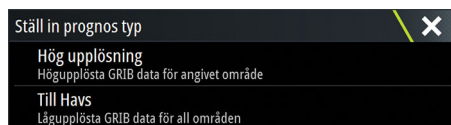
Ange om du automatiskt vill hämta Hög upplösning (läs mer i "*Hög upplösning*" på sida 57) eller Till havs – lägre upplösning (läs mer i "*Havsområdet (lägre upplösning)*" på sida 58) eller båda typerna av GRIB-data.

- **Notera:** För hämtning av Hög upplösning krävs ett PredictWind Professional-abonnemang.
- **Notera:** För att du ska kunna hämta data från PredictWind måste enheten ha en internetanslutning och dina PredictWind-inloggningsuppgifter måste anges i systemet (läs mer i "*Inloggningsuppgifter för PredictWind*" på sida 56). När en internetanslutning upprättas loggar systemet automatiskt in på PredictWind med dina inloggningsuppgifter och börjar hämta väderdata enligt inställningen i dialogrutan för PredictWind GRIB-väder.

Hämta PredictWind-väderfiler manuellt

Om du vill hämta en PredictWind-väderfil manuellt väljer du alternativet Download forecast (Hämta prognos) på menyn Plotter så visas dialogrutan Ställ in prognostyp. Använd dialogrutan Ställ in prognostyp för att ange typ och område.

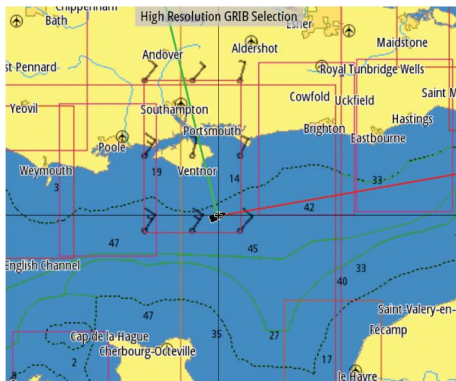
- **Notera:** Om du vill hämta data från PredictWind manuellt måste enheten ha en internetanslutning. Alternativet Download forecast (Hämta prognos) är bara tillgängligt om du har aktiverat GRIB-väderlager på menyn Plotter (läs mer i "*Aktivera GRIB-väderlager*" på sida 56), och om du har angett dina inloggningsuppgifter för PredictWind i systemet (läs mer i "*Inloggningsuppgifter för PredictWind*" på sida 56).



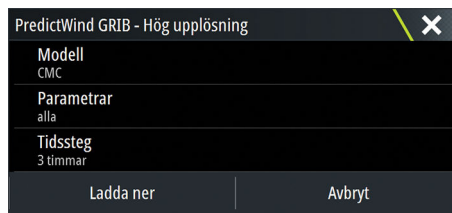
När GRIB-hämtningen är klar visas ett meddelande på MFD:n om att uppgiften är slutförd. Välj den hämtade filen från menyalternativet **Prognos** för att visa den hämtade GRIB-filen på sjökortet. Läs mer i "*Ange PredictWind GRIB-lagerfil*" på sida 59.

Hög upplösning

Områden med platser som kan hämtas visas på sjökortet. Markera eller avmarkera ett eller flera områden. De valda områdena är markerade. Du kan lägga till och ta bort platser genom att välja Automatisk nerladdning av platser senare.



Mer information om att ange inställningar för hämtning av GRIB-data med hög upplösning finns i *"Hämtningsinställningar för PredictWind"* på sida 58.



Havsområdet (lägre upplösning)

Sjökortet visas när du väljer alternativet Till havs (lägre upplösning) med en expanderbar rektangel. Dra rektangelns hörnmarkeringar så att du skapar ett rektangulärt område som du vill hämta GRIB-väder för och Välj.



När du har skapat ett rektangulärt havsområde väljer du **Välj**.

Mer information om att ange inställningar för hämtning av GRIB-data för havsområden (lägre upplösning) finns i *"Hämtningsinställningar för PredictWind"* på sida 58.



Hämtningsinställningar för PredictWind

Modell

Du kan välja olika GRIB-modellalternativ:

- CMC (Canadian Meteorological Centre) – en väderobservationsfil från Canadian Meteorological Centre

- CMCF (Canadian Meteorological Centre Forecast) – PredictWind-prognos baserad på väderobservationer från Canadian Meteorological Centre. Endast tillgängligt för GRIB-data till havs.
- GFS (Global Forecast System) – en väderobservationsfil från National Oceanic and Atmospheric Administration (NOAA) vid Handelsdepartementet i USA.
- GFSF (Global Forecast System Forecast) – PredictWind-prognos baserad på väderobservationer från National Oceanic and Atmospheric Administration (NOAA) vid Handelsdepartementet i USA. Endast tillgängligt för GRIB-data till havs.

Vind och lufttryck

Vind- och/eller lufttrycksdata från PredictWind. Endast tillgängligt för GRIB-data till havs.

Tidssteg

Storleken på tidssteget i den hämtade prognosen. Ett tidssteg på 3 timmar kan tillhandahålla väderdata 12.00, 15.00, 18.00 osv., och ett tidssteg på 6 timmar kan tillhandahålla 12.00, 18.00 osv. Mindre steg kräver större hämtningsfiler.

Prognoslängd

Period för prognosen i dagar. Tillgängligt för CMCF- eller GFSF-modeller endast för GRIB-data till havs.

Upplösning

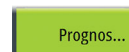
GRIB-upplösning, välj 50 eller 100 kilometer mellan prognospunkterna. Endast tillgängligt för GRIB-data till havs.

Ange PredictWind GRIB-lagerfil

Menyalternativet Prognos visar vilken GRIB-fil som visas på plottern. Om ingen fil visas på plottern visas inte heller någon GRIB-fil vid menyalternativet.

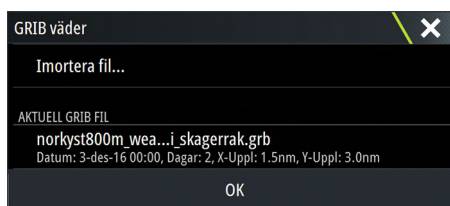


GRIB-fil som visas på plottern



Ingen GRIB-fil visas på plottern

Välj menyalternativet Prognos för att öppna dialogrutan GRIB-väder.



I dialogrutan GRIB-väder visas vilken GRIB-fil som visas som ett lager på sjökortet och vilka filer som är tillgängliga att visa.

De tillgängliga GRIB-filerna är filer som hämtats manuellt eller automatiskt från PredictWind till Gribs-katalogen. Om du kopierar GRIB-filer från minneskortet till Gribs-katalogen med hjälp av filhanteraren, visas de som tillgängliga GRIB-filer.

Välj en tillgänglig GRIB-fil om du vill importera den till minnet och visa den som ett lager på sjökortet. Välj alternativet Importera fil om du vill importera en GRIB-fil till minnet från minneskortet eller valfri katalog via filhanteraren.

→ **Notera:** GRIB-data som importeras skriver över GRIB-data i minnet.

Utgångna GRIB-filer

Systemet identifierar GRIB-filer som har upphört att gälla och flyttar dem från listan med tillgängliga GRIB-filer till listan med utgångna GRIB-filer. Utgångna filer är filer för vilka tiden för den sista prognosen har passerat. Välj alternativet Radera utgångna GRIB-filer om du vill ta bort dessa utgångna filer från systemet.

PredictWind-väderruttdragning och -avgångsplanerare

PredictWind-väderruttdragning är en onlinetjänst för väderruttdragning som skapar den snabbaste och säkraste rutten för din resa utifrån väderförhållanden.

Avgångsplaneraren är en onlinetjänst som meddelar den bästa dagen för avgång för en kustresa eller en resa i havsområden. Den sammanfattar de vindförhållanden som du kan stöta på fyra dagar efter avresa.

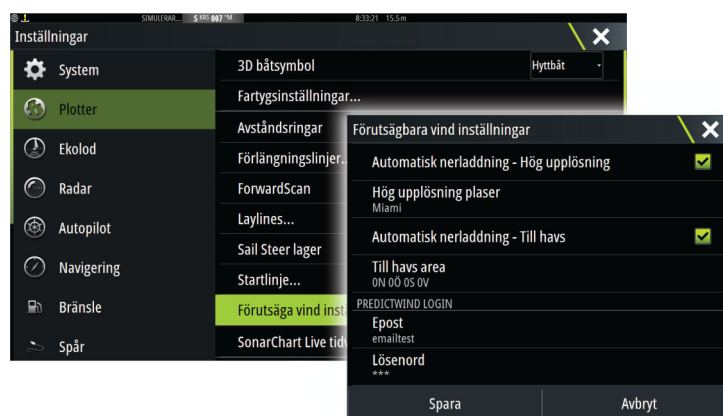
PredictWind-ruttdragning kan även ge en väderprognos för din destination. Den här informationen finns i panelen Sammanfattning.

Krav

- Internetanslutning – enheten måste vara ansluten till internet
- Mer information om lämpligt PredictWind-abonnemang/konto finns på www.predictwind.com.
- Inloggningsuppgifter för PredictWind anges i dialogrutan PredictWind-inställningar.
- Båtens prestandadetaljer anges i polartabellen på www.predictwind.com. Polarer definierar din båts prestanda i olika vind- och vågförhållanden. Det är viktigt att definiera rätt för att den optimala rutten ska bli så korrekt som möjligt.

Inställning och användning

1. Anslut din enhet till internet. Läs mer i "[Ansluta till och koppla från en trådlös hotspot](#)" på sida 105.
2. Ange dina inloggningsuppgifter för PredictWind i dialogrutan PredictWind-inställningar.



3. Starta funktionen PredictWind-ruttdragning och se följande tillgängliga alternativ:

- Rutt till markör
 - a. Aktivera markören på sjökortet.
 - b. Välj menyalternativet PredictWind.
 - c. Välj **Rutt till markör** för att ange information om rutt till markör. Mer specifik information finns i "[Alternativ för dialogruta PredictWind Routing](#)" på sida 61.
 - d. Välj Hämta för att begära en ny rutt från PredictWind.
- Rutt till koordinat
 - a. Välj menyalternativet PredictWind.
 - b. Välj **Rutt till koordinat** för att visa dialogrutan PredictWind Routing.
 - c. Välj alternativet **Destination** för att ställa in destinationens koordinater och välj OK. Dialogrutan PredictWind öppnas och visar destinationens koordinater som du angav.
 - d. Välj alternativ i dialogrutan PredictWind Routing för att ange information om rutt till koordinat. Mer specifik information finns i "[Alternativ för dialogruta PredictWind Routing](#)" på sida 61.
 - e. Välj Hämta för att begära en ny rutt från PredictWind.



- Rutt till waypoint
 - a. Gör ett av följande:
 - Använd menyalternativet Sök, välj Waypoints och välj sedan waypointen i listan för att öppna dialogrutan Redigera waypoint.
 - Välj **Waypoints** i dialogrutan verktygspanel och välj waypointen i listan för att öppna dialogrutan Redigera waypoint.
 - Välj **Waypoint** på sjökortet. Här visas den valda waypointen i menyn. Välj waypointen i menyn och sedan Detaljer i den utökade menyn för att öppna dialogrutan Redigera waypoint.
 - b. Välj **PredictWind** för att ange information om rutt till waypoint. Mer specifik information finns i "*Alternativ för dialogruta PredictWind Routing*" på sida 61.
 - c. Välj Hämta för att begära en ny rutt från PredictWind.

- Använd befintlig rutt
 - a. Gör ett av följande:
 - Använd menyalternativet Sök och välj rutten i listan för att öppna dialogrutan Redigera rutt.
 - Välj **Rutter** i dialogrutan verktygspanel och välj rutten i listan för att öppna dialogrutan Redigera rutt.
 - Välj **Rutt** på sjökortet. Här visas den valda rutten i menyn. Välj rutten i menyn och sedan Detaljer i den utökade menyn för att öppna dialogrutan Redigera rutt.
 - b. Välj **PredictWind** för att ange information om ruttdragning. Mer specifik information finns i "*Alternativ för dialogruta PredictWind Routing*" på sida 61.
 - c. Välj Hämta för att begära en ny rutt från PredictWind.

En rutt hämtas från PredictWind om det finns internetanslutning och korrekta inloggningsuppgifter angivna i dialogrutan PredictWind-inställningar.

Alternativ för dialogruta PredictWind Routing



Starttid

Ange startdatum och -tid. Om du väljer **Nu** inaktiveras alternativen datum och tid.

Motorhantering i svag vind

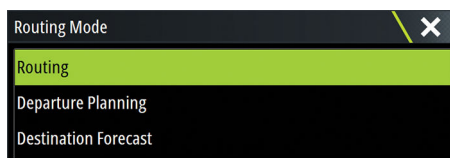
Ange alternativ för motorhantering i svag vind:

- Hastighet för motorhantering
- Den vindhastighet då du slutar segla och börjar använda motorn

Polarhastighetsjustering

Justera polarhastigheten med en procent. Om du till exempel levererar en båt underbemannad och förväntar dig att båtens prestanda ska vara 20 % långsammare än din polar kan du lägga till 80 % på polarhastighetsjusteringen.

Läge ruttdragning



Du kan välja ett av följande lägen:

- **Ruttdragning** – öppnar dialogrutan PredictWind Routing med **Alternativ för ruttdragning** aktiverad. Välj **Alternativ för ruttdragning** för att ange vindhastigheten och vågorna som du vill undvika längs ruten.



- **Avgångsplanerare** – öppnar dialogrutan PredictWind Routing med **Alternativ för avgång** aktiverad. Välj **Alternativ för avgång** för att ange tiden som du vill ska gå mellan avgångarna (1 timme, 3 timmar, 6 timmar, 12 timmar eller 24 timmar) och prognosmodellen (GFS/CMS eller PWC/PWG) som du vill att PredictWind ska använda.
- **Prognos för destination** – välj det här alternativet för att begära prognosinformation för destinationen från PredictWind.

Ruttdragning och prognosdetaljer för destination finns i panelen Sammanfattning.

Hantera hämtning

Välj ikonen Filer i verktygspanelen för att visa status för pågående hämtningar och sedan Överföringar och för att visa överföringsstatus. När en hämtning är genomförd visas ruten på sjökortet. Gamla rutter raderas och den nya ruten blir tillgänglig. Om en rutt följs under tiden som en ny hämtas kommer den att följas tills navigeringen avslutas.

Sammanfattning av PredictWind-ruttdragning

Välj alternativet Sammanfattning på PredictWind-menyn för att visa detaljerad ruttningsinformation.



	PWC		PWG	GFS
Starttid	13.10.2016 07:49		13.10.2016 07:49	13.10.2016 07:49
Sluttid	13.10.2016 08:24		13.10.2016 08:16	13.10.2016 08:17
Tid tagen	0d 0h 35m 18s		0d 0h 27m 5s	0d 0h 28m 29s
Max Vind Fart (kn)	13.43		16.07	15.51
Min Vind Fart (kn)	10.20		13.49	15.51
AVG Vind Fart (kn)	12.00		15.59	15.51

Ytterligare sammanfattning finns för vind, ström, rutt och vågor.

Välj **Följ** för att se ruten.

11

Autopilot

Om en kompatibel autopilotdator är ansluten till systemet är autopilotfunktionerna tillgängliga i systemet.

Systemet tillåter inte fler än en autopilotdator i nätverket.

Displayen identifierar automatiskt autopilotdatorn som finns tillgänglig i nätverket och visar inställningar, konfiguration och användaralternativ för den anslutna datorn.

För mer information om hur du installerar och konfigurerar en autopilotdator finns i de separata handböcker som levereras med autopilotdatorn.

Säker hantering av autopiloten

⚠ Varning: En autopilot är en användbar navigeringshjälp, men den ersätter under INGA omständigheter en människa som navigerar.

Aktivera autopiloten

Du kan aktivera autopiloten från valfri panel genom att välja autopilotrutan i instrumentfältet och sedan välja ett läge i **Autopilotkontrollen**.

Växla från automatiskt läge till manuell styrning

Du kan växla autopiloten till STBY-läge från alla automatiska driftslägen i popprutan för autopiloten eller genom att använda en fysisk standbyknapp.

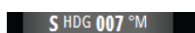


Indikering av autopiloten på sidor



- 1 Indikering av autopiloten i statusfältet
- 2 Poppruta för autopiloten
- 3 Autopilotrutan i instrumentfältet

Indikering av autopilotläget i statusfältet



Statusfältet innehåller information om autopiloten så länge en autopilotdator är ansluten till nätverket.

Ikoner visar om autopiloten är passiv eller låst av en annan styrenhet.

Popupruta för autopiloten

Du styr autopiloten från den tillhörande popuprutan.

Den här popuprutan har en fast placering på sidan, och den är tillgänglig på alla sidor förutom när en autopilotpanel är aktiv.

Så länge popuprutan för autopiloten är aktiv kan du inte hantera panelen i bakgrunden eller menyn för den.

Du tar bort popuprutan från en sida genom att välja **X** i det övre högra hörnet, eller genom att trycka på knappen **X**. Du aktiverar den igen genom att välja autopilotrutan i instrumentfältet.

Följande popuprutor är tillgängliga:

- **Autopilotkontrollen**, som visar aktivt läge, aktuell kurs samt information om roder och styrning beroende på vilket autopilotläge som är aktivt. Du kan bara justera den inställda kursen manuellt när pilarna för babord och styrbord lyser rött och grönt.
- **Lägesval**, inklusive åtkomst till val av girmönster.
- **Val av girmönster**

→ **Notera:** Alternativet för girmönster är inte tillgängligt om båttypen är inställd på SEGEL i dialogrutan Drifttagning av autopilot, i stället kan slag/gipp-funktioner användas. Läs mer i "Slag i AUTO-läge" på sida 65. Se även "Slag i VIND-läge" på sida 68.



Autopilotens kontrollfält



Lägesval

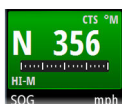


Val av girmönster

Autopilotrutan i instrumentfältet

Du kan välja att visa autopilotrutan i instrumentfältet.

Om autopilotens popupruta är stängd kan du öppna den genom att välja den här rutan i instrumentfältet.



Autopilotpanelen

Autopilotpanelen används till att visa navigeringsdata. Du kan visa den som en helskärm eller som en del av en sida med flera paneler.

Antalet datafält på autopilotpanelen beror på den tillgängliga panelstorleken.



Datafält

Följande förkortningar används på autopilotpanelen:

KAS	Kurs att styra
DTD	Avståndet till destinationen
WPT AVS	Avstånd till nästa waypoint
FÖG	Hastighet över grund
KÖG	Kurs över grund
XTE	Max avstånd till rutt (V: vänster eller H: höger)

Autopilotlägen

Autopiloten har flera styrlägen. Antalet lägen och funktioner inom läget beror på autopilotdatorn, båttyp och tillgängliga ingångar enligt förklaringen i beskrivningen av följande styrlägen.

Läget Standby

Läget Standby används när du styr båten via rodret. Du kan när som helst försätta autopiloten i läget Standby genom att välja **standbyknappen** i popuprutan för autopiloten eller använda en fysisk standbyknapp.

Läget Utan uppföljning (NFU, servostyrning)

I NFU-läget styr du rodret med pilknapparna för babord och styrbord i popuprutan för autopiloten. Rodret flyttas så länge knappen hålls intryckt.

- Du aktiverar NFU-läget genom att välja pilknappen för babord eller styrbord i popuprutan när autopiloten är i läget Standby eller FU.

Du återgår till standbyläget genom att trycka på knappen **Standby** i popuprutan för autopiloten eller med hjälp av en fysisk standbyknapp.

Styrning med uppföljning (FU)

I FU-läget vrider du på vridreglaget för att styra rodervinkeln. Tryck på vridreglaget och vrid det sedan för att ställa in rodervinkeln. Rodret flyttas till den kommenderade vinkeln och stannar sedan.

- Du väljer FU-läget från autopilotens popupruta
- **Notera:** Om du stänger autopilotens popupruta eller om en larmdialogruta är aktiv på enheten som styr autopiloten i FU-läge så växlar autopiloten automatiskt till standbyläge.

⚠ Varning: Du kan inte styra rodret manuellt i FU-läget.

AUTO-läge (autokompass)

I AUTO-läget utfärdar autopiloten de roderkommandon som krävs för att styra fartyget automatiskt längs en inställd kurs.

- Du väljer AUTO-läget från autopilotens popupruta. När läget är aktiverat väljer autopiloten den nuvarande kursen som inställd kurs.

Ändra den inställda kursen i AUTO-läget

Du justerar den inställda kursen med hjälp av vridreglaget, med pilknapparna för babord/styrbord i autopilotens popupruta eller genom att välja kursrutan i autopilotens popupruta och sedan ange önskat kursvärde.

En omedelbar kursändring sker. Den nya kursen bibehålls tills en ny kurs ställs in.

Kursfångst

När fartyget girar i AUTO-läget kan en omedelbar återställning av läget aktivera funktionen för kursfångst. Då avbryts giren automatiskt och fartyget återgår till kompassriktningen i det ögonblick då du återaktiverade läget.

Slag i AUTO-läge

- **Notera:** Slagfunktionen är endast tillgängligt när båttypen är inställd på SEGEL.



Slag ska bara utföras i vindriktningen, och du måste bekanta dig med funktionen i lugnt vatten och svaga vindar så att du ser hur den fungerar på din båt. Eftersom det kan skilja sig mycket mellan olika segelbåtar (från båtar för nöjessegling till tävlingsbåtar) så kan prestanda för slagfunktionen variera.

Slag i AUTO-läge skiljer sig från slag i VIND-läge. I AUTO-läge är slagvinkeln fast och definieras av användaren. Mer information finns i "*Slag i VIND-läge*" på sida 68.

Du initierar slagfunktionen från AUTO-läget.

När slagriktningen är vald ändrar autopiloten den inställda kursen enligt den angivna slagvinkeln.

Du kan avbryta slaget så länge dialogrutan är öppen genom att välja motsatt slagriktning. När processen avbryts återgår båten till den tidigare inställda kursen.

NoDrift-läget

I NoDrift-läget kombineras autopiloten med positionsinformation från GPS-enheten.

I läget Ingen drift styrs fartyget längs en beräknad spårlinje, i en riktning som användaren ställer in. Om fartygets kurs avviker från den ursprungliga kursen på grund av strömmar och/eller vind följer fartyget linjen med en vindupphållningsvinkel.

1. Gira fartyget till önskad kurs
2. Aktivera läget Ingen drift. Autopiloten ritar en osynlig bäringslinje baserat på aktuell kurs från fartygets position

Till skillnad från AUTO-läget (kompass) så använder autopiloten nu positionsinformation till att beräkna max avstånd till rutt, så att du automatiskt följer ett rakt spår.

Du använder pilknapparna för babord/styrbord på panelen i autopilotens popurruta eller vridreglaget till att återställa bäringslinjen när du är i NoDrift-läget.

Undangirning

Om du behöver undvika ett hinder i läget Ingen drift kan du ställa in autopiloten på läget Standby och styra manuellt tills hindret är passerat.

Om du återgår till läget Ingen drift inom 60 sekunder kan du välja att fortsätta längs den tidigare bäringslinjen.

Om du inte svarar stängs dialogrutan, och autopiloten försätts i läget Ingen drift med den aktuella kursen som ny bäringslinje.

NAV-läge

⚠ Varning: Du bör bara använda **NAV**-läget på öppet vatten.

Du kan använda autopiloten för att automatiskt styra båten till en specifik waypoint eller längs en fördefinierad rutt. Positionsinformationen från GPS:en används för att ändra kursen och styra för att hålla båten på slaglinjen mot waypointmålet.

→ **Notera:** Om du ska få tillräckligt bra navigeringsstyrning måste Zeus³ ha giltiga positionsdata. Den automatiska styrningen måste testas och bedömas vara tillräckligt bra innan du går till NAV-läget.

Starta automatisk navigering

När du börjar navigera längs en rutt eller till en waypoint från plotterpanelen uppmanas du att försätta autopiloten i NAV-läge. Om du inte gör det kan du starta NAV-läget från autopilotkontrollen.

→ **Notera:** Uppmaningen att ställa in autopiloten på navigeringsläge inaktiveras om båttypen är inställd på SEGEL i dialogrutan Drifttagning av autopilot. Du måste välja NAV-läget från autopilotkontrollen för att börja navigera.

När du startar NAV-läget håller autopiloten automatiskt fartygets kurs längs delsträckan.

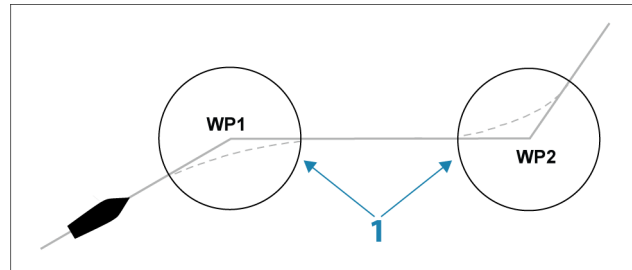
När fartyget når ankomstcirkeln för en rutt punkt ger autopiloten ifrån sig en ljudsignal och en dialogruta visas med den nya kursinformationen. Om kursändringen som behövs för nästa waypoint är mindre än navigeringsförändringens gräns, ändrar autopiloten automatiskt kursen. Om den kursändring som krävs för nästa waypoint längs en rutt är större än den

inställda gränsen uppmanas du att kontrollera om den kommande kursändringen är acceptabel.

→ **Notera:** Mer information om navigeringsinställningar finns i "Navigeringsinställningar" på sida 45.

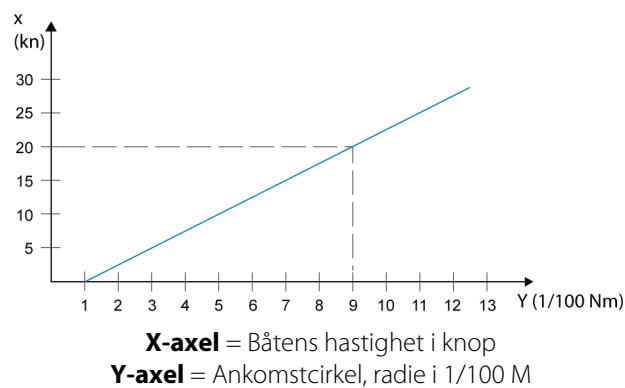
Ankomstcirkel för waypoint

Ankomstradien definierar vid vilken punkt en girning initieras när du navigerar längs en rutt.



Ankomstcirkeln (**1**) ska justeras efter båtens hastighet. Ju högre hastighet, desto vidare cirkel. Syftet är att autopiloten ska påbörja riktningssändringen i tid för att kunna svänga smidigt till nästa delsträcka.

Bilden nedan kan användas till att välja lämplig waypointcirkel när du skapar ruttan.



Exempel: Med hastigheten 20 knop bör du använda en waypointcirkel med radien 0,09 M.

→ **Notera:** Avståndet mellan två waypoints längs en rutt får inte vara kortare än radien i waypointens ankomstcirkel.

VIND-läge

→ **Notera:** VIND-läget är bara tillgängligt om systemet är konfigurerat för segelbåt i dialogrutan Drifttagning av autopilot.

Innan du startar WIND-läget måste du kontrollera att du har tillgång till giltiga indata från en vindgivare.

Initiera vindstyrning på följande sätt:

1. Sätt autopiloten i AUTO-läge
2. Justera båtens riktning tills vindvinkeln är den vinkel du vill bibehålla
3. Välj lägesindikatorn i autopilotens kontrollfält så att autopilotmenyn öppnas, och välj där WIND-läget

KAS (kurs att styra) och vindvinkeln ställs in från kompassriktningen och vindgivaren i det ögonblick du väljer VIND-läget. Därefter ändrar autopiloten kursen så att vindvinkeln bibehålls, eftersom vindriktningen kan ändras.

Slag i VIND-läge

→ **Notera:** Slagfunktionen är bara tillgänglig när systemet är konfigurerat för båttypen SEGEL i dialogrutan Drifttagning av autopilot.



Slag ska bara utföras i vindriktningen, och du måste bekanta dig med funktionen i lugnt vatten och svaga vindar så att du ser hur den fungerar på din båt. Eftersom det kan skilja sig mycket mellan olika segelbåtar (från båtar för nöjessegling till tävlingsbåtar) så kan prestanda för slagfunktionen variera.

Slag i VIND-läge jämfört med AUTO-läge utförs när du seglar med skenbar eller sann vind som referens. Den sanna vindvinkeln ska vara mindre än 90 grader.

Girhastigheten under slaget ges av inställningen Stagvändningstid bland seglingsinställningarna. Stagvändningstiden påverkas även av båtens hastighet så att ingen hastighet går förlorad under slaget.

Du kan starta slagfunktionen från VIND-läget.

När du initierar slaget speglar autopiloten omedelbart den inställda vindvinkeln till motsatt sida av fören.

Du kan avbryta slaget så länge dialogrutan är öppen genom att välja motsatt slagriktning. När processen avbryts återgår båten till den tidigare inställda kursen.

Gippa

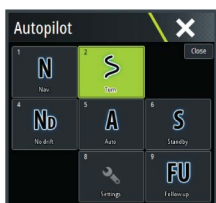
Gippning kan utföras när den sanna vindvinkeln är större än 120°.

Hur lång tid det tar att utföra en gippning avgörs av båtens hastighet, och den utförs så snabbt som möjligt med bibehållen kontroll.

Styrning med girmönster

Autopiloten har ett antal automatiska funktioner för girmönster när autopiloten är i läget AUTO.

→ **Notera:** Alternativet för girmönster är inte tillgängligt om båttypen är inställd på SEGEL i dialogrutan Drifttagning av autopilot, i stället kan slag/gipp-funktioner användas.



Starta en gir

Du startar giren genom att välja motsvarande girikon, och väljer sedan riktning med alternativen för babord eller styrbord i dialogrutan.

Stoppa giren

Du kan stoppa giren i dialogrutan.

Du kan när som helst under en girning välja **Autopilot standby** i dialogrutan Systemkontroller för att återgå till standbyläge och manuell styrning.

Du kan även stoppa en girning genom att trycka på en fysisk standbyknapp för att återgå till standbyläge och manuell styrning.

Girvariabler

Alternativen för girstyrning, förutom C-gir, har inställningar som du kan justera innan du inleder en gir, eller när som helst medan båten girar.

U-gir

Med U-gir ändras den aktuella kursen 180° till motsatt riktning.

Girhastigheten är identisk med inställningen Girhastighet. Du kan inte ändra inställningen när giren pågår.

→ **Notera:** Läs mer om inställningen Girhastighet i den separata installationshandboken för Zeus³.

C-gir

Styr fartyget runt i en cirkel.

Du kan justera Girhastighet i dialogrutan för girinställningar innan giren inleds och under giren. En ökning av girhastigheten gör att fartyget girar i en mindre cirkel.

Spiral

Med spiralgirning svänger fartyget i en spiral med minskande eller ökande radie. Du ställer in startradien innan girningen initieras, och ändringen per varv under varvet. Om ändringen per varv sätts till noll svänger fartyget i en cirkel. Negativa värden indikerar minskande radie medan positiva värden indikerar ökande radie.

Sicksack

Styr fartyget i ett sicksackmönster.

När du ska navigera i ett sicksackmönster ställer du in den initiala riktningändringen innan girningen inleds.

Under girningen kan du ändra huvudriktning, riktningändring och delsträcka.

Fyrkant

Gör att fartyget automatiskt girar 90° efter att ha färdats en fördefinierad delsträcka.

Du kan när som helst under girningen ändra huvudkursen och delsträckan tills fartyget ska gira 90° igen.

Långsamt S

Gör så att fartyget girar kring kursriktningen.

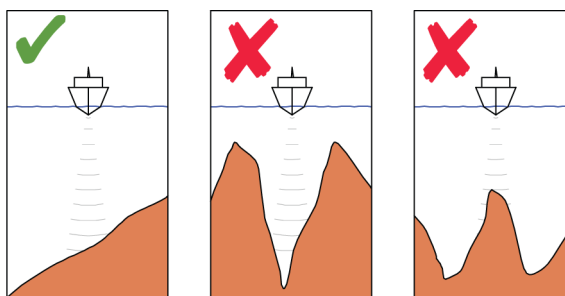
Du ställer in vald kursändring innan giren påbörjas.

Under girningen kan du ändra huvudkurs, kursändring och girningsradie i dialogrutan.

Spårning av djupkurvor, DCT™

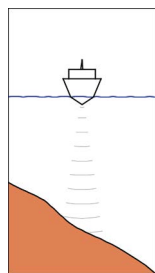
Om systemet får indata från ett ekolod kan du ställa in autopiloten på att följa en djupkurva.

⚠ Varning: Använd inte den här funktionen om havsbotten inte är lämplig. Använd inte DCT-girmönster i områden med undervattensklippor där djupet varierar mycket inom ett litet område.

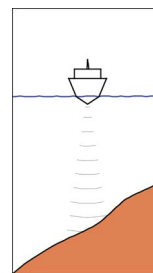


Så här initierar du DCT-styrningen:

1. Se till att du visar djupavläsningar på panelen eller på ett separat djupinstrument.
2. Styr båten till det djup du vill spåra och i samma riktning som djupkurvan.
3. Aktivera läget **AUTO**, välj styrning med djupkurva och övervaka djupavläsningen.
4. Välj alternativet för babord eller styrbord i girningsdialogrutan. Då startar djupkurvestyrningen i den riktning du anger:



*Alternativet Babord
(djupet minskar till babord)*



*Alternativet Styrbord
(djupet minskar till styrbord)*

Följande parametrar är tillgängliga för spårning av djupkurvor:

Djupförstärkning

Den här parametern bestämmer förhållandet mellan det kommenderade rodret och avvikelserna från den valda djupkurvan. Ju högre djupförstärkningsvärde desto mer roder tillämpas.

Om värdet är för litet tar det lång tid att kompensera för avdrift från den angivna djupkurvan, och då kanske inte autopiloten kan hålla båten på det valda djupet.

Om värdet är för högt kan båten svänga för kraftigt och styrningen bli instabil.

ADJ

ADJ är en vinkel som läggs till eller dras bort från den angivna kursen.

Med den här parametern kan du få båten att gira kring referensdjupet med långsamma S-rörelser.

Ju större värde för ADJ, desto större gir tillåts. Om ADJ ställs in på noll blir det inga långsamma s-rörelser.

Använda Zeus³ i ett AP24-/AP28-system

Kommandoöverföring

Om din Zeus³ är ansluten till ett autopilotssystem med en AP24- eller AP28-styrenhet kan bara en styrenhet åt gången vara aktiv. En inaktiv styrenhet indikeras med en överkorsad fyrkant i autopilotens popupruta.

Låsa fjärrstationer

AP24/AP28 har en fjärrlåsfunktion som inaktiverar styrning av autopiloten från andra enheter. Låsta enheter indikeras med en nyckelsymbol i autopilotens popupruta.

När fjärrlåsfunktionen är aktiverad på en AP24-/AP28-styrenhet är det bara den aktiva styrenheten som kan köra kommandon. Det går inte att överföra kommandon till Zeus³ eller andra styrenheter för autopiloter i systemet.

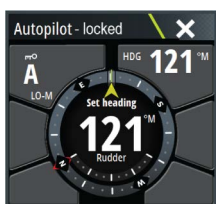
Du kan bara låsa upp fjärrstationerna från den AP24-/AP28-enhet som har kommandot.

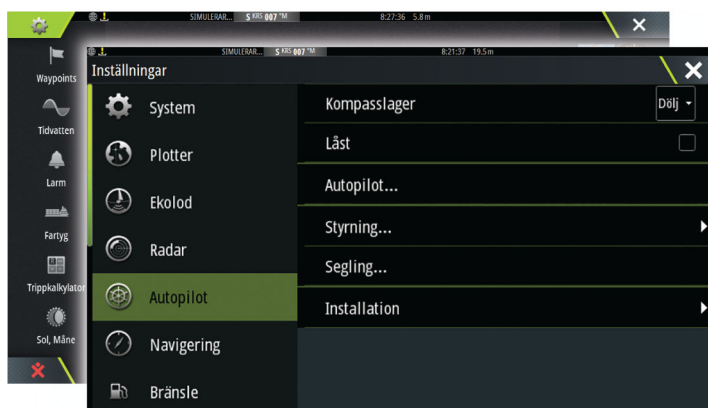
Autopilotinställningar

Autopilotinställningarna kan delas in i de inställningar som har gjorts av användaren och de inställningar som har gjorts under installation och idrifttagning av autopilotsystemet.

- Användarinställningarna kan ändras för olika driftförhållanden eller användarinställningar
- Installationsinställningarna definieras under idrifttagningen av autopilotsystemet. Inga ändringar av de här inställningarna bör göras senare.

Både användarinställningarna och installationsinställningarna beror på vilken autopilotdator som är ansluten till systemet.



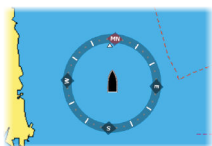


I följande avsnitt beskrivs de inställningar som kan ändras av användaren. Inställningarna beskrivs per autopilotdator.

Installationsinställningarna finns i dokumentationen som medföljer autopilotdatorerna.

Kompasslager

Du kan välja att visa en kompass kring båten på sjökortet på plotterpanelen. Kompassen visas inte när en markör är aktiv på panelen.



Låsa hanteringen av autopiloten från en enhet

Du kan låsa en enhet för att förhindra obehörig hantering av autopiloten. När enheten är låst visas en låssymbol och text i popuprutan. Inga automatiska lägen kan väljas från en låst skärm.

→ **Notera:** Låsfunktionen är inte tillgänglig på enheter som styrs med autopilot!

Om Zeus³ ingår i ett AP24-/AP28-system kan alla andra styrenheter för autopiloter låsas från styrenheten för AP24/AP28.

H5000 autopilotdator

Prestanda (H5000)

Prestandaläget kontrollerar responsen i autopilotens styrning. Det finns fem nivåer av prestandalägen:

- Nivå ett innebär minsta möjliga strömförbrukning vid styrning med autopiloten och ger den långsammaste responsen.
- Nivå fem innebär störst strömförbrukning och ger den snabbaste responsen.

Prestandaläget indikeras högst upp i vänstra hörnet på autopilotsidan.

Styrning (H5000)

Det här alternativet gör det möjligt att manuellt ändra parametrar som ställdes in under autopilotdatorns idrifttagning. Mer information om inställningarna finns i den separata dokumentationen till autopilotdatorn.

- Automatisk respons: kontrollerar hur snabbt autopiloten reagerar på yttre påverkan på fartygets önskade kurs.
 - Av: autopiloten kommer alltid att förbli i det valda responsläget.
 - Ekonomi: autopiloten måste känna av stora miljöförändringar innan den ökar responsinställningen.
 - Normal: autopiloten måste känna av måttliga miljöförändringar innan den ökar responsinställningarna
 - Sport: autopiloten kommer att vara mest känslig för varierande förhållanden och ökar responsfrekvensen automatiskt för att motverka förändringar i miljön.
- Återhämtning: låter användaren ställa in känsligheten för kursfel och hur autopiloten kommer att reagera på oväntade händelser, t.ex. plötsliga våg- eller vindskiftningar. Den

här funktionen gör att autopiloten omedelbart kan öka styrresponsten till den högsta inställningen (Perf 5) och göra en snabb återhämtning. Återhämtningen stängs av automatiskt efter 15 sekunder eller när kursfelet har korrigerats. Autopiloten går sedan tillbaka till den föregående responsinställningen och fortsätter som vanligt.

- Av
- Smal: autopiloten är mest känslig för att korrigera plötsliga kursändringar.
- Medium: autopiloten är konfigurerad till medelvärdet för korrigering av plötsliga kursändringar.
- Bred: autopiloten är minst känslig för plötsliga kursändringar.
- Anpassa: programfunktion som fortsätter att justera parametrar som är nödvändiga för styrning, t.ex. hastighet, trim, djupgående och påverkan från strömmar. När det här alternativet är aktiverat optimeras parametrarna under resan som svar på fartygets beteende.
 - AV/PÅ
- Gränser: ger kontroll över området Sann vindvinkel som vindby och vindhastighetskorrigering kan konfigureras och kontrolleras.
 - SVV min: den minsta sanna vindvinkel som vindby och vindhastighetskorrigering arbetar i.
 - SVV max: den största sanna vindvinkel som vindby och vindhastighetskorrigering arbetar i.
 - Vika av max: maximal vinkel som fartyget kommer att avvika under stabilitetskontroll.
 - Marschfart: föredragen marschfart för det här fartyget (bekvämt och ekonomiskt).
 - Rodergräns: Bestämmer den maximala roderrörelse som autopiloten kan kommendera rodet att utföra i det automatiskt läget, räknat i grader från midskeppspositionen. Inställningen Rodergräns är endast aktiv vid autostyrning på raka kurser, INTE under kursändringar. Rodergräns påverka inte Styrning utan uppföljning.
 - Kursavvikelse: definierar gränsen för kursavvikelsealarm.
- Manuell hastighet: om varken båtens hastighet eller FÖG-data är tillgängliga och/eller anses vara tillförlitliga, kan ett manuellt värde för hastighetskälla anges och användas av autopiloten för att underlätta styrningsberäkningar.

Seglar (H5000)

- Vindfunktion: Välj vilken vindfunktion autopiloten ska använda när den är i vindläge.
 - Auto:
 - Om Sann vindvinkel är $<70^\circ$: Vindläget använder Relativ vindvinkel.
 - Om Sann vindvinkel är $\geq 70^\circ$: Vindläget använder Sann vindvinkel
 - Relativ
 - Sann
 - Polarer
- Vindby respons: Påverkar hur autopiloten reagerar på de snabba förändringarna i krängningsvinkeln som orsakas av vindbyar.
 - Vindby min: Minimal vindby i knop innan kompensation för vindbyar tillämpas.
 - Responsfrekvens: Justerar hur aggressivt autopiloten reagerar på vindbyar.
 - SVV respons: Styr värdena som Vindby respons fungerar inom.
- SVH respons (Sann vindhastighet): Används för att kompensera långsiktiga förändringar i vindhastigheten. Om medelvindhastigheten ökar och förblir hög kommer båten att bära av därefter och falla av tills vinden minskar.
 - Responsfrekvens: Ange frekvens för SVH respons. 1 = långsammast respons, 10 = snabbast respons
- Slagvinkel: Styr vilken vinkel båten slår till mellan 50° och 150° i AUTO-läge
- Slagtid: Styr girhastigheten (stagvändningstid) när du utför ett slag i AUTO- och Vindläge.
- Krängningskompensation: Ger skydd mot broach som orsakas av rullning i hård sjögång eller förhållanden med starka vindbyar genom att rätt mängd roderkompensation tillämpas innan omständigheterna blir farliga.
 - Responsfrekvens: Ange frekvens för krängningskompensation. 1 = långsammast respons, 10 = snabbast respons

Autopilotdatorn NAC-2/NAC-3

Styrning (NAC-2/NAC-3)

De här alternativen gör det möjligt att manuellt ändra parametrar som ställdes in under autopilotdatorns idrifttagning. Mer information finns i den separata dokumentationen till autopilotdatorn.

- Girhastigheten: Föredragen girhastighet som används när du svänger i grader per minut.
- Roderökning: Den här parametern bestämmer förhållandet mellan roderkommandot och kursfelet. Ju högre rodevärdet är desto mer roder tillämpas. Om värdet är för litet tar det lång tid att kompensera för ett kursfel och autopiloten kommer inte att kunna hålla en stadig kurs. Om värdet är för högt svänger båten för kraftigt och styrningen blir instabil.
- Rodermotverkan: Förhållande mellan förändring i kursfel och tillämpat roder. Högre rodermotverkan minskar tillämpat roder snabbare när du närmar dig inställd kurs.
- Autotrim: Styr hur aggressivt autopiloten använder rodet för att kompensera för offset för en fast kurs, t.ex. när yttre krafter som vind och ström påverkar kursen. Lägre autotrim ger snabbare eliminering av offset för en fast kurs.
- **Notera:** I VRF-läget styr denna parameter tidkonstanten för uppskattning av rodet. Ett lägre värde innebär att rodet uppskattar snabbare, dvs. att det komma ikapp båtens rörelser snabbare.
- Initiera roder: Definierar hur systemet flyttar rodet vid växling från manuell styrning till automatiskt läge.
 - Mitten: flyttar rodet till nolläge
 - Aktuell: behåller rodrets offset
- Rodergräns: Bestämmer den maximala roderrörelse som autopiloten kan kommendera rodet att utföra i det automatiska läget, räknat i grader från midskeppspositionen. Inställningen Rodergräns är endast aktiv vid autostyrning på raka kurser, INTE under kursändringar. Rodergränsen påverkar inte Styrning utan uppföljning.
- Gräns för ur kurs: Anger gränsen för larm vid kursavvikelse. Ett larm aktiveras när aktuell kurs avviker från den inställda kursen mer än den valda gränsen.
- Spårreaktion: Definierar hur snabbt autopiloten ska reagera när ett maxavstånd till rutt har registrerats.
- Spårets attackvinkel: Definierar den vinkel som används när fartyget närmar sig en delsträcka. Den här inställningen används både när du börjar navigera och när du använder spåroffset.
- Kursändring bekräfta vinkel: Anger gränserna för kursändring som behövs för nästa waypoint i en rutt. Om kursändringen överstiger den inställda gränsen uppmanas du att kontrollera att den kommande kursändringen är acceptabel.

Segling (NAC-2/NAC-3)

→ **Notera:** Seglingsparametrarna är enbart tillgängliga om båttypen är inställd på Segel.

- Vindfunktion: Välj vilken vindfunktion autopiloten ska använda när den är i vindläge.
 - Auto:
 - Om Sann vindvinkel är $<70^\circ$: Vindläget använder Relativ vindvinkel.
 - Om Sann vindvinkel är $\geq 70^\circ$: Vindläget använder Sann vindvinkel
 - Relativ
 - Sann
- Slagtid: Styr girhastigheten (slagtid) när du utför ett slag i vindläge.
- Slagvinkel: Styr vilken vinkel båten slår till mellan 50° och 150° i AUTO-läge
- Manuell hastighet: om varken båtens hastighet eller FÖG-data är tillgängliga och/eller anses vara tillförlitliga, kan ett manuellt värde för hastighetskälla anges och användas av autopiloten för att underlätta styrningsberäkningar.

Installation

Används för installation och idrifttagning av autopiloten. Se separat installationshandbok för Zeus³.

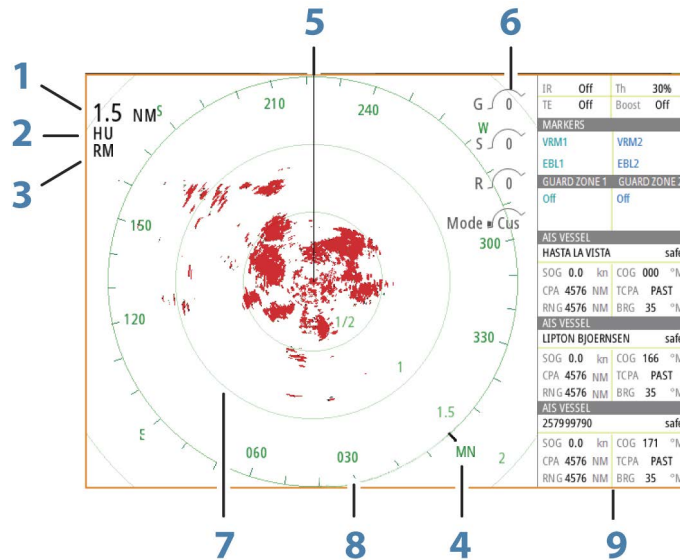
12

Radar

Du kan ställa in radarpanelen som en helskärmssvy eller som kombinerad med andra paneler. Du kan även visa radarbilden som lager på en plotterpanel. Mer information, finns i "Sjökortslager" på sida 27.

→ **Notera:** För radarlager måste du få data från en kurssensor eller kompass för att orienteringen ska stämma med sjökortet.

Radarpanelen



- 1 Djupområde
- 2 Orientering
- 3 Rörelse
- 4 Kompass*
- 5 Kurslinje*
- 6 Vridkontroller
- 7 Avståndsringar*
- 8 Avståndsmarkörer*
- 9 Infofält

* Valfria radarelement.

Du kan aktivera/inaktivera symbollager på radarpanelen kollektivt från radarmenyn, eller enskilt på det sätt som beskrivs i "Inställningar för radarpanelen" på sida 83.

Dubbel radar

Du kan ansluta vilken kombination som helst av två kompatibla radarenheter och se båda radarbilderna samtidigt.

→ **Notera:** Störningar kan förekomma på Broadband-radar i de flesta intervall när en puls- och en Broadband-radar sänder samtidigt på samma båt. Vi rekommenderar att bara en radar sänder åt gången. Sänd t.ex. Broadband-radar för normal navigering, eller pulsradar för att hålla ett öga på vädret, definiera kustlinjer på avstånd och för Racon-aktivering.

Du kan välja en panel med dubbla radar genom att hålla in programknappen Radar på **startsidan**, eller genom att skapa en favoritsida med två radarpaneler.

Välja radarkälla

Du anger radarn på radarpanelen genom att välja en av de tillgängliga radarna under menyalternativet för radarkälla. Om du har flera radarpaneler anges radarn individuellt för varje radarpanel. Aktivera en av radarpanelerna och välj sedan en av de tillgängliga radarna under menyalternativet för radarkälla. Upprepa processen för den andra radarpanelen och välj en alternativ radar för den här panelen.

→ **Notera:** Det tresiffriga numret för radarkällan är de tre sista siffrorna i radarns serienummer.

Radarlager

Du kan överlagra radarbilden på sjökortet. Det kan vara till hjälp när du vill kunna tolka radarbilden och korrelera radarmålen med objekt på sjökortet.

→ **Notera:** Det måste finnas en kurssensor i systemet för radarlager.

När du väljer radarlagret är grundläggande funktioner för radarhantering tillgängliga från menyn på plotterpanelen.

Välja källa för radarlager på plotterpaneler

När du väljer radarkälla för radarlagret som visas på plotterpanelen använder du **alternativen för Radar** och sedan menyalternativen för **Källa** på plotterpanelen för att välja radarkälla.

För sjökortssidor med fler än ett sjökort med radarlager är det möjligt att ange olika radarkällor för varje plotterpanel. Aktivera en av plotterpanelerna och välj sedan en av de tillgängliga radarna under menyalternativet för radarkälla. Upprepa processen för den andra plotterpanelen med radarlager och välj en alternativ radar för den här panelen.

Driftlägen för radarn

Du styr radarns driftlägen från radarmenyn. Följande lägen är tillgängliga:

Stäng av

Strömmen till radargivaren stängs av. **Stäng av** är endast tillgängligt när radarn är i standbyläge.

Standby

Strömmen till radarskannern är på, men radarn sänder inte.

→ **Notera:** Du kan även försätta radarn i viloläge från dialogrutan **Systemkontroller**.

Sändning

Skannern är påslagen och sänder. Identifierade mål ritas ut på radarns PPI (Plan Position Indicator).

→ **Notera:** Du kan även försätta radarn i sändarläge från dialogrutan **Systemkontroller**.

Radarområde

Du justerar radarområdet genom att vrida vridreglaget eller välja zoomikonerna på radarpanelen.

Dubbla mätområden

(Endast Broadband 4G-radar)

Vid anslutning till en Broadband 4G-radar är det möjligt att köra radarn i läget för dubbla mätområden.

Radarn visas på menyn för radarkällor som två virtuella radarkällor, A och B. Områdes- och radarkontrollerna för varje virtuell radarkälla är fullständigt oberoende och källan kan väljas

för en viss plotter- eller radarpanel på samma sätt som dubbelradar enligt beskrivningen i "Välja radarkälla" på sida 76.

→ **Notera:** Vissa kontroller som är relaterade till fysiska egenskaper på själva radarn är inte oberoende av källan. Det gäller Snabbskanning, Antennhöjd och Bäringsinriktning.

MARPA är fullständigt oberoende och upp till tio mål kan spåras för varje virtuell radarkälla. Upp till två oberoende larmzoner kan också definieras för varje virtuell radarkälla.

Använda markören på radarpanelen

Som standard visas ingen markör på radarpaneler.

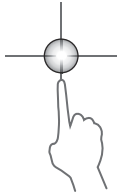
När du placerar markören på en radarpanel aktiveras markörpositionsfönstret, och menyalternativ för markören visas.

Om du vill ta bort markören och markörelement från panelen väljer du **Ta bort markören** eller trycker på knappen **X**.

Gå till markör

Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja alternativet **Gå till markör** från menyn.

Markörhjälpsfunktionen



→ **Notera:** Markörhjälpsfunktionen är tillgänglig om den är aktiverad. Läs mer i "Anpassa funktionen lång tryckning" på sida 20.

Med markörhjälpsfunktionen kan du finjustera markörens placering utan att hålla för detaljer med fingret.

Aktivera markören på panelen, håll sedan fingret mot skärmen så växlar markörsymbolen till en urvalscirkel som visas ovanför fingret.

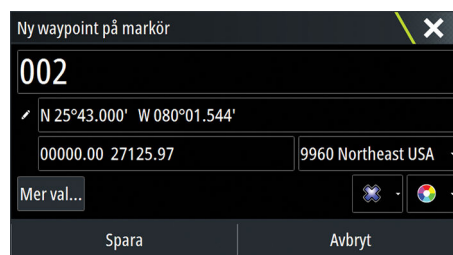
Dra urvalscirkeln, utan att ta bort fingret från skärmen, till önskad position.

När du tar bort fingret från skärmen återgår markören till normal funktion.

Spara waypoints

En waypoint sparas på markörpositionen om den är aktiv. Om den inte är aktiv sparas den på fartygets position på panelen genom att göra följande:

- Trycka på vridreglaget
- Trycka på **Waypoint**-knappen
- Använd alternativet Ny waypoint i menyn

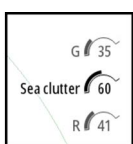


Justera radarbilden

Du kan förbättra radarbilden genom att justera radarns känslighet, och genom att filtrera bort slumpekon från sjögång och väderförhållanden.

Ikonerna för radarkontrollerna finns i radarpanelens övre högra hörn. Du kan justera bildinställningarna genom att välja radarkontrollikonen eller genom att trycka på vridreglaget. Den valda kontrollen expanderas och det fullständiga namnet och ett skjutreglage visas. Du kan sedan justera värdet genom att vrida på vridreglaget eller med hjälp av skjutreglaget.

Du kan även justera bildinställningarna från radarmenyn.



Riktad klutterreducering

(Endast Broadband 4G-radar)

Det här läget fungerar automatiskt när FÖRSTÄRKNING = AUTO och SJÖ = HAMN eller TILL HAVS. Syftet är att låta mindre båtar synas i sjökluttret i riktning mot läsidan.

Radarmottagningens FÖRSTÄRKNING ökas dynamiskt under svepet, i riktning mot läsidan, för att öka målkänsligheten i tyngre sjö.

När FÖRSTÄRKNING eller SJÖ = MANUELL är läget Riktad klutterreducering AV (ej riktad).

Dessutom är inställningarna LUGNT, MÅTTLIG eller HÅRD för STC-kurva tillgängliga på menyn för radaralternativ, för att du ska kunna optimera radarbilden efter behov.

Förstärkning

Förstärkningen styr radarmottagarens känslighet.

En högre förstärkning gör radarn mer känslig för radarekon, så att mindre mål visas. Om förstärkningen ställs in för högt kan dock bilden störas av bakgrundsgrus.

Förstärkningen har ett manuellt och ett automatiskt läge. Du växlar mellan automatiskt och manuellt läge med skjutreglaget, eller genom att hålla in vridreglaget.

Sjöklutter

Sjöklutter används till att filtrera bort effekten från slumpvisa ekosvar från vågor eller hård sjö nära fartyget.

När du ökar värdet för inställningen Sjöklutter minskar du det klutter på skärmen som orsakas av vågekon.

Systemet har fördefinierade inställningar för Sjöklutter för hamn- och havsförhållanden, förutom det manuella läget där du kan justera inställningarna. Du väljer läge för Sjöklutter från menyn, eller genom en lång tryckning på vridreglaget. Du kan bara justera värdet för Sjöklutter i manuellt läge.

Regnklutter

Alternativet Regnklutter används till att minska den störande effekten från regn, snö eller andra väderförhållanden på radarbilden.

Du bör inte öka värdet för mycket eftersom du då kan filtrera bort riktiga mål.

Avancerade radaralternativ

Störningsdämpning

(Endast Broadband 4G-radar)

Störningsdämpningskontrollen anger hur stor störningsfiltrering som används av radarn. Målkänsligheten ökar vid långa avstånd när den här kontrollen är inställd på Låg eller Hög, men målavskiljningen blir något sämre.

Tips: För att få maximala avståndsprestanda med Broadband 4G-radar ska sändning bara ske för ett område, störningsdämpningskontrollen vara inställd på Hög och gränsvärdet så lågt som möjligt. Standardinställningen är 30 % för mindre klutter på skärmen. Om AV väljs för Zeus³ är avståndsprestanda ungefär likvärdiga med 3G-radar. I vissa områden där extremt stora störningar kan förekomma bör du prova med AV för bästa radarbild.

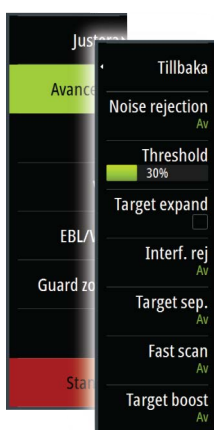
Gränsvärde för radar

Gränsvärdet anger den signalstyrka som krävs för de svagaste radarsignalerna. Radarekon under det här gränsvärdet filtreras bort och visas inte.

Standardvärde: 30 %.

Målförstärkning

Målförstärkning ökar längden på mål inom räckvidden, vilket gör dem lättare att se.



Störningsdämpning

Störning kan orsakas av radarsignaler från andra radarenheter inom samma frekvensband.

En hög inställning minskar störningen från andra radarenheter.

När det inte förekommer störning från andra enheter ska inställningen för Störningsdämpning vara låg så att du inte missar små mål.

Målseparering

(Endast Broadband 4G-radar)

Med kontrollen **Målseparering** kan du styra radarns målavskiljning (separationen mellan objekt är tydligare).

Snabbskanning

(Endast Broadband- och Halo-radar).

Anger hastigheten för radarantennens rotation. Det här alternativet ger snabbare måluppdateringar.

→ **Notera:** Maximal hastighet kanske inte uppnås beroende på vad du valt under inställningar, läge och område för radarn. Radarn roterar bara så snabbt som de aktuella styrinställningarna tillåter.

Sjöfilter

Ställ in kontrollen Sjöfilter enligt de aktuella havsförhållandena för bästa sjöklutterreducering.

Målförstoring

(Endast 3G- och 4G-bredband och pulsradar)

Målförstöringskontrollen ökar pulslängden eller minskar radarbandbredden så att mål visas större inom räckvidden och radarkänsligheten ökas.

Alternativ för radarvisning

Radarsymboler

Du kan aktivera och avaktivera symbollager på radarpanelen kollektivt. Se bilden med valfria radarelement.

Målspår

Du kan ställa in hur länge de spår som genereras från varje mål ska visas på radarpanelen. Du kan även avaktivera målspår.

→ **Notera:** Du bör använda alternativet Sann rörelse när du använder målspår

Rensa målspår från panelen

När målspår visas på panelen utökas radarmenyn med ett alternativ som gör att du kan rensa målspår från panelen tillfälligt. Målspår börjar visas igen efteråt såvida du inte avaktiverar dem på det sätt som beskrivs ovan.

Radarpaletten

Olika färger (paletter) kan användas till olika detaljer på radarpanelen.

Radarorientering

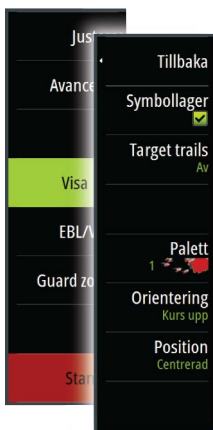
Radarorienteringen indikeras uppe till vänster på radarpanelen som antingen KU (Kurs upp), NU (Nord upp) eller BU (Bäring upp).

Kurs upp

Roterar radarbilden så att aktuell kurs visas rakt upp på radarbilden.

Nord upp

Roterar radarbilden så att norr visas uppåt.



Bäring upp

Roterar radarbilden så att aktuell bäring visas rakt uppåt.

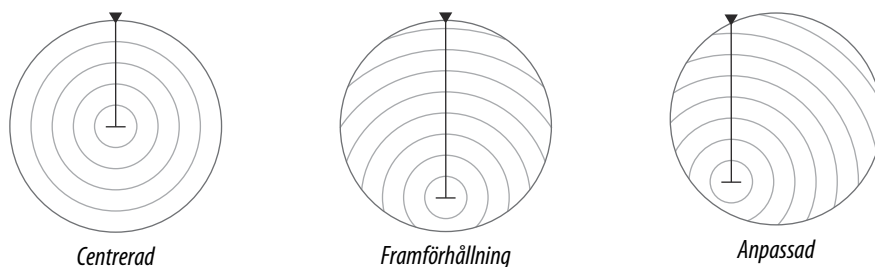
Det här alternativet fungerar bara när systemet navigerar längs en aktiv rutt. Om du inte navigerar längs en aktiv rutt används orienteringen Kurs upp tills du startar navigeringsfunktionen.

Placera ut mittpunkt för radarn

Du kan flytta PPI (Plan Position Indicator) för radarn till olika positioner på radarpanelen, och välja hur din fartygssymbol ska förflyttas på radarbilden.

Radarrörelser indikeras i radarpanelens övre vänstra hörn, antingen som TM (sann rörelse) eller RM (relativ rörelse).

Radarpositionen kan bara ändras när radarn sänder.



Centrerad

Standardinställningen. Radarns PPI-mitt centreras på radarpanelen.

Framförhållning

Radarns PPI-mitt flyttas till panelens underkant så att den framåtriktade vyn maximeras.

Offset

Gör att du kan flytta PPI-mittpunkten till valfri plats på radarpanelen.

1. Välj offsetalternativet från menyn
2. Flytta markören till den plats där du vill placera radarns mittpunkt
3. Bekräfta inställningen genom att välja knappen **Spara offset** i panelens nedre högra hörn.

Sann rörelse

I läget Sann rörelse förflyttar sig ditt fartyg och mål i rörelse över radarskärmen medan du färdas. Alla stationära objekt behåller en fast position. När fartygets symbol når kanten på skärmen ritas radarbilden om och fartygets symbol placeras i mitten av skärmen.

När Sann rörelse väljs utökas menyn med alternativet Återställ sann rörelse. Med detta kan du manuellt återställa radarbilden och fartygssymbolen till mitten på skärmen.

EBL/VRM-markörer

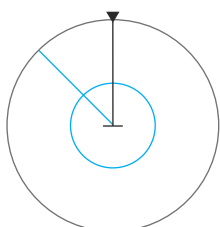
Med EBL (elektronisk bäringslinje) och VRM (variabel avståndsmarkör) kan du göra snabba mätningar av avstånd och bäring till fartyg och landmassor inom radarområdet. Du kan placera ut två olika EBL/VRM-markörer på radarbilden.

EBL/VRM-markörerna placeras som standard ut från fartygets mittpunkt. Men du kan anpassa referenspunkten till valfri vald position på radarbilden.

När du har placerat ut EBL/VRM-markörer kan du aktivera/avaktivera dem genom att välja motsvarande markör i datafältet, eller genom att välja bort markören från menyn.

Definiera en EBL/VRM-markör

1. Se till att ingen markör är aktiv
2. Aktivera menyn, välj **EBL/VRM** och välj sedan **EBL/VRM 1** eller **EBL/VRM 2**
 - EBL/VRM-markören placeras ut på radarbilden
3. Välj justeringsalternativ från menyn om du behöver placera om markören och justera sedan markören genom att dra den till rätt plats i radarbilden
4. Spara dina inställningar genom att välja Spara



Placera ut EBL/VRM-markörer med markören

1. Placera ut markören på radarbilden
2. Aktivera menyn
3. Välj en av EBL/VRM-markörerna
 - EBL-linjen och VRM-cirkeln placeras ut enligt markörens position.

Offset för en EBL/VRM-markör

1. Se till att ingen markör är aktiv
2. Aktivera menyn, välj **EBL/VRM** och välj sedan den markör du vill justera
3. Välj alternativet Ställ in offset
4. Placera markören på radarpanelen och ställ in offsetpositionen
5. Spara dina inställningar genom att välja Spara.

Du kan återställa EBL/VRM-mittpunkten till fartygets position från menyn.

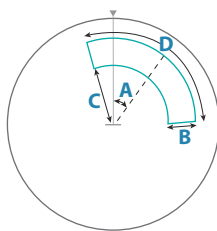
Ställa in en larmzon kring ditt fartyg

En larmzon är ett område (antingen cirkelformat eller en sektor) som du kan definiera på radarbilden. När den är aktiverad utlöses ett larm när ett radarmål åker in i eller ut från zonen.

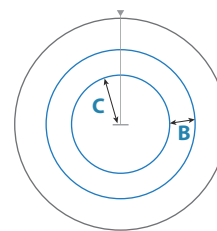
Definiera en larmzon

1. Se till att ingen markör är aktiv
2. Aktivera menyn, välj **Larmzoner** och välj en av larmzonerna
3. Välj form för zonen
 - Vilka justeringsalternativ som finns beror på formen på larmzonen
4. Välj **Justera** för att definiera inställningarna för larmzonen. Du kan ställa in värdena från menyn eller dra på radarpanelen.
 - **A:** Bäring, i förhållande till fartygets kurs
 - **B:** Djup
 - **C:** Avstånd, i förhållande till fartygets mitt
 - **D:** Bredd
5. Spara dina inställningar genom att välja Spara.

När zonen är utplacerad kan du aktivera/inaktivera den genom att välja motsvarande avsnitt i datafältet.



Form: Sektor



Form: Cirkel

Larminställningar

Ett larm aktiveras när ett radarmål hamnar innanför larmzonens gränser. Du kan välja om larmet ska aktiveras när målet träder in i eller ut ur zonen.

Känslighet

Du kan justera känsligheten i larmzonen så att du inte får larm om små mål.

MARPA-mål

Om systemet har en kurssensor kan du använda MARPA-funktionen (Mini Automatic Radar Plotting Aid) till att spåra upp till tio radarmål.







Du kan ställa in larm som meddelar dig om ett mål kommer för nära. Läs mer i "Radarinställningar" på sida 83.

MARPA-spårning är ett viktigt verktyg som du kan använda till att undvika kollisioner.

→ **Notera:** För MARPA krävs kursdata både för radarn och Zeus³.

MARPA-målsymboler

Systemet använder de målsymboler som visas nedan.

	MARPA-mål som identifieras. Det tar normalt upp till 10 hela rotationer med skannern.
	MARPA-mål som spåras, ej i rörelse eller vid ankar.
	Säkert MARPA-mål som spåras, med förlängningslinjer.
	Farligt MARPA-mål. Ett mål definieras som farligt när det hamnar inom den larmzon som definieras på radarpanelen.
	När inga signaler har tagits emot under en tidsperiod definieras målet som förlorat. Målsymbolen visas vid den senaste validerade positionen innan datamottagningen upphörde.
	Valt MARPA-mål, aktiveras genom att du placerar markören på målikonen. Målet återfår standardmålsymbolen när du flyttar markören.

Spåra MARPA-mål

1. Placera ut markören på målet på radarbilden
2. Välj **Markera objekt** från meny
3. Upprepa processen om du vill spåra fler mål

När du har identifierat dina mål kan det ta upp till 10 radarsvängningar innan målen låses och sedan spåras.

Avbryta spårning av MARPA-mål

När du spårar mål utökas radarmeny med alternativ för att avbryta spårning av enskilda mål eller att stoppa spårningsfunktionen.

Du avbryter spårning av enskilda mål genom att välja målikonen innan du aktiverar meny.

Visa information om MARPA-mål

Om popuprutan är aktiverad kan du välja ett MARPA-mål och visa grundläggande information om målet. Information om de 3 MARPA-mål som ligger närmast fartyget visas även i datafältet.

När du väljer ett mål kan du visa detaljerad information om det med hjälp av meny.

Du kan visa information om alla MARPA-mål via alternativet **Fartyg** på startsidan.

MARPA-larminställningar

Du kan definiera följande MARPA-larm:

- **Förlorat MARPA-objekt**
Anger om ett larm ska aktiveras när du förlorar ett MARPA-mål.
- **MARPA ej tillgänglig**
Anger om ett larm ska aktiveras när du inte har tillräckliga indata för att MARPA ska fungera (giltig GPS-position och riktningssensor anslutna till radarservern).

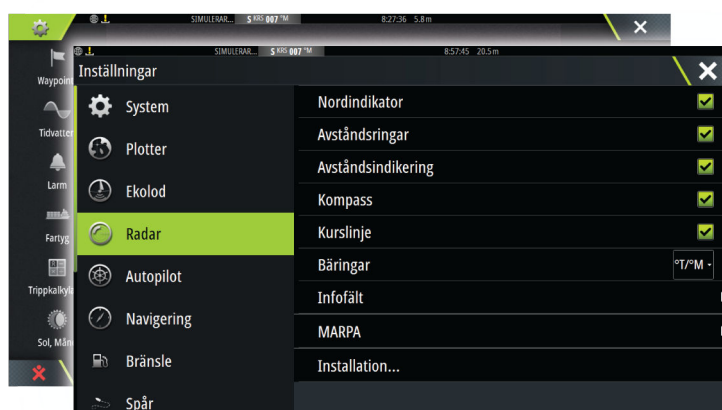
Registrera radardata

Du kan logga radardata och spara filen internt på Zeus³-enheten, eller på ett minneskort som sitter i enhetens kortläsare.

En loggad radarfil kan användas för att dokumentera en händelse eller ett driftfel. En loggad radarfil kan även användas av simulatören.

Om fler än en radar är tillgänglig kan du välja vilken källa du vill logga.

Radarinställningar



Symbollager

Du kan välja vilka valfria radarelement som ska aktiveras eller avaktiveras från menyn. Se bilden av radarpanelen.

Bäringar

Används till att välja när radarbäringen ska mätas i förhållande till sann/magnetisk nordlig riktning (°T/°M) eller till din relativa kurs (°R).

Infofält

Aktiverar/inaktiverar radardatafältet. Se bilden på radarpanelen.

Infofältet kan innehålla upp till 3 mål, ordnade med det farligaste målet överst. Du kan välja att visa MARPA-mål överst, innan eventuella AIS-mål, även om AIS-målen är närmare fartyget.

MARPA-inställningar

Du kan definiera längden på MARPA-spåret så att det blir enklare att följa målets rörelser.

En cirkel kan läggas till runt ditt fartyg och visa larmzonen. Ringens radie är den närmaste passeringspunkten enligt inställningen i dialogrutan Farliga fartyg. Läs mer i *"Definiera farliga fartyg"* på sida 113. Ett larm utlöses om ett fartyg hamnar inom din larmzon.

Installation

Alternativet Installation används för installation av radarn, som beskrivs i de separata installationshandböckerna för radarn eller Zeus³.

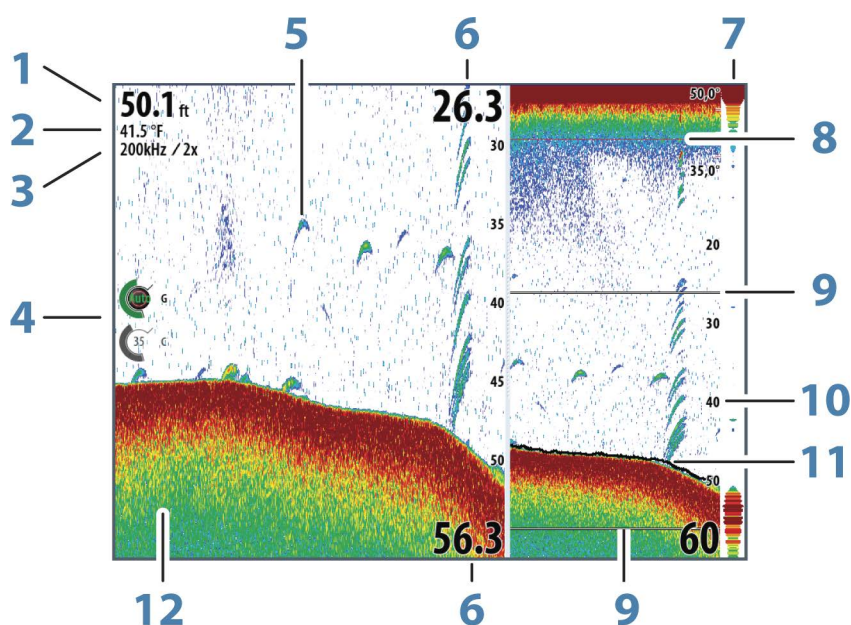
13

Ekolod

Med ekolodsfunktionen får du en vy av vattnet och botten under fartyget, så att du kan hitta fisk och undersöka bottenstrukturen.

Enheten har ett internt CHIRP-, Broadband-, StructureScan-, TotalScan- och ForwardScan-Echosounder.

Ekolodsbilden



- 1 Djup
- 2 Temperatur
- 3 Frekvens/zoom
- 4 Ikoner för justering av förstärkning/färg
- 5 Fiskbågar
- 6 Övre och undre gräns
- 7 A-skop*
- 8 Temperaturdiagram*
- 9 Zoomfält*
- 10 Avståndsskala
- 11 Djuplinje*
- 12 Botten

* Valfria ekolodselement.

→ **Notera:** Du aktiverar/inaktiverar de valfria ekolodselementen individuellt. Läs mer i "Visningsalternativ för ekolod" på sida 89.

Flera ekolod

Du kan ange ekolodskällan för bilden i den valda ekolodspanelen. Visa två olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration för delad panel. Mer information om hur du väljer källan för en panel finns i "Källa" på sida 87.

Zooma in i bilden

Du kan zooma in i bilden på följande sätt:

- vrida på vridreglaget
- använda zoomikonerna på panelen
- föra ihop eller isär fingrarna på skärmen

Zoomnivån visas uppe till vänster på sidan.

När du zoomar in hålls botten nära skärmens underkant, oavsett om du använder automatiskt eller manuellt mätområde.

Om mätområdet skiljer sig mycket från det faktiska djupet kan inte enheten hitta botten när du zoomar.

Om markören är aktiv zoomar enheten in där markören är belägen.

Zoomfältet

Zoomfältet visas när du zoomar in i bilden.

Dra zoomfältet vertikalt om du vill visa andra delar av vattenpelaren.

Använda markören på bilden

Du kan använda markören till att mäta avståndet till ett mål, till att markera en position och till att välja mål.

Som standard visas inte markören på bilden.

När du placerar markören på bilden pausas skärmen, djupet vid markörens position visas och informationsfönstret samt historikfältet aktiveras.

Om du vill ta bort markören och markörelement från panelen väljer du **Ta bort markören** eller trycker på knappen **X**.

Gå till markör

Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja alternativet **Gå till markör** från menyn.

Markörhjälpsfunktionen

→ **Notera:** Markörhjälpsfunktionen är tillgänglig om den är aktiverad. Läs mer i "*Anpassa funktionen lång tryckning*" på sida 20.

Med markörhjälpsfunktionen kan du finjustera markörens placering utan att hålla för detaljer med fingret.

Aktivera markören på panelen, håll sedan fingret mot skärmen så växlar markörsymbolen till en urvalscirkel som visas ovanför fingret.

Dra urvalscirkeln, utan att ta bort fingret från skärmen, till önskad position.

När du tar bort fingret från skärmen återgår markören till normal funktion.

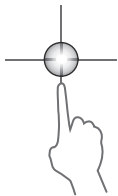
Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
2. Starta mätfunktionen från menyn
3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges på panelen för markörinformation
4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

Du kan använda menyn för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

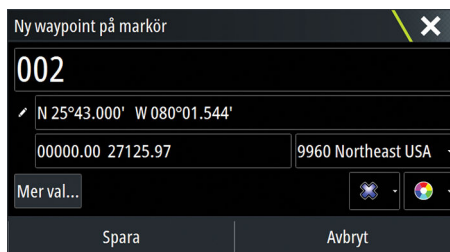
När du väljer **Avsluta mätning** eller trycker på knappen **X**, återgår bilden till normal bläddring.



Spara waypoints

Du kan spara en waypoint vid en plats genom att placera ut markören på panelen och sedan göra något av följande:

- Trycka på vridreglaget
- Trycka på **Waypoint**-knappen
- Använd alternativet Ny waypoint i menyn



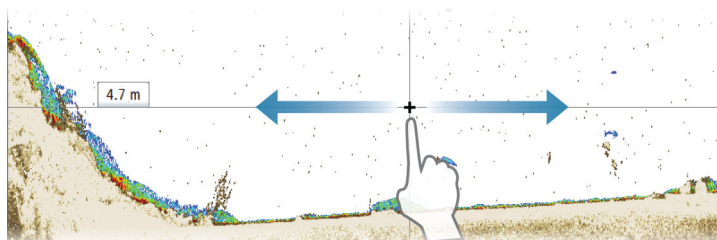
Visa historik

När markören visas på ekolodspanelen visas bläddringsfältet längst upp på panelen. I bläddringsfältet visas den aktuella bilden i relation till den totala lagrade ekolodsbildhistoriken.

Om bläddringsfältet finns längst till höger indikerar det att du visar de senaste lodningarna. Om du placerar markören på vänstersidan av skärmen börjar historikfältet att bläddras mot vänster, och den automatiska bläddringen när nya lodningar tas emot stängs av.

Du kan visa ekolodshistoriken genom att panorera bilden.

När du vill återgå till normal bläddring väljer du **Ta bort markören** eller trycker på knappen **X**.



Ställa in bilden

Använd menyalternativen för ekolod när du ställer in bilden. När markören är aktiv ersätts en del alternativ på ekolodsmenyn med funktioner i markörläge. Välj **Ta bort markören** om du vill återgå till den vanliga ekolodsmenyn.

Mätområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på skärmen.

Frekvens

Enheten har stöd för flera givarfrekvenser. Vilka frekvenser som är tillgängliga beror på den anslutna givarmodellen.

Du kan visa två frekvenser samtidigt genom att välja dubbla Echosounder ekolodspaneler från **startsidan**.

Frekvensen är den "ton" givaren sänder. Givarna är utformade för att fungera på olika frekvenser eftersom de olika frekvenserna har olika kvaliteter.

- En låg frekvens, till exempel 50 kHz, går djupt. Den ger en bred kon men är något mer känslig för störningar. Den är bra för bottenseparering och bred områdessökning.

- En hög frekvens, till exempel 200 kHz, ger högre separering och är mindre känslig för störningar. Den är bra för separering av mål och för snabba fartyg.

Färg- och förstärkningsinställningar

Du kan även justera bildinställningarna från Echosounder-menyn.

Förstärkning

Förstärkningen styr känsligheten för Echosounder.

Ju mer du ökar förstärkningen, desto fler detaljer visas på bilden. En högre förstärkningsinställning kan dock ge mer bakgrundsbrus på bilden. Om förstärkningen är för lågt inställd kanske svaga ekon inte visas.

Autoförstärkning

Med alternativet Autoförstärkning hålls känsligheten på en nivå som fungerar bra i de flesta förhållanden.

Med förstärkningen i autoläget kan du ange en positiv eller negativ offset som ska tillämpas på autoförstärkningen.

Färg

Starka och svaga ekosignaler har olika färger som anger skillnaden i signalstyrka. Färgerna som används beror på vilken palett du väljer.

Ju mer du ökar färginställningen desto fler ekon visas i färgen i den ände av skalan med starkast retur.

Strukturalternativ

När en StructureScan-källa är ansluten till systemet kan du använda en nedåtvvy som lager på den vanliga ekolodsbilden.

Innehåller alternativ där du anger DownScan-bilden. Menyalternativet är tillgängligt när

Nedåtvvy som lager har valts i dialogrutan för ekolodsinställningar. Mer information finns på "*Ekolodsinställningar*" på sida 91.

Källa

Välj att ange källan för bilden i den valda panelen.

Visa två olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration för delad panel.

Menykontrollerna för varje panel är separata.

Källan kan vara det inbyggda Echosounder, en annan MFD i Ethernet-nätverket eller en Echosounder-modul. Se definierade källor i den separata installationshandboken för Zeus³.

→ **Notera:** Med två givare på samma frekvensområden kan det uppstå störningar mellan dessa och kan ses på bilden som vertikala linjer. Ställ in en givare på ett frekvensområde (t.ex. Medium CHIRP) och den andra givaren på ett annat frekvensområde (t.ex. hög CHIRP) genom att använda alternativet för frekvensmeny för att undvika detta.

Pausar bilden

Du kan pausa bilden och undersöka den närmare.

Den här funktionen är användbar när du behöver placera en waypoint exakt på bilden, och om du använder markören för att mäta ett avstånd mellan två element på bilden.

Pausfunktionen stoppar ekolodet från att pinga givaren. Systemet samlar inte in ekolodsdata när det är pausat på detta sätt.

Avancerade alternativ

Alternativet Avancerat är bara tillgängligt när markören inte är aktiv.

Störningsdämpning

Signalstörningar från läns-pumpar, motorvibrationer och luftbubblor kan störa bilden.

Med alternativet för störningsdämpning filtreras signalstörningen så att klutret på skärmen minskar.

TVG

Vågor och svallvågor från båtar kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Alternativet TVG (Time Variable Gain) reducerar ytklutteret genom att minska mottagarens känslighet nära ytan.

→ **Notera:** För bästa möjliga bild och tydlighet under de flesta förhållanden är standardinställningen 3, maxvärdet (räckvidden är 0–3).

Bildhastighet

Du kan välja bildhastigheten för bilden på skärmen. Med en hög bildhastighet uppdateras bilden snabbt, medan en låg bildhastighet ger en längre historik.

→ **Notera:** I vissa förhållanden kan du behöva justera bildhastigheten så att bilden blir mer användbar. Exempelvis om du behöver justera bilden till en snabbare hastighet när du fiskar vertikalt utan förflyttning.

Pingfrekvens

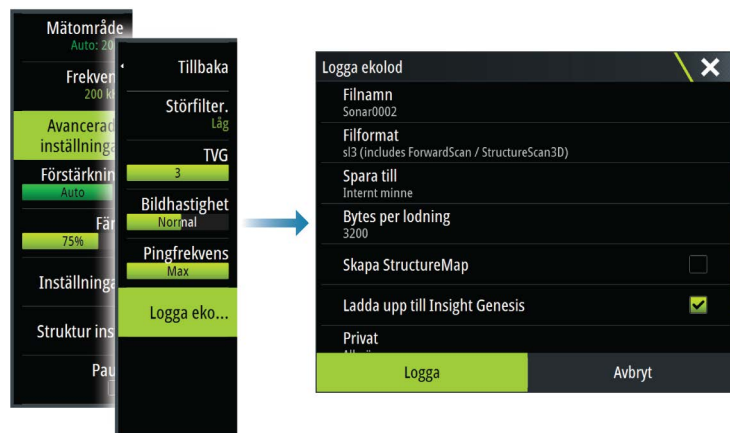
Pingfrekvensen styr med vilken frekvens givaren sänder ut signalen i vattnet. Som standard är pingfrekvensen inställd på maxvärdet. Du kan behöva justera pingfrekvensen om du vill få mindre störningar eller justera för specifika fiskevillkor.

Starta registrering av loggdata

Du kan börja logga data och spara filen internt på enheten, eller på ett kort som sitter i enhetens kortläsare.

Loggningsfunktionen aktiveras från menyalternativet **Avancerat**.

När du loggar data visas en blinkande röd symbol i det övre vänstra hörnet och ett meddelande visas då och då längst ned på skärmen.



Filnamn

Ange namnet på loggfilen.

Filformat

Välj ett filformat i listrutan, slg (endast ekolod), xtf (endast ekolod), sl2 (ekolod och struktur) eller sl3 (inkluderar StructureScan 3D).

→ **Notera:** XTF-formatet är endast till för användning med vissa verktyg för ekolodvisning från tredje part.

Spara till

Välj om loggningen ska sparas internt eller på ett minneskort i kortläsaren.

Bytes per lodning

Välj hur många bytes per sekund som ska användas när du sparar loggfilen. Fler bytes ger bättre upplösning, men gör att loggfilen ökar i storlek jämfört med lägre byteinställningar.

Skapa StructureMap

Om StructureScan är tillgängligt i nätverket kan du konvertera .sl2-loggarna till StructureMap-format (.smf) när de är färdiga. Du kan även konvertera loggfilerna till StructureMap-format från alternativet Filer.

Ladda upp till Insight Genesis

Filerna överförs till Insight Genesis när loggningen är slutförd, om du är ansluten till en trådlös hotspot. Mer information om trådlösa hotspots finns i *"Trådlös anslutning"* på sida 105.

Sekretess

Om det är tillåtet enligt ditt valda Insight Genesis-konto kan du välja om de registrerade loggfilerna ska anges som privata eller allmänna hos Insight Genesis.

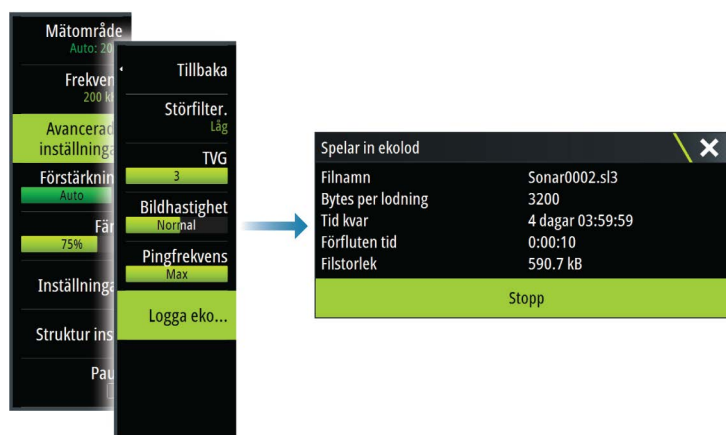
Återstående tid

Visar återstående tillgängligt utrymme för inspelningar.

Stoppa loggning av data

Välj **Stopp** i dialogrutan Loggar ekolod när du vill stoppa all loggning av ekolodsdata.

→ **Notera:** Om du har valt alternativet **Ladda upp till Insight Genesis** och är ansluten till en trådlös hotspot, överförs dina loggfiler till Insight Genesis när du väljer **Stopp**.



Visa loggade ekolodsdata

Du kan granska ekolodsdata som lagrats både internt och externt när alternativet Spela upp ekologg är valt i dialogrutan för ekolodsinställningar. Läs mer i *"Ekolodsinställningar"* på sida 91. Loggfilen visas som en pausad bild, och du styr bläddring och visning via menyalternativet för återuppspelning.

Du kan använda markören på den återuppspelade bilden, och panorera bilden precis som med en normal ekolodsbild.

Om fler än en kanal spelades in i den valda ekofilen kan du välja vilken kanal du vill visa.

Du avslutar återuppspellingsläget genom att trycka på knappen **X** eller genom att välja ikonen **X** uppe till höger i bilden.

Visningsalternativ för ekolod

Alternativ för delade skärmar

Zoom

I zoomläget ges en förstord vy av ekolodsbilden till vänster på panelen.

Som standard är zoomnivån inställd på 2x. Du kan välja upp till 8x zoom från listrutan, med tangenterna +/- eller med zoomknapparna (+ eller -).

Zoomområdeslinjerna till höger på displayen visar det område som förstoras. Om du ökar zoomfaktorn minskar området. Det indikeras genom att avståndet mellan linjerna minskar.

Bottenlås

Läget för bottenlås är användbart när du vill visa ekon nära botten. I det här läget visas en bild där botten är platt till vänster på panelen. Avståndsskalen ändras till att mäta från botten (0) och uppåt. Botten och nollinjen visas alltid i den vänstra bilden, oberoende av avståndsskalen. Skalningsfaktorn för bilden till vänster på panelen justeras på det sätt som beskrivs för zoomalternativet.

Paletter

Du kan välja mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

Temperaturkurva

Temperaturkurvan används till att illustrera skiftningar i vattentemperaturen.

När kurvan är aktiverad visas en färgad linje samt temperatursiffror på Echosounder-bilden.

Bottenlinje

Du kan lägga till en bottenlinje till botten, så att den blir enklare att skilja från fisk och strukturer.

Realtidsfönster

Med realtidsfönster visas ekon i realtid när de visas på panelen. Styrkan på det faktiska ekot indikeras med både bredd och färgintensitet.

Zoomlinjer

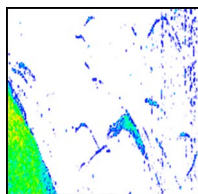
Zoomlinjerna visar det område som förstoras på en delad panel med zoomvyer.

Zoomområdeslinjerna till höger på displayen visar det område som förstoras och visas på vänster sida. Om du ökar zoomfaktorn minskar området. Det indikeras genom att avståndet mellan linjerna minskar.

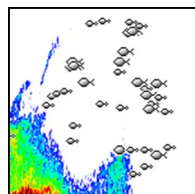
Du kan flytta zoomlinjerna på högra sidan uppåt eller nedåt om du vill att bilden till vänster ska visa olika djup i vattenpelaren.

Fisk ID

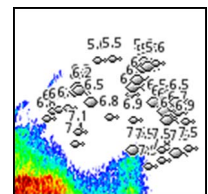
Du kan välja hur du vill att ekon ska visas på skärmen. Du kan även välja om du vill få ett larm när ett fisk-ID dyker upp på panelen.



Vanliga fiskekon



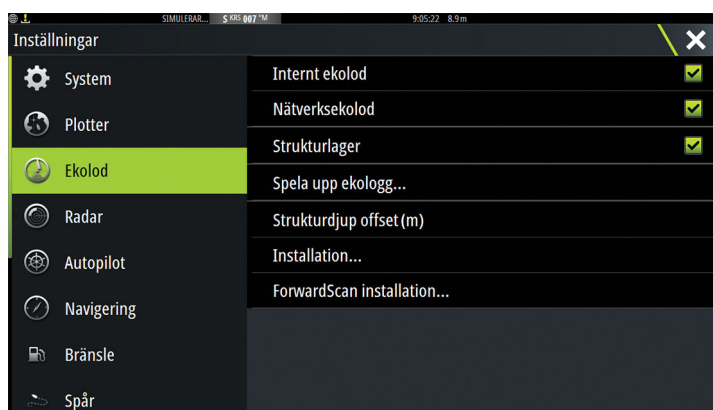
Fisksymboler



Fisksymboler och djupangivelse

→ **Notera:** Alla fisksymboler är inte faktiska fiskar.

Ekolodsinställningar



Internt ekolod

Välj att göra internt ekolod valbart i ekolodsmenyn. Mer information om val av panelkälla finns i användarhandboken.

När det här alternativet är inställt på av inaktiveras det interna ekolod i enheten. Det kommer inte att finnas med på listan över ekolodskällor för någon enhet i nätverket. Välj det här alternativet på en enhet som inte är ansluten till en givare.

Nätverk Echosounder

Du kan dela Echosounder-bilderna från den här enheten med andra enheter som är anslutna till Ethernet-nätverket.

Mer information om att konfigurera Echosounder finns i den separata installationshandboken för Zeus³.

Strukturlager

När en DownScan-källa är ansluten till systemet kan du använda nedåtvyer som lager på den vanliga ekolodsbilden.

När funktionen är aktiv utökas ekolodsmenyn med grundläggande DownScan-alternativ.

Spela upp ekologg

Används för att visa ekolodsloggningar. Loggfilen visas som en pausad bild, och du styr bläddring och visning via menyn.

Du kan använda markören på bilden, mäta avstånd och ställa in visningsalternativ som på en vanlig ekolodsbild. Om fler än en kanal spelades in i den valda ekolodsfilen kan du välja vilken kanal du vill visa.

Du stänger vyfunktionen genom att välja **X** i det övre högra hörnet.

Strukturdjup offset

Inställning för strukturgivare.

Alla givare mäter vattendjupet från givaren till botten. Därmed tar mätningar av vattendjupet inte hänsyn till avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet eller från givaren till vattenytan.

Så här visas djupet från båtens lägsta punkt till botten. Mät avståndet från strukturgivaren till båtens lägsta punkt i vattnet innan du ställer in struktur offset. Om avståndet till exempel är 0,3 m (1 fot) anges det som (minus) -0,3 m (-1 fot).

Så här visas djupet från vattenytan till botten. Mät avståndet från strukturgivaren till vattenytan innan du ställer in struktur offset. Om avståndet till exempel är 0,3 m (1 fot) anges det som (plus) 0,3 m (1 fot).

Om inställningen är 0 (noll) kommer djupet som visas att vara avståndet från givaren till botten.

Installation

Används för att definiera källor för ekolod som kan väljas i menyalternativet för Källa. Mer information om att definiera källor finns i den separata installationshandboken för Zeus³. Mer information om Källval finns i "*Källa*" på sida 87.

Installation av ForwardScan

Används för installation och inställning av ForwardScan. Mer information finns i "*Inställning av ForwardScan*" på sida 102.

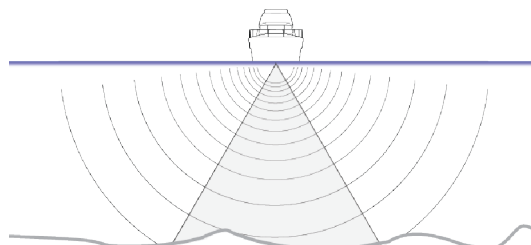
14

StructureScan

Med StructureScan används höga frekvenser till att ge en högupplöst, verklighetstrogen bild av botten.

Enheten har inbyggd StructureScan.

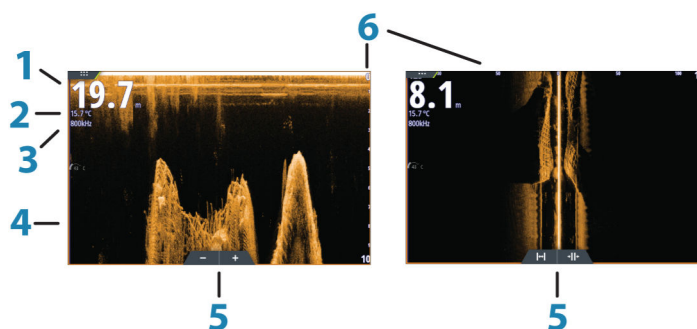
- **Notera:** Du måste ha en StructureScan HD-, TotalScan- eller StructureScan 3D-givare installerad för att kunna använda strukturfunktionerna.
- **Notera:** Anslut StructureScan-givare endast till Sonar2-porten.



Struktur bilden

Vy

Strukturpanelen kan ställas in som en nedåtriktad vy eller som sidoriktad åt babord/styrbord. Den nedåtriktade vyn kan även läggas till som ett lager på den vanliga Echosounder-bilden.



- 1 Djup
 - **Notera:** Mer information om hur djupavläsningen beror på inställningarna för **Strukturdjup offset** finns på "**Strukturdjup offset**" på sida 91
- 2 Temperatur
- 3 Frekvens
- 4 Botten
- 5 Ikoner för att zooma (nedåtriktad)/avstånd (sidoriktad)
- 6 Avståndsskala

Zooma in i struktur bilden

Du kan zooma in i en struktur bild på följande sätt:

- vrida på vridreglaget när markören inte är aktiv
- använda zoomikonerna på panelen
- föra ihop eller isär fingrarna på skärmen

Zoomnivån visas uppe till vänster på panelen.

Använda markören på StructureScan-panelen

Som standard visas inte markören på strukturbilden.

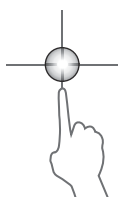
När du placerar ut markören i en nedåtvvy pausas skärmen och informationsfönstret för markören samt historikfältet aktiveras. Djupet vid markörens position visas i nedåtvyn.

När du placerar ut markören i en sidovy pausas skärmen och informationsfönstret för markören aktiveras. Avståndet åt vänster/höger från fartyget till markören visas vid markörens position i sidovyn.

Gå till markör

Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja alternativet **Gå till markör** från menyn.

Markörhjälpfunktionen



→ **Notera:** Markörhjälpfunktionen är tillgänglig om den är aktiverad. Läs mer i "*Anpassa funktionen lång tryckning*" på sida 20.

Med markörhjälpfunktionen kan du finjustera markörens placering utan att hålla för detaljer med fingret.

Aktivera markören på panelen, håll sedan fingret mot skärmen så växlar markörsymbolen till en urvalscirkel som visas ovanför fingret.

Dra urvalscirkeln, utan att ta bort fingret från skärmen, till önskad position.

När du tar bort fingret från skärmen återgår markören till normal funktion.

Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
2. Starta mätfunktionen från menyn
3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges på panelen för markörinformation
4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

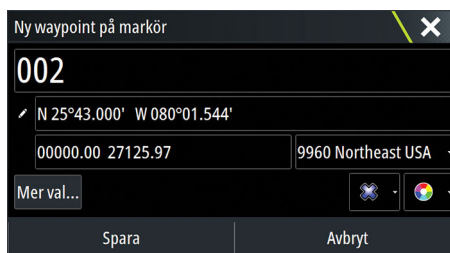
Du kan använda menyn för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

När du väljer **Avsluta mätning** eller trycker på knappen **X**, återgår bilden till normal bläddring.

Spara waypoints

Du kan spara en waypoint vid en plats genom att placera ut markören på panelen och sedan göra något av följande:

- Trycka på vridreglaget
- Trycka på **Waypoint**-knappen
- Använd alternativet Ny waypoint i menyn

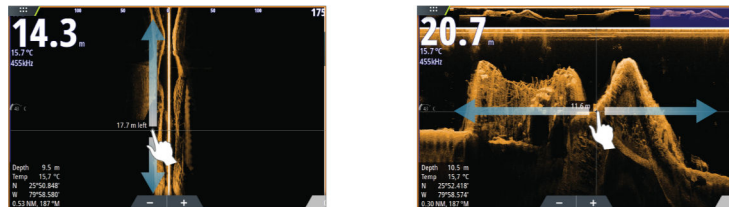


Visa strukturhistorik

När markören är aktiv på en strukturpanel visas bläddringsfältet på panelen. I bläddringsfältet visas den aktuella bilden i relation till den totala lagrade historiken för strukturbilder. Beroende på vilken vy du har valt visas bläddringsfältet till höger (sidovy) eller längst upp på skärmen (nedåtv).

Du kan panorera bildhistoriken genom att dra uppåt/nedåt (sidovy) eller åt vänster/höger (nedåtv).

När du vill återgå till normal strukturbläddring trycker du på **Ta bort markören**.



Ställa in strukturbilden

Djupområde

Inställningen för djupområde avgör vilket vattendjup och räckvidd i SideScan som ska visas på skärmen.

Mätområde Auto

När Mätområde har inställningen Auto ställer systemet automatiskt in mätområdet beroende på vattendjupet.

Förinställda djupnivåer

Du kan välja mellan flera förinställda mätområdesnivåer.

Anpassat område

Med det här alternativet kan du ställa in både övre och undre gräns manuellt.

StructureScan-frekvenser

StructureScan har stöd för två frekvenser. Med 455 kHz får du ett område och en bildkvalitet som passar i de flesta situationer, medan 800 kHz används när du behöver större detaljrikedom i grundare vatten.

Kontrast

Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

Så här justerar du kontrastinställningen:

1. Välj kontrastikonen eller aktivera kontrastalternativet från menyn så att färgjusteringsfältet visas
2. Ställ in önskat värde genom att dra i fältet eller vrida på vridreglaget.

Paletter

Du kan välja mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

Visa

Du kan ställa in struktursidan som en bild med sökning nedåt, åt babord, åt styrbord eller åt babord/styrbord.

Pausa strukturbilden

Du kan pausa strukturbilden, så att du kan undersöka strukturer och andra bilder mer djupgående och detaljerat.

Den här funktionen är användbar när du behöver placera en waypoint exakt på strukturbilden, och om du använder markören för att mäta ett avstånd mellan två element på bilden.

Avancerade inställningar för StructureScan

TVG

Vågor och svallvågor från båtar kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Alternativet TVG (Time Variable Gain) reducerar ytkluttret genom att minska mottagarens känslighet nära ytan.

→ **Notera:** För bästa möjliga bild och tydlighet under de flesta förhållanden är standardinställningen 3, maxvärdet (räckvidden är 0–3).

Vända strukturbilden åt vänster/höger

Om det behövs kan du vända strukturbilder åt vänster/höger så att de matchar riktningen för den installerade givaren.

Djuplinjer

Du kan lägga till djuplinjer i bilden så att det blir enklare att uppskatta djup (nedåtv) och avstånd (sidovy).

Lagra strukturdata

Du kan logga strukturdata och spara filen internt på Zeus³-enheten eller på ett minneskort, på det sätt som beskrivs i "*Börja logga ekolodsdata*" på sida 88.

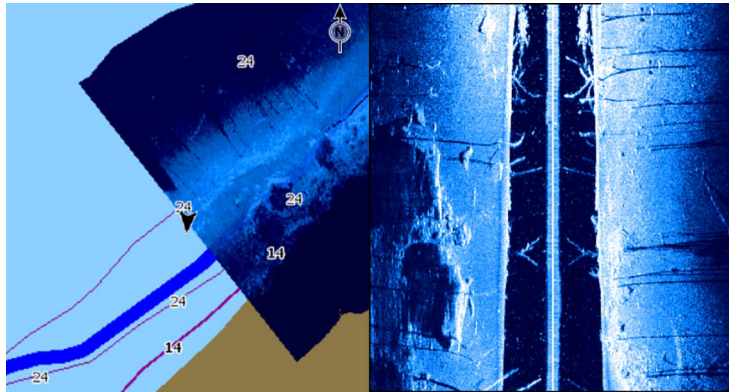
15

Strukturkarta

Med funktionen Strukturkarta läggs en sidovy från en strukturkälla över kartan. På så sätt blir det enklare att visualisera undervattensmiljön i förhållande till din position, och det blir enklare att tolka sidovyer.

StructureMap-bilden

I exemplet nedan visas en plotterpanel med ett strukturlager samt en vanlig sidovypanel.



Du flyttar runt på sjökortet på samma sätt som vanligt när du har ett strukturlager:

- zooma in på sjökortet och i den skannade bilden genom att vrida på vridreglaget, med hjälp av zoomikonerna eller genom att föra ihop eller isär fingrarna på skärmen
- flytta sjökortet och visa den skannade bilden genom att dra den i önskad riktning

Om du trycker på **X** eller väljer alternativet **Ta bort markören** tar du bort markören från panelen, och sjökortet centreras kring fartygets position.

Aktivera strukturlager

1. Du aktiverar strukturlagret från plottermenyn
 - Plottermenyn utökas med strukturalternativ
 - Strukturdata börjar visas på plotterskärmen när du aktiverar strukturlagret
 2. Välj strukturkälla
 - Realtid är standardvärdet
- **Notera:** Du kan också aktivera strukturlager genom att välja en sparad StructureMap-fil i filutforskaren.

StructureMap-källor

Du kan använda två källor till lager på strukturloggar på sjökort, men du kan bara visa en åt gången:

- Realtidsdata – används när strukturdata är tillgängliga i systemet.
- Sparade filer – de här filerna är loggade StructureScan-data (*.sl2) som konverterats till StructureMap-format (*.smf). Sparade *.smf-filer kan användas även om inga StructureScan-källor är anslutna.

Realtidskälla

När du väljer realtidsdata visas historiken för sidovyer som ett spår bakom fartygsikonen. Spårets längd beror på mängden tillgängligt minne i enheten och på avståndsställningarna. När minnet tar slut skrivs den äldsta informationen över när nya data läggs till. Om du ökar sökavståndet minskar pingfrekvensen för StructureScan-givaren, men bredden och längden för bildhistoriken ökas.

→ **Notera:** I realtidsläget sparas inga data. Om enheten stängs av förloras alla nya data.

Sparade filer

När du väljer Sparade filer används StructureMap-filen som överlägg på sjökortet utifrån filens positionsinformation.

Om sjökortsskalan är för stor indikeras StructureMap-området med en gränslinje, tills skalan är tillräckligt stor för att visa strukturdetaljer.

Läget med sparade filer används till att granska och undersöka StructureMap-filer, och till att positionera fartyget vid särskilda punkter av intresse i ett tidigare avsåkt område.

→ **Notera:** När du använder sparade filer som källa visas alla StructureMap-filer på minneskortet och i systemets internminne. Om det finns fler än en strukturkarta för samma område överlappar bilderna och orsakar klutter på sjökortet. Om du behöver flera loggar för samma område bör de placeras på separata minneskort.

Tips för StructureMap

- Om du vill ha en bild av större strukturer (t.ex. av vrak) ska du inte köra rakt över dem, utan istället styra båten så att strukturen hamnar till vänster eller höger om fartyget.
- Använd inte automatiskt mätområde på strukturpanelen. Om du ställer in mätområdet på ett värde betydligt större (två till tre gånger) än vattendjupet får du en komplett avsökning och maximal noggrannhet vid konverteringar.
- Överlappa inte historikspår när du avsöker ett område sidvis.

Lagra strukturdata

Du kan logga strukturdata från en plotterpanel med ett aktivt strukturlager.

Du kan även starta strukturloggning från en strukturpanel.

När du loggar strukturdata visas en blinkande röd symbol, och ett meddelande visas då och då på skärmen.

→ **Notera:** Meddelandet innehåller information om filstorlek. Låt inte storleken på loggarna överskrida 100 MB, då tar det längre tid att konvertera filerna.

Loggningen stoppas när du väljer loggningsfunktionen igen.

Konvertera StructureScan-data till StructureMap-format

Strukturloggfiler (.sl2) kan konverteras till StructureMap-format (.smf) efter loggningen, antingen från dialogrutan för loggningen eller från filutforskaren.

Du kan skapa filer med normal eller hög upplösning. SMF-filer med hög upplösning innehåller fler detaljer, men tar längre tid att konvertera och är större än filer med normal upplösning.

Du kan spara diskutrymme genom att ta bort strukturfilerna (.sl2) efter konverteringen.

Använda strukturer med sjökort

StructureMap har ett fullständigt stöd för sjökort, och du kan använda produkten både med den inbyggda kartografin och sjökort från Navionics, Insight eller annan tredje part som är kompatibla med systemet.

När du använder StructureMap med sjökort ska du kopiera strukturfilerna (.smf) till enhetens interna minne. Vi rekommenderar att du behåller kopior av StructureMap-filerna externt.

Strukturalternativ

Du kan ändra StructureMap-inställningarna från menyn med strukturalternativ. Menyn är tillgänglig när strukturlager är aktiverat.

När du använder sparade strukturkartsfiler som källa är inte alla alternativ tillgängliga. Alternativ som inte är tillgängliga visas nedtonade.

Djupområde

Anger djupområdet.

Genomskinlighet

Anger genomskinligheten för strukturlagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av StructureMap-lagret.

Palett

Väljer strukturpaletten.

Kontrast

Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

Vattenpelare

Visar/döljer vattenpelaren i realtidsläget.

Om inställningen är AV kanske inte stim av betesfiskar kan ses på SideScan-bilden.

Om inställningen är PÅ kan noggrannheten i SideScan-bilden påverkas av vattendjupet.

Frekvens

Anger vilken givarfrekvens som enheten ska använda. 800 kHz ger bästa upplösning medan 455 kHz ger bättre täckning för djup och avstånd.

Klutterfilter

Signalstörning från läns pumpar, motorvibrationer och luftbubblor kan orsaka störningar på ekolodsskärmen. Med alternativet Klutterfilter filtreras signalstörningen bort så att kluttret på skärmen minskar.

Rensa historik

Rensar befintlig realtidshistorik från skärmen så att endast aktuella data visas.

Logga data

Lagra strukturdata.

Källa

Välj strukturkartskälla.

16

ForwardScan

ForwardScan-ekolod är en navigeringshjälp som hjälper dig att övervaka undervattensmiljön framför fartyget när du utför manövrer i låg hastighet.

För att kunna använda ForwardScan-funktionen måste du ha en ForwardScan-givare monterad på fartyget. Installationsinstruktioner finns i installationshandboken för ForwardScan-givaren.

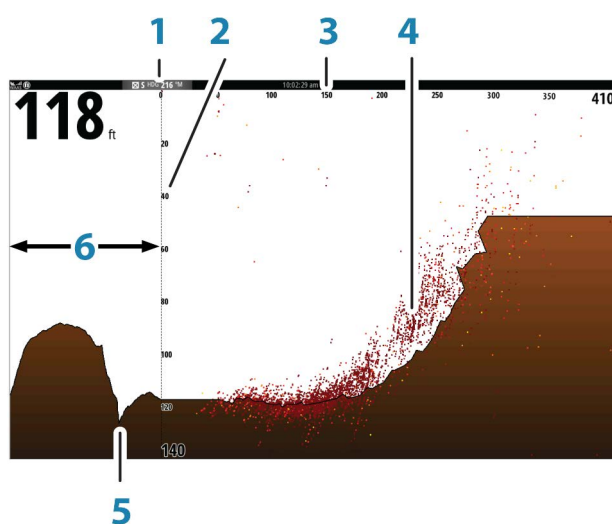
ForwardScan-givaren kan anslutas till en SonarHub och delas över Ethernet-nätverket. Du kan också ansluta ForwardScan-givaren till Sonar2-porten på Zeus³-enheten, vilket gör att Sonar1-porten är tillgänglig för en CHIRP-givare.

→ **Notera:** När en ForwardScan-givare ansluten till Zeus³ används. Givare anslutna till Sonar1-porten pausas.

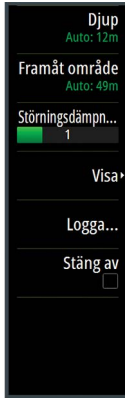
⚠ **Varning:** Förlita dig inte på den här utrustningen som primär källa för navigering eller riskdetektering.

⚠ **Varning:** Använd inte utrustningen för att mäta djup eller andra förhållanden för simning eller dykning.

ForwardScan-bilden



- 1 Givarens plats visas som början på sidan
- 2 Skala för djupområde och fartygsposition
- 3 Skala för området framåt
- 4 Punktdata
- 5 Botten
- 6 Djuphistorik



Ställa in ForwardScan-bilden

Djup

Styr djupområdet. Djupområdet är inställt på autoläge som standard.

Framåt område

Styr det framåtriktade söksområdet. Det maximala söksområdet framåt är 91 meter.

Störningsdämpning

Filtrerar bort signalstörningar och reducerar klutter på skärmen.

Registrera

Registrerar ForwardScan-ekolodsloggar.

Pausa

Pausar framåtriktade ekolodssändningar.

Alternativ för ForwardScan-visning



Palett

Flera visningspaletter är tillgängliga för en rad olika vattenförhållanden.

Historiklängd

Styr hur mycket ekolodshistorik som ska visas bakom båten. Ju högre värde, desto mer historik visas.

Punktdata

Som standard visar ForwardScan endast botten. Välj menyalternativet Punktdata om du vill ange att inga ekolodsdatapunkter, alla ekolodsdatapunkter eller endast punkter (objekt) ska visas i vattenpelaren.

Visa zoner

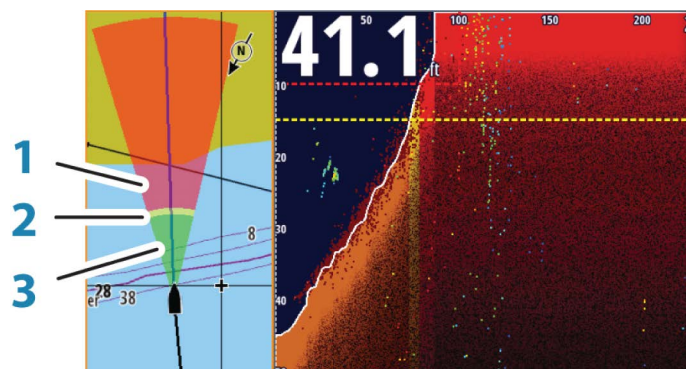
Visar varningszoner (gult) och kritiska zoner (rött) på skärmen. Läs mer i *"Kritiskt område framåt och kritiskt djup"* på sida 102.

Djuplinjer

Visar linjer på skärmen som gör det enklare att snabbt bedöma djup och undervattensobjekt.

Kursförlängningslinjer

Du kan använda kursförlängningslinjer för att övervaka ForwardScan på plotterpanelen. Färgen på kursförlängningslinjer baseras på ForwardScan-larmvärden.



ForwardScan-förlängningslinjer

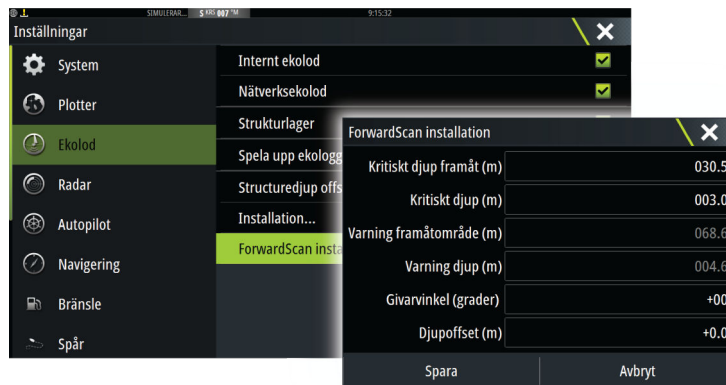
- 1 Röd – Kritiskt
- 2 Gul – Varning
- 3 Grön – Säkert

Du visar ForwardScan-kursförlängningslinjer på plotterpanelen genom att välja ForwardScan i dialogrutan Plotterinställningar.



Inställning av ForwardScan

Ange inställningar i dialogrutan **ForwardScan-installation**.

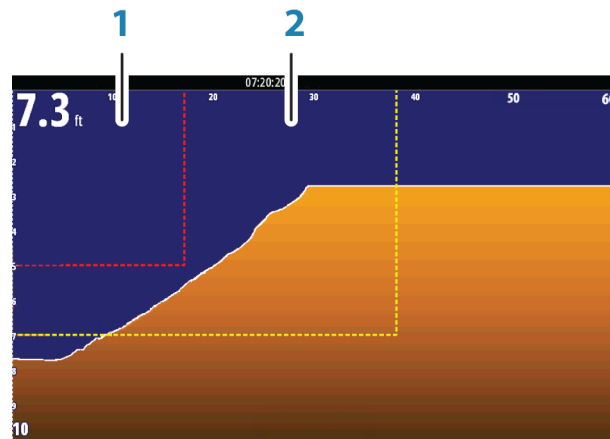


Kritiskt område framåt och kritiskt djup

Kritiskt djup framåt och Kritiskt djup är gränsvärden som användaren väljer och som definierar en kritisk zon framför fartyget.



Om du färdas i vatten som är tillräckligt grunt för att hamna i den kritiska zonen aktiveras larmet för kritisk zon. Du kan visa de kritiska varningszonerna genom att aktivera menyalternativet **Visa zoner**.



ForwardScan-bild med Visa zoner aktivt

- 1 Kritisk zon
- 2 Varningszon

Värdena för Varning framåt område och Varning djup baseras på de valda värdena för Kritiskt djup framåt och Kritiskt djup.

→ **Notera:** Om du vill få varningar för kritisk zon ska du aktivera ForwardScan-larm i dialogrutan för larminställningar. Mer information om att aktivera larm finns i avsnittet Larm.

Givarvinkel

Vi rekommenderar att givaren installeras vertikalt mot vattenlinjen. Om detta inte är möjligt kan inställningen för Givarvinkel hjälpa till att kompensera för skillnaden mellan givarvinkeln och vattenlinjen.

Vinkeln kan justeras från 0 (vertikalt) till 20 grader.

⚠ Varning: Justeringar av givarvinkelns värde bör göras med försiktighet. Stora variationer i givarvinkelns värde kan förvränga djupdata, vilket ökar risken för att stöta på undervattenshinder.

Djupoffset

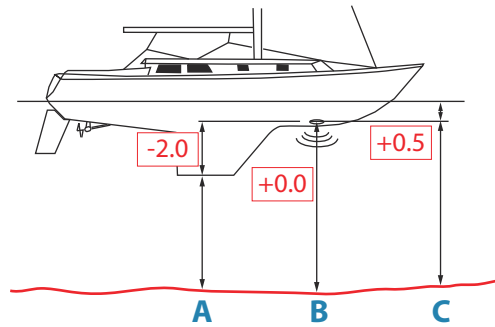
Det här är ett värde som kan anges på sidan för ekolodsinstallation i syfte att låta djupavläsningar hänföra sig från någon punkt på vattenytan till farkostens djupaste punkt. Nedan anges några alternativa sätt för hur offsetvärden kan anges:

Innan du anger offsetvärdet ska du mäta avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet eller från givaren till vattenytan.

A) För djup under köl: Ange avståndet från givaren till kölens botten – det här ska anges som ett negativt värde. Till exempel -2,0.

B) För djup under givare: ingen offset krävs (offset anges som 0).

C) För djup under ytan (vattenlinjen): Ange avståndet från givaren till ytan – det här ska anges som ett positivt värde. Till exempel +0,5.



17

Trådlös anslutning

Med trådlös anslutning via GoFree kan du

- använda en trådlös enhet till att visa (smartphone och surfplatta) och styra systemet (endast surfplatta) via fjärranslutning
- besöka GoFree Shop
- ladda upp ekolodsloggar och skapa egna kartor på Insight Genesis
- ladda ned programvaruuppdateringar
- ansluta till tredjepartsprogram.



→ **Notera:** Kartor, sjökort, programvaruuppdateringar och andra datafiler kan vara stora. Leverantören av data kan ta ut avgifter baserat på mängden data du överför. Om du är osäker på vad som gäller bör du kontakta tjänstleverantören.

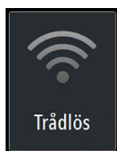
Enheten har inbyggda trådlösa funktioner för anslutning till internet och trådlösa enheter som exempelvis smartphones och surfplattor.

Den inledande konfigurationen av den trådlösa funktionen beskrivs i installationshandboken för systemet.

Ansluta till och koppla från en trådlös hotspot

Du kan ansluta till en trådlös hotspot genom att välja alternativet Trådlös i dialogrutan Systemkontroller och sedan välja Inte ansluten. Då öppnas dialogrutan Trådlösa enheter. I den här dialogrutan väljer du önskad hotspot, anger inloggningsinformation och väljer sedan Anslut. När du ansluter till en trådlös hotspot ändras det trådlösa läget till **Klientläge**. I det här läget har du tillgång till GoFree Shop.

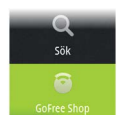
Du kan koppla från en trådlös hotspot genom att välja alternativet Trådlös i dialogrutan Systemkontroller och sedan välja Ansluten *hotspotnamn* och därefter Koppla ifrån. Då ändras det trådlösa läget till **Anslutningspunktsläge**. I det här läget kan du ansluta en trådlös enhet så att appar som exempelvis GoFree Link får åtkomst till fartygets navigeringsinformation.



GoFree Shop

Den trådlösa modulen måste vara ansluten till en extern trådlös hotspot för att det ska gå att ansluta till GoFree Shop.

På GoFree Shop kan du söka efter, köpa och hämta kompatibla sjökort till ditt system, inklusive navigeringskartor och Insight Genesis-sjökort. När du loggar in visas automatiskt ett meddelande i systemet om en ny programvaruversion är tillgänglig för ditt system. Om en uppdatering är tillgänglig kan du hämta den till en kortplats eller skjuta upp hämtningen till ett senare tillfälle. Om du skjuter upp hämtningen till senare finns meddelandet tillgängligt i dialogrutan Systeminformation som du öppnar från Systeminställningar.



GoFree Link

Med den trådlösa funktionen kan du använda en trådlös enhet för att visa (smartphone och surfplatta) och styra (endast surfplatta) systemet via fjärranslutning. Systemet kan visas och styras från den trådlösa enheten med apparna GoFree Link som hämtas från motsvarande appbutik. När fjärrstyrning används speglas den aktiva sidan på den trådlösa enheten.

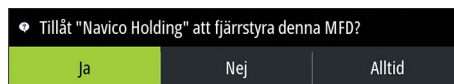
- **Notera:** För att kunna använda smartphone och surfplatta för att visa och styra systemet måste den trådlösa funktionen kopplas ned från trådlös hotspot (i **Åtkomstpunktsläge**).
- **Notera:** Av säkerhetsskäl kan du inte styra funktionerna Autopilot och CZone från en trådlös enhet.

Ansluta en surfplatta

Installera GoFree-appen på surfplattan innan du följer den här proceduren.



1. Ställ in den inbyggda trådlösa modulen på läget **Anslutningspunkt**. Det gör du genom att välja sidan **Trådlösa enheter** i dialogrutan för trådlösa inställningar och sedan välja den inbyggda trådlösa modulen. Därefter väljer du alternativet **Läge** och sedan **Intern accesspunkt**.
2. Välj en enhet på sidan **Trådlösa enheter** så att du ser nätverksnyckeln.
3. Navigera till sidan för trådlös nätverksanslutning på surfplattan och leta efter enheten eller GoFree trådlöst **xxxx**-nätverk. Om det finns fler än ett inom räckvidden tittar du på sidan **Trådlösa enheter** på enheten för att kontrollera vilken trådlös enhet som är ansluten till enheten.
4. Ange nätverksnyckeln på surfplattan för att ansluta till nätverket.
5. Öppna programmet GoFree – enheten bör identifieras automatiskt. Namnet som visas är antingen standardnamnet eller det som har tilldelats i inställningen Enhetsnamn. Om enheten inte visas följer du anvisningarna på skärmen för att söka efter enheten manuellt.
6. Välj den grafiska ikonen för enheten. På enheten visas ett meddelande som liknar följande:



7. Välj **Ja** för anslutning en gång eller **Alltid** om enheten ska kommas ihåg för regelbunden anslutning. Den här inställningen kan ändras senare vid behov.
- **Notera:** Den inbyggda trådlösa modulen har bara stöd för GoFree-anslutning till sig själv. Andra enheter som är anslutna till nätverket syns inte.

Ansluta en smartphone

Installera GoFree-appen på din smartphone innan du följer den här proceduren.

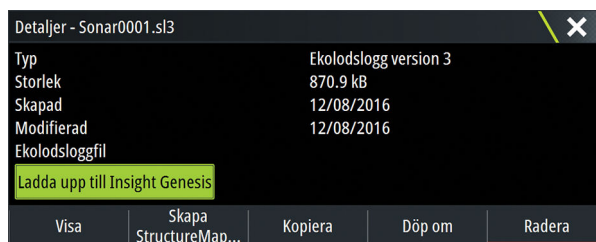
1. Ställ in den inbyggda trådlösa modulen på läget **Anslutningspunkt**. Det gör du genom att välja sidan **Trådlösa enheter** i dialogrutan för trådlösa inställningar och sedan välja enhetens inbyggda trådlösa modul. Därefter väljer du alternativet **Läge** och sedan **Intern accesspunkt**.
2. Välj en enhet på sidan **Trådlösa enheter** så att du ser nätverksnyckeln.
3. Navigera till sidan för trådlös nätverksanslutning på din smartphone och leta efter enheten eller GoFree trådlöst **xxxx**-nätverk. Om det finns fler än ett inom räckvidden tittar du på sidan **Trådlösa enheter** från enhetens dialogruta för trådlösa inställningar för att kontrollera vilken trådlös enhet som är ansluten till enheten.
4. Ange nätverksnyckeln på din smartphone för att ansluta till nätverket.
5. Öppna programmet GoFree på din smartphone. Enheten bör identifieras automatiskt. Namnet som visas är antingen standardnamnet eller det som har tilldelats i inställningen Enhetsnamn. Om enheten inte visas följer du anvisningarna på skärmen för att söka efter enheten manuellt.

MFD:ns skärm visas på din smartphone. Om du vill ändra MFD:ns skärm på din smartphone använder du MFD:n för att ändra skärmen på MFD:n. Ändringen av skärmen på MFD:n visas på din smartphone.

Ladda upp filer till Insight Genesis

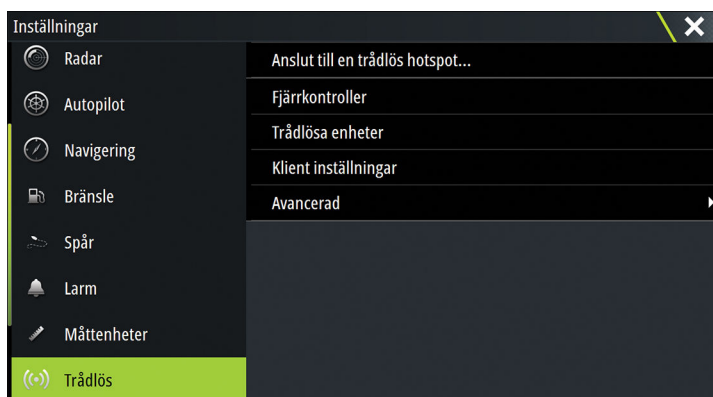
När du vill ladda upp en inspelad ekolodsloggfil till Insight Genesis väljer du önskad fil från panelen Filer och väljer sedan alternativet Ladda upp till Insight Genesis.

- **Notera:** Du måste vara ansluten till en trådlös hotspot för att kunna ladda upp inspelade loggfiler till Insight Genesis.
- **Notera:** Inspelade loggfiler kan även laddas upp till Insight Genesis om du har valt **Ladda upp till Insight Genesis** i dialogrutan Logga ekolod. Mer information finns i "Starta registrering av loggdata" på sida 88.



Trådlösa inställningar

Innehåller alternativ för konfiguration och inställningar för trådlösa funktioner. Mer information finns i installationshandboken för Zeus³.



Ansluta till en trådlös hotspot

Visar dialogrutan Trådlös enhet där du kan ansluta den trådlösa funktionen till en trådlös hotspot.

Fjärrkontroller

När en trådlös enhet (smartphone eller surfplatta) ansluts bör den visas på listan Fjärrkontroller. Val av **Tillåt alltid** innebär att enheten kan ansluta automatiskt utan att ett lösenord behövs varje gång. Från den här menyn kan du även koppla från enheter som inte längre behöver åtkomst.

Trådlösa enheter

I den här dialogrutan visas den inbyggda trådlösa modulen och eventuella anslutna WIFI-1-enheter, samt deras IP- och kanalnummer. Om du vill se fler detaljer kan du välja den interna trådlösa modulen eller en WIFI-1-enhet.

Om du vill visa och ändra värden för den interna trådlösa modulen (nätverksnamn (SSID), nätverksnyckel eller kanal) måste den interna trådlösa modulen vara i läget **Åtkomstpunkt** (internt Wi-Fi). För att du ska kunna välja ett nätverk (hotspot) att ansluta till måste den interna trådlösa modulen vara i **Klientläge**. Du kan ändra läge med alternativet Läge.

Klientinställningar

Visar information om den trådlösa hotspot som enheten är ansluten till eller den senaste som din enhet var ansluten till. Du kan välja en hotspot i dialogrutan om du vill ange den som en hotspot som du alltid vill ansluta till när du är inom räckvidden eller så kan du välja att ta bort den.

Avancerat

Initierar Iperf- och DHCP Probe-verktygen som hjälper till vid felsökning och inställning av wifi-nätverket.

→ **Notera:** Iperf och DHCP Probe är verktyg för diagnostiska ändamål. De används av användare som har kunskap om nätverksterminologi och konfiguration. Navico är inte ursprunglig utvecklare av de här verktygen och tillhandahåller inte support som hänför sig till användningen.

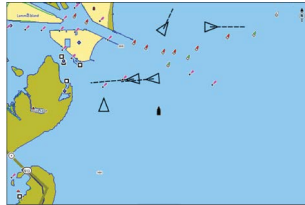
18

AIS

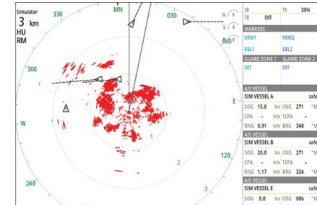
Om en kompatibel AIS-källa (Automatiskt identifieringssystem) ansluts till systemet kan eventuella mål som identifieras av de här enheterna visas och spåras. Du kan även se meddelanden och position för DSC-sändande enheter inom räckvidden.

AIS-mål kan visas som överlagringar på radar och sjökortsbilder, så den här funktionen är ett viktigt verktyg för att kunna färdas säkert och undvika kollisioner.

Du kan ange larm som meddelar dig om ett AIS-mål kommer för nära eller förloras.







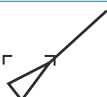

AIS-fartyg på en plotterpanel



AIS-fartyg på en radarpanel

AIS-målsymboler

I systemet används de AIS-målsymboler som visas nedan:

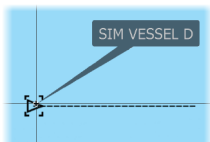
	AIS-mål i vila (stilla eller vid ankar).
	Ofarligt AIS-mål i rörelse med kursförlängningslinje.
	Farligt AIS-mål, visas med fylld linje. Ett mål bedöms vara farligt enligt CPA- och TCPA-inställningarna. Läs mer i " <i>Definiera farliga fartyg</i> " på sida 113.
	Förlorat AIS-mål. När inga signaler har tagits emot under en tidsperiod definieras målet som förlorat. Målsymbolen visas vid den senaste validerade positionen innan datamottagningen upphörde.
	Valt AIS-mål, aktiveras genom att du markerar en målsymbol. Målet återfår standardmålsymbolen när du flyttar markören från symbolen.
	AIS SART (AIS Search And Rescue Transmitter [AIS-nödsignalsändare]).

Visa information om AIS-mål

Söka efter AIS-objekt

Du kan söka efter AIS-mål med alternativet **Sök** i verktygspanelen.

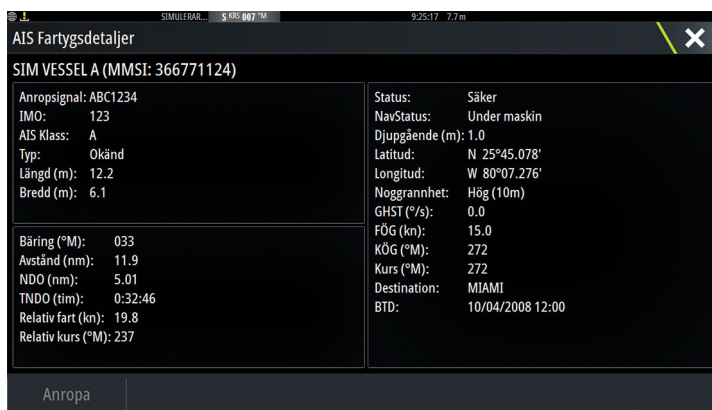
Från en plotterpanel kan du söka efter AIS-mål med alternativet **Sök** på menyn. Om markören är aktiv söker systemet efter fartyg runt markörens position. Utan en aktiv markör söker systemet efter fartyg runt ditt fartygs position.



Visa information om enskilda AIS-mål

När du väljer en AIS-ikon på plotter- eller radarpanelen ändras symbolen till symbolen för valt mål, och fartygets namn visas.

Du kan visa detaljerad information om ett mål genom att välja popuprutan för AIS, eller från meny när målet är valt.



AIS-information på radarpaneler

Fältet med radardata innehåller information om upp till 3 AIS-mål.

Målen visas med det närmaste överst, och de är färgkodade efter status.

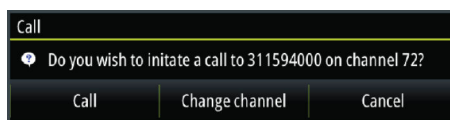
AIS VESSEL						
SIM VESSEL A safe						
SOG	15.0	kn	COG	271	*M	
CPA	0.31	NM	TCPA	0:00:12		
RNG	0.32	NM	BRG	9	*M	
AIS VESSEL						
SIM VESSEL B safe						
SOG	20.0	kn	COG	271	*M	
CPA	-	NM	TCPA	-		
RNG	0.42	NM	BRG	324	*M	
AIS VESSEL						
SIM VESSEL E safe						
SOG	0.0	kn	COG	006	*M	
CPA	0.81	NM	TCPA	0:00:09		
RNG	0.81	NM	BRG	269	*M	

Anropa ett AIS-fartyg

Om systemet har en VHF-radio med stöd för DSC-samtal (Digital Select Calling) över NMEA 2000 kan du göra DSC-anrop till andra fartyg från Zeus³.

Anropsalternativet är tillgängligt i dialogrutan **AIS Fartygsdetaljer** och i statusdialogrutan **Fartyg** som du aktiverar från **verktygspanelen**.

Från dialogrutan **Anrop** kan du ändra kanal eller avbryta anropet. Dialogrutan **Anrop** stängs när anslutningen har upprättats.



AIS SART

När en AIS SART (Search and Rescue beacon, nödsignalfyr) aktiveras börjar den sända ut information om position och identifiering. Den här informationen tas emot av din AIS-enhet.

Om din AIS-mottagare inte är kompatibel med AIS SART tolkas den mottagna AIS SART-informationen som en signal från en vanlig AIS-sändare. En ikon placeras ut på sjökortet, men ikonen ser ut som ett AIS-fartyg.

Om din AIS-mottagare är kompatibel med AIS SART händer följande när AIS SART-information tas emot:



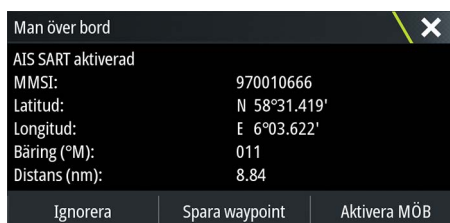
- En AIS SART-ikon placeras ut på sjökortet på den position som tagits emot från AIS SART-enheten
- Ett larmmeddelande visas

Om sirenen är aktiv ljuder en larmsignal tillsammans med larmmeddelandet.

→ **Notera:** Ikonen är grön om mottagna AIS SART-data är ett test och inte ett aktivt meddelande.

AIS SART-larmmeddelande

När data tas emot från en AIS SART visas ett larmmeddelande. Meddelandet innehåller AIS SART-enhetens unika MMSI-nummer samt position, avstånd och bäring från ditt fartyg.



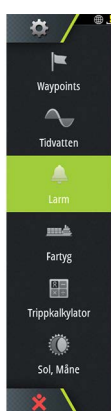
Du har följande alternativ:

- Ignorera larmet
 - Larmet stängs av och meddelandet stängs. Larmet visas inte igen
- **Notera:** Om du ignorerar larmet förblir AIS SART-ikonen synlig på sjökortet, och AIS SART står kvar i fartygslistan.
- Spara waypointen
 - Waypointen sparas i waypointlistan. Namnet på waypointen får prefixet MOB AIS SART följt av SART-enhetens unika MMSI-nummer. Till exempel MOB AIS SART - 12345678.
- Aktivera MÖB-funktionen
 - Visningen växlar till en inzoomad plotterpanel centrerad kring AIS SART-positionen
 - Systemet skapar en aktiv rutt till AIS SART-positionen
- **Notera:** Om MÖB-funktionen redan är aktiv så stoppas den och ersätts av den nya rutten mot AIS SART-positionen!
- **Notera:** Om AIS slutar att ta emot AIS SART-meddelandet stannar AIS SART kvar i fartygslistan i 10 minuter efter att den senaste signalen togs emot.

Om du valde AIS SART-ikonen från plotterpanelen kan du se AIS MÖB-detaljerna.

Fartygslarm

Du kan definiera flera olika larm som meddelar dig om ett mål hamnar innanför fördefinierade avståndsgränser, eller om ett tidigare identifierat mål förloras.



Farligt fartyg

Kontrollerar om ett larm ska aktiveras när ett fartyg kommer närmare än avståndet för CPA inom tidsgränsen för TCPA. Läs mer i "Definiera farliga fartyg" på sida 113.

Förlorat AIS-objekt

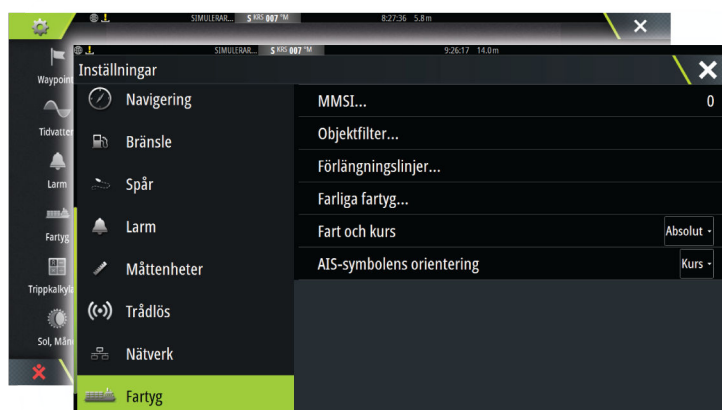
Ställer in intervallet för förlorade fartyg. Om ett fartyg förloras inom det angivna området aktiveras ett larm.

→ **Notera:** Kryssrutan styr om popup-rutan för larmet visas och om sirenen aktiveras. CPA och TCPA definieras när ett fartyg är farligt oavsett om statusen är aktiverad eller inaktiverad.

Fartygsmeddelande

Anger om ett larm ska aktiveras när ett meddelande tas emot från ett AIS-mål.

Fartygsinställningar



Ditt fartygs MMSI-nummer

Du måste ha ett eget MMSI-nummer (Maritime Mobile Service Identity) angivet i systemet om du ska kunna ta emot meddelanden från AIS- och DSC-fartyg.

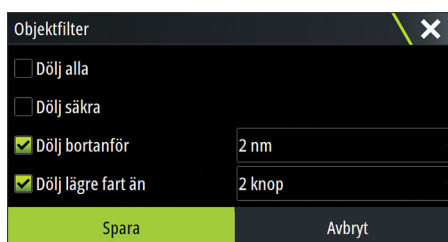
Det är också viktigt att du har ett MMSI-nummer angivet så att du inte ser ditt eget fartyg som ett AIS-mål på sjökortet.

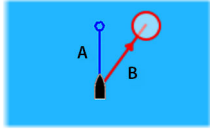
→ **Notera:** Alternativet Fartygsmeddelande måste vara aktiverat i larminställningarna om du ska kunna visa MMSI-meddelanden.

Objektfilter

Som standard visas alla mål på panelen om en AIS-enhet är ansluten till systemet.

Du kan välja att inte visa några mål, eller att filtrera ikonerna utifrån säkerhetsinställningar, avstånd eller fartygets hastighet.





Förlängningslinjer

Längden på förlängningslinjer för ditt fartyg och för andra fartyg kan ställas in av användaren.

- A: Kurs
- B: KÖG (kurs över grund)

Längden på förlängningslinjerna anges antingen som ett fast avstånd eller för att visa den sträcka som fartyget kommer att färdas under den valda tidsperioden. Om inga alternativ ställs in för **Det här fartyget** visas inga förlängningslinjer för ditt fartyg.



Kursinformation för ditt eget fartyg läses från den aktiva kurssensorn och KÖG-information tas emot från aktiv GPS.

För andra fartyg ingår KÖG-data i det meddelande som tas emot från AIS-systemet.

Definiera farliga fartyg

Du kan definiera en osynlig larmzon kring ditt fartyg. När ett mål hamnar innanför de inställda gränserna ändras symbolen till symbolen Farligt mål. Ett larm utlöses om det aktiveras i panelen Larminställningar

Farliga fartyg		X
Fartyg bedöms som farliga när deras närmaste passeringspunkt ligger inom följande distans och tid.		
Närmaste passeringspunkt (m)	<input type="text" value="0152"/>	
Närmaste passeringspunkt (min:sec)	<input type="text" value="05:00"/>	
Spara	Avbryt	

Fart- och kursindikation

Förlängningslinjen kan användas för att indikera fart och kurs för mål, antingen som absolut (sann) rörelse på sjökortet eller i förhållande till fartyget.

Ett annat linjeformat används för förlängningslinjerna för att indikera rörelse, som visas nedan.



AIS-fartyg som visas med absolut rörelse



AIS-fartyg som visas med relativ rörelse

AIS-ikonens orientering

Ställer in orienteringen av AIS-ikonen, antingen baserat på kurs eller KÖG-information.

19

Instrumentpaneler

Instruments-panelerna består av flera mätare – analog, digital och fält – som kan anpassas så att de visar valda data. Instruments-panelen visar data på flera instrumentpaneler, och du kan definiera upp till tio individuella instrumentpaneler på Instruments-panelen.

→ **Notera:** Om du vill inkludera information om bränsle/motor, måste informationen om motorn och tanken konfigureras på inställningspanelen.

Instrumentpaneler

Det finns en uppsättning fördefinierade instrumentpanelsformat som visar information om fartyget, navigering och fiske.

Du växlar mellan panelernas instrumentpaneler med vänster- och högerpilen på panelen. Du kan även välja instrumentpanelen från menyn.



Instrumentpanel för fartyg



Instrumentpanel för navigering



Instrumentpanel för fiske

→ **Notera:** Du kan aktivera ytterligare instrumentpaneler från menyn om det finns andra system (t.ex. CZone) i nätverket.

Anpassa Instruments-panelen

Du kan anpassa Instruments-panelen genom att ändra data för var och en av mätarna på instrumentpanelen, genom att ändra layout för instrumentpanelen eller genom att lägga till nya instrumentpaneler. Du kan även ange gränser för analoga mätare.

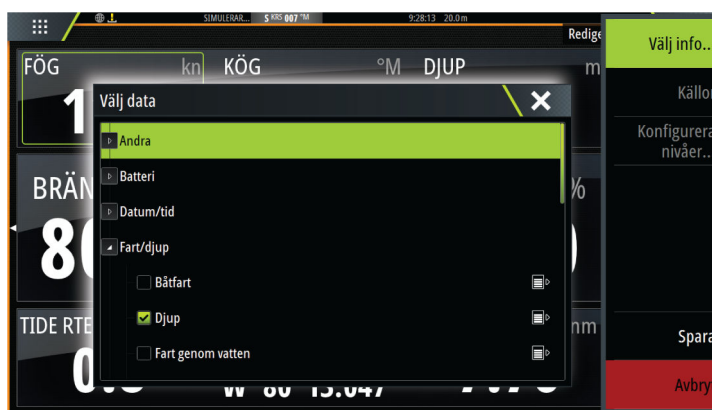
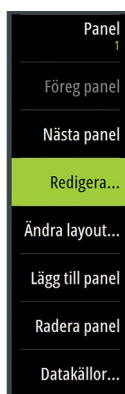
Alla redigeringsalternativ är tillgängliga från menyn för Instruments-panelen.

Vilka redigeringsalternativ som är tillgängliga beror på vilka datakällor som är anslutna till systemet.

Redigera en instrumentpanel

Aktivera den instrumentpanel du vill redigera och tryck och håll sedan på den mätare du vill ändra och välj informationen som ska visas eller gör följande:

1. Aktivera menyn
2. Välj redigeringsalternativet
3. Välj den mätare du vill ändra. Den valda mätaren markeras med en färgad bakgrund
4. Välj den information som ska visas, konfigurera gränser och ändra eventuellt källan till informationen
5. Spara ändringarna med alternativet Spara från menyn



20

Ljud

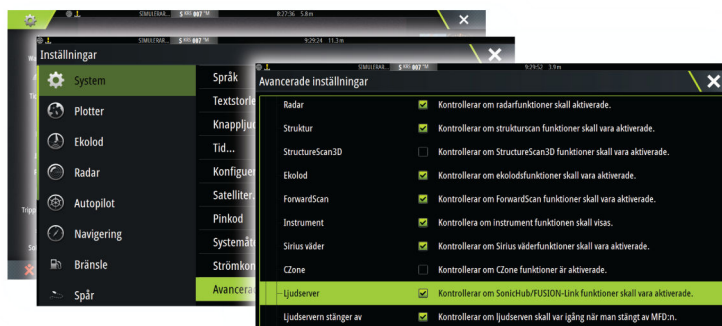
Om en SonicHub- server, ett FUSION marint underhållningssystem eller NMEA 2000-ljudsystem är anslutet till NMEA 2000-nätverket, kan du använda Zeus³ för att styra och anpassa ljudsystemet på fartyget.

Vid anslutning till en WM-3 Satellite-modul med ett aktivt abonnemang, kan du använda SiriusXM-produkter i systemet. Du kan även ansluta en SiriusXM-radio till ett FUSION-system. Sirius Ljud- och vädertjänst täcker USA:s inlandsvatten och kustområden i Atlanten och Stilla havet, Mexikanska golfen, samt Karibiska havet. Vilka SiriusXM-produkter du har tillgång till beror på ditt abonnemang. Mer information finns på www.siriusXM.com.

Innan du kan börja använda din ljudutrustning måste den installeras enligt installationshandboken för Zeus³ och den dokumentation som medföljde ljudenheten.

Aktivera ljud

En kompatibel ljudenhet som ansluts till NMEA 2000-nätverket bör identifieras automatiskt av systemet. Om så inte är fallet ska du aktivera funktionen från dialogrutan **Avancerade inställningar**.

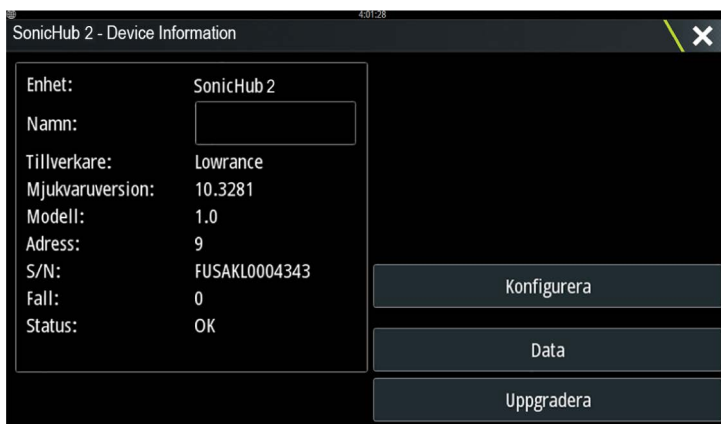


SonicHub 2

Det finns stöd för att ansluta en SonicHub 2 till NMEA 2000-nätverket.

SonicHub 2-enhetsinformation

Öppna dialogrutan för nätverksinställningar och välj SonicHub 2-enheten i enhetslistan. Då öppnas dialogrutan med enhetsinformation för SonicHub 2.



Konfigurera

Välj om du vill konfigurera enheten.

Uppgradera

Uppdaterar enhetens programvara.

- **Notera:** Ett USB-minne med programvaruuppgraderingen måste anslutas till enheten. Då och då kan programvaruuppdateringar finnas tillgängliga på produktwebbplatsen. Detaljerade instruktioner för hur du installerar programvaran finns bland uppgraderingsfilerna.

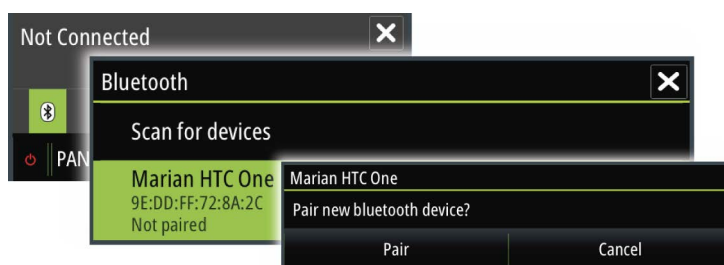
Fabriksåterställning

Återställer enheten till fabriksinställningen.

SonicHub 2 har funktioner för Bluetooth

SonicHub 2-enheten har funktioner för Bluetooth. Du kan använda den inbyggda, trådlösa Bluetooth-funktionen i SonicHub 2 för att ansluta den till ljudenheter med Bluetooth.

När du ska para ihop SonicHub 2 med en enhet med Bluetooth väljer du ikonen för Bluetooth-enheter på menyn **Kontroller**. Välj den Bluetooth-enhet som du vill para ihop den med i listan med tillgängliga enheter och välj sedan Para ihop.



SonicHub 2 ansluts till den ihopparade enheten.

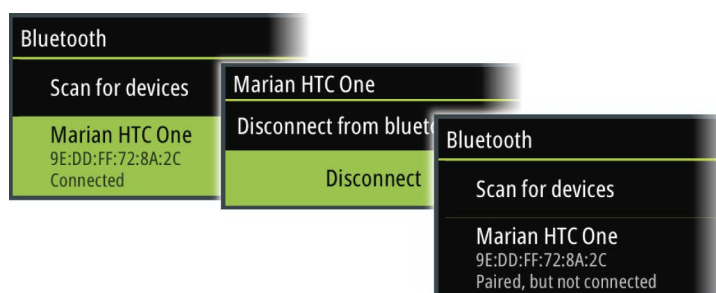


Ansluta och koppla från ihopparade enheter

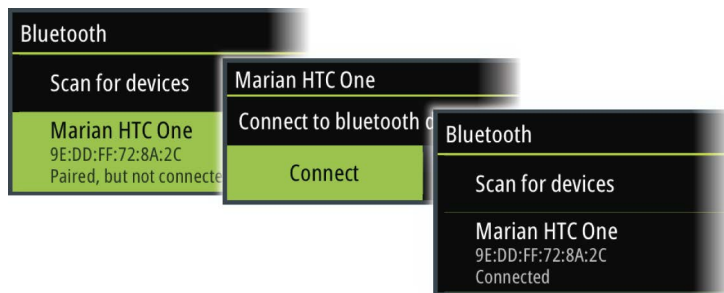
SonicHub 2 ansluter automatiskt till en enhet när du parar ihop dem. Du kan para ihop den med flera enheter men bara en enhet kan vara ansluten åt gången.

Du koppla från och ansluta SonicHub 2 till ihopparade enheter manuellt.

Om du vill koppla från en ihopparad enhet väljer du den ihopparade enheten i enhetslistan och väljer sedan **Koppla ifrån**.



Om du vill ansluta en ihopparad enhet väljer du den ihopparade enheten i enhetslistan och väljer sedan **Anslut**.

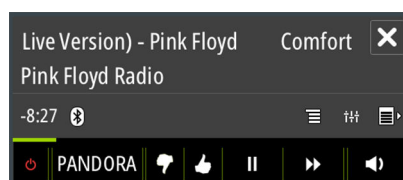


Pandora

SonicHub 2 har stöd för strömning av musik från Pandora från en Android-enhet (via Bluetooth) eller IOS-enhet (via USB och Bluetooth).

→ **Notera:** Du måste vara på en giltig plats för att kunna använda Pandora. Läs mer på Pandora-webbplatsen.

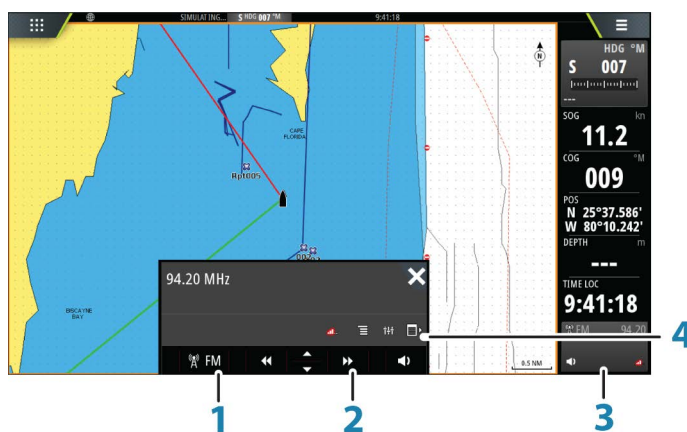
Använd menykontrollerna för att köra Pandora på en smart enhet.



Ljudpanelen

Du kan aktivera ljudpanelen genom att aktivera ljudpanelen i instrumentfältet.


Kontrollknappar, verktyg och alternativ varierar från en ljudkälla till en annan, vilket beskrivs senare i det här kapitlet.









- 1 Ljudkälla
- 2 Ljudkontrollknappar
- 3 Ljudpanel
- 4 Ljudverktyg

Ljudkontrollknappar

Ikon	Radio	VHF	DVD	Uppspelning
	Välj för att visa listan med tillgängliga källor			

Ikon	Radio	VHF	DVD	Uppspelning
	Välj för att välja föregående/nästa frekvens Håll intryckt för att ställa in en kanal		Välj för att spola tillbaka/ snabbspola framåt	Välj för att välja föregående/ nästa spår
	Välj för att välja nästa/föregående favoritkanal		Ej tillämbart	Ej tillämbart
	Ej tillämbart	Ej tillämbart	Välj för att starta	
	Ej tillämbart	Ej tillämbart	Välj för att pausa uppspelning	
	Välj för att visa volymreglaget			

Ljudverktyg

Ikon	Radio	VHF	Uppspelning
	Signalstyrka	Ej tillämbart	Ej tillämbart
	Ej tillämbart	Ej tillämbart	Välj för att växla mellan upprepningsfunktion på/av. Ikonen är färgad när funktionen är aktiv.
	Ej tillämbart	Ej tillämbart	Välj för att växla mellan blandläge på/av. Ikonen är färgad när funktionen är aktiv.
	Välj för att visa menyer som används för inställning av zoner och huvudkontroll		
	Välj för att visa favoritstationer för radion	Välj för att visa favoritkanaler för VHF	Välj för att visa menyn för den aktiva källan
	Välj för att visa valfria inställningar för den aktiva källan		

Ställa in ljudsystemet

Högtalare

Högtalarzoner

Zeus³ kan konfigureras för olika ljudzoner. Antalet zoner beror på vilken ljudserver som är ansluten till systemet.

Du kan justera inställningarna för balans, volym och volymgränser för varje enskild zon. Justeringar av inställningarna för bas och diskant gäller för alla zoner.

Huvudvolymkontroll

Som standard justeras volymen för alla högtalarzoner när du justerar volymen. Du kan definiera vilka zoner som ska ändras när du ökar/minskar volymen.

Välja regioninställning

Innan du kan spela upp FM- eller AM-radio, eller använda en VHF-radio, måste du välja rätt region för din position.

Koppla bort Sirius från AUX-källan

Om en Sirius-radio är ansluten till FUSION-radion/-servern kopplas AUX-källan automatiskt till Sirius-flödet. **Sirius** visas då i listan med källor när FUSION-servern är aktiv.

Om du vill använda AUX-källan för en annan enhet måste du koppla bort Sirius från AUX-källan.

→ **Notera:** Om du vill använda SiriusXM måste du ansluta en SiriusXM-radio (tillval) till FUSION-servern.

Hantera ljudsystemet

1. Välj Ljudpanelen i instrumentfältet för att aktivera ljudöverlagring
2. Välj alternativikonen och sedan ljudservern
3. Välj källikonen och sedan ljudkällan
 - Antalet källor beror på den aktiva ljudservern
4. Du använder panelknapparna för att styra ljudsystemet

En översikt över knappar och verktyg för ljudkontroll finns i "**Ljudkontrollknappar**" på sida 117. Se även "**Ljudverktyg**" på sida 118.

Läs mer om de tillgängliga alternativen i dokumentationen som medföljde ljudutrustningen.

Favoritkanaler

När en radio- eller VHF-kanal hittas kan du lägga till kanalen i favoritlistan. Favoritkanalerna kan visas, väljas och tas bort direkt från Favoritlistan.

Du kan gå igenom favoritkanalerna med hjälp av upp-/nedknapparna på ljudpanelen.

Sirius radio (endast Nordamerika)

Kanallistan

I kanallistan visas alla tillgängliga Sirius-kanaler, oavsett om du abonnerar på dem eller inte.

Favoritlistan

Du kan skapa en lista med dina Sirius-favoritkanaler från kanallistan. Du kan inte lägga till kanaler du inte abonnerar på.

Låsa kanaler

Du kan låsa valda Sirius-kanaler så att de inte sänds. Du måste ange en 4-siffrig kod för att låsa kanaler, och du använder samma kod om du vill låsa upp kanalerna.

21

Väder

Systemet har väderfunktioner som gör att användaren kan visa prognosdata överlagrade på sjökortet. På så sätt blir det lättare att se hur väderförhållandena troligtvis kommer att bli.





Systemet har stöd för väderdata i GRIB-format, som du kan hämta från olika leverantörer av vädertjänster.

Systemet har även stöd för väderdata från SIRIUS marina vädertjänst. Den här tjänsten är bara tillgänglig i Nordamerika.

Vindpilar

Vindpilarnas riktning indikerar den relativa vindriktningen, där bakänden visar den riktning som vinden kommer från. I bilden nedan kommer vinden från nordväst.

Vindhastigheten indikeras med en kombination av små och stora krokare i änden av vindspåret.

	Noll knop/obestämbart vindriktning
	Liten krok = 5 knop
	Stor krok = 10 knop
	Pilkrok = 50 knop

Om en kombination av 5- och 10-knospilar visas ska du addera dem för att få den faktiska vindhastigheten. I exemplet nedan visas 3 x stora krokare + 1 x liten krok = 35 knop, och 60 knop visas med 1 x pilkrok + 1 x stor krok.



Vindhastighet: 35 knop



Vindhastighet: 60 knop

Visa väderinformation

Om popuprutan är aktiverad kan du välja en väderikon för att visa information om observationen. Om du markerar popuprutan visas detaljerad information om observationen. Du kan även visa den detaljerade informationen från menyn när du har valt en väderikon.

GRIB-väder

En GRIB-fil innehåller prognosinformation för ett angivet antal dagar. Det är möjligt att animera väderdata, så att du ser hur vädersystem utvecklas.

Importerera GRIB-data

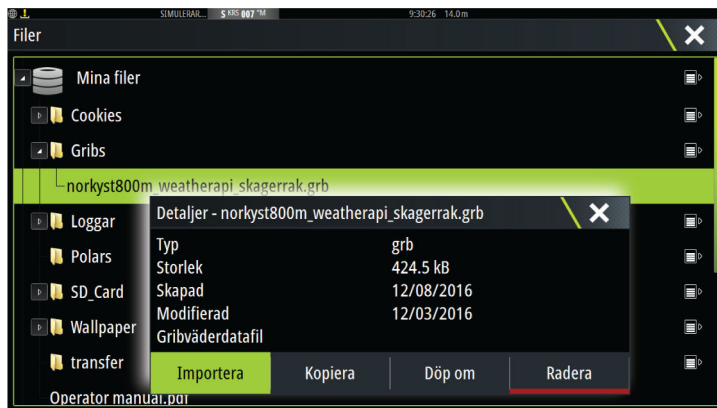
GRIB-data som importerats till minnet kan visas som sjökortslager. Läs mer i "Visa GRIB-väder som lager" på sida 121. Filen kan importeras från valfri plats som kan visas i filhanteraren.

→ **Notera:** GRIB-data som importeras skriver över GRIB-data i minnet.

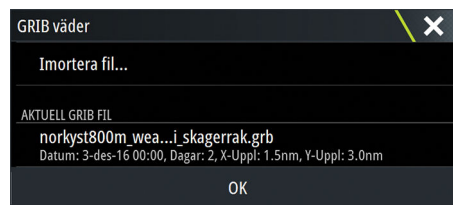
Du kan importera väderfilen med hjälp av filhanteraren från verktygspanelen eller prognosmenyalternativet på plotterpanelen:

- När du väljer en GRIB-fil i filhanteraren är importalternativet tillgängligt. Med detta kan du importera en GRIB-fil till minnet.

Välj GRIB-filen för att importera data.



- Om du väljer menyalternativet Prognos på plotterpanelen visas dialogrutan GRIB-väder. Du kan använda alternativet för att importera filer i den här dialogrutan för att öppna filhanteraren och importera en GRIB-fil till minnet. I den här dialogrutan kan du även välja en tillgänglig GRIB-fil. När du väljer en tillgänglig GRIB-fil importeras den även till minnet. Tillgängliga GRIB-filer hämtas från en leverantör av vädertjänster till Gribbs-katalogen (i filhanteraren).



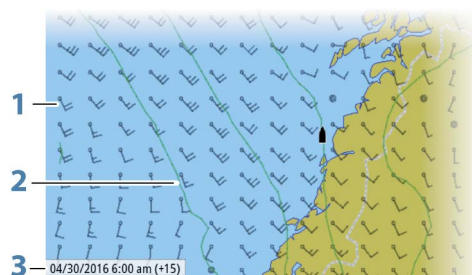
Visa GRIB-väder som lager

Importerade GRIB-väderdata kan visas som ett lager på plotterpanelen.

När du väljer GRIB-väderlagret utökas sjökortsmenyn med alternativ för GRIB-väder. Från den här menyn kan du välja vilka vädersymboler du vill visa, ange avståndet mellan pilar och justera genomskinligheten för vädersymbolerna.

Från den här menyn kan du också animera väderprognosen. Läs mer i *"Animera GRIB-väderprognos"* på sida 122.

Prognosmenyalternativet visar den GRIB-fil som finns i minnet och är överlagrad på sjökortet. Välj prognosmenyalternativet för att importera en ny GRIB-fil till minnet. När du importerar en ny fil skrivs GRIB-data i minnet över.



- 1 Vindpilar
- 2 Lufttryckskurvor
- 3 GRIB-informationsfönster

GRIB-informationsfönster

I GRIB-informationsfönstret visas datum och tid för GRIB-väderprognosen, och den valda prognostiden inom parentes. Ett negativt värde i parentesen indikerar historiska väderdata.

Om du markerar en position på sjökortet, expanderas informationsfönstret och visar väderinformation för den valda positionen.

Animera GRIB-väderprognos

GRIB-data innehåller prognosinformation för ett angivet antal dagar. Det är möjligt att animera väderdata och visa prognosen för en specifik tid och ett visst datum. Tidsskalorna varierar beroende på vilken fil du använder.

Tidsändringen visas inom parentes i GRIB-informationsfönstret. Tiden är relativ till den aktuella tiden som anges enligt en GPS-enhet som är ansluten till systemet.

Välj tid och animeringshastighet på menyn.

PredictWind-väder och -ruttdragning

Mer information om PredictWind-väder och PredictWind-ruttdragning finns i "*PredictWind*" på sida 56.

SiriusXM väder

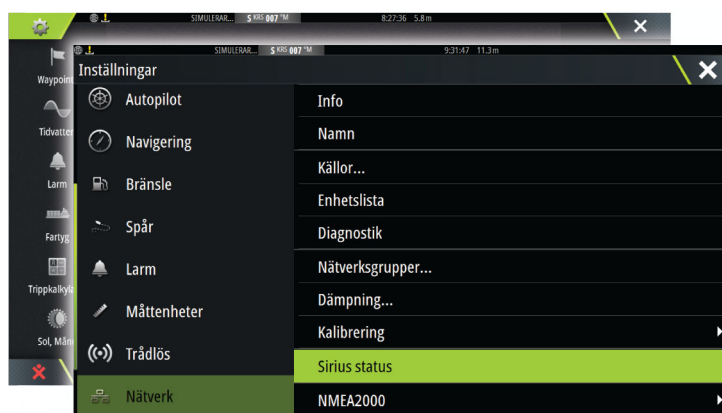
När du är ansluten till en Navico-vädermodul kan du abonnera och använda Sirius-ljud och Sirius marina vädertjänst i ditt system (endast Nordamerika).

Beroende på ditt abonnemang täcker Sirius ljud- och vädertjänst en mängd olika nordamerikanska inlandsvatten och kustområden. Mer information finns på www.siriusxm.com/marineweather

Statuspanel för Sirius

När vädermodulen är ansluten till systemet har du tillgång till statuspanelen för Sirius.

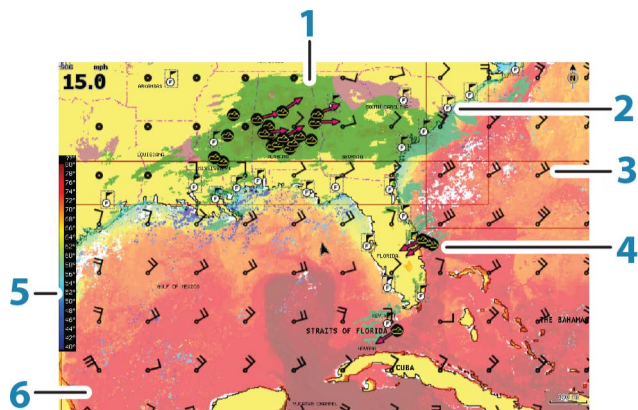
På statuspanelen visas signalstyrkan som 1/3 (svag), 2/3 (bra) eller 3/3 (utmärkt). Dessutom visas antennstatus, servicenivå, och vädermodulens elektroniska serienummer.



Visning av Sirius väder

Du kan visa Sirius väder som ett lager på plotterpanelen.

När du väljer väderlagret utökas sjökortsmenyn med ytterligare väderalternativ.



- 1 Färgkodning för nederbörd
- 2 Ikon för stadsprognos
- 3 Vindkrok
- 4 Stormikon
- 5 Färgfält för ytvattentemperatur
- 6 Färgkodad ytvattentemperatur

Använd alternativen på menyn för Sirius väder till att välja vilka vädersymboler som ska visas och hur de ska visas på plotterpanelen.

Visningsalternativ för Sirius

Nederbörd

Olika färgtoner används till att visa intensitet för olika typer av nederbörd. Mörkare färg indikerar högre intensitet.

Regn	Från ljusgrönt (lätt regn) – gult – orange – till mörkrött (kraftigt regn)
Snö	Blå
Blandad	Rosa

Ytvattentemperatur (YVT)

Du kan visa ytvattentemperaturen som en färgskuggning eller som text.

När du väljer färgkodning visas SST-färgfältet till vänster på skärmen.

Du definierar hur färgkoderna ska användas till att identifiera ytvattentemperaturer. Läs mer i *"Justera färgkoder"* på sida 125.

Vågindikation

Olika färger används till att indikera prognostiserad våghöjd. De högsta vågorna är mörkröda och de lägsta är blå.

Du kan definiera hur färgkoder används till att ange våghöjd. Läs mer i *"Justera färgkoder"* på sida 125.

Ytfunktioner

Aktiverar/inaktiverar ytegenskaper. Ytegenskaper är bland annat fronter, isobarer och tryckpunkter. Ytegenskaper kan inte visas samtidigt som vind.

Molntoppar

Aktivera/inaktivera molntoppar. Molntoppar visar höjden på molnens toppar. Färgpaletten är grå där mörkare grå visar lägre moln. Molntoppar kan inte visas samtidigt som nederbörd eller ekotoppar.

→ **Notera:** Den här funktionen är bara tillgänglig för vissa SiriusXM-abonnemang.












Ekotoppar

Aktiverar/inaktiverar ekotoppar. Ekotoppar visar topparna på stormar. Färgpaletten är samma som för nederbörd. Ekotoppar kan inte visas samtidigt som nederbörd eller molntoppar.

→ **Notera:** Den här funktionen är bara tillgänglig för vissa SiriusXM-abonnemang.

Väderikoner

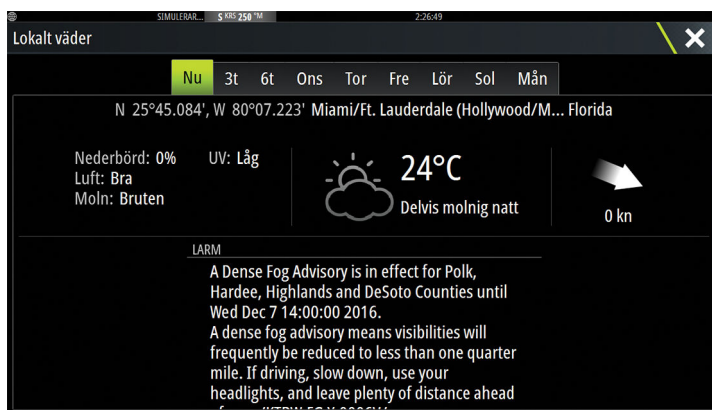
Det finns flera väderikoner som kan visa aktuella eller prognostiserade väderförhållanden. Om du väljer en ikon visas detaljerad väderinformation.

	Prognos för stad
	Ytobservation
	Spårning av tropisk storm: tidigare (grå) – aktuell (röd) – framtida (gul)
	Spårning av orkan (kategori 1–5): tidigare (grå) – aktuell (röd) – framtida (gul)
	Spårning av tropiskt lågtryck: tidigare (grå) – aktuell (röd) – framtida (gul)
	Stormegenskaper
	Blixtar
	Väderstationens placering samt varning
	Den marina zonens placering

Lokalt väder

Välj menyalternativet Lokalt väder för att visa dialogrutan Lokalt väder. Dialogrutan visar väderprognosen och varningar i området.

Välj en tidsluckeflik för att se prognosen.



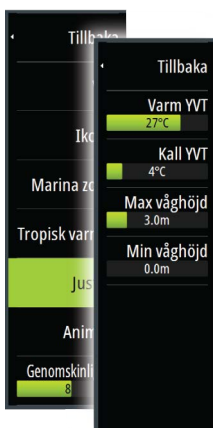
Marina zoner

Beroende på ditt abonnemang erbjuder SiriusXM bland annat åtkomst till väderleksrapporter för USA och Kanadas marina zoner, förutom zoner på öppet hav.

Du kan välja en marin zon på ett sjökort för att se prognosen. Du kan även välja en marin zon som din aktuella intressanta zon och få ett larm om vädervarningar i den zonen.

Tropisk varning

Du kan läsa tropiska varningar, inklusive information om tropiska väderförhållanden. Den här informationen är tillgänglig för hela Atlanten och östra Stilla havet.



Justera färgkoder

Du kan definiera färgkoder för temperaturområden på havsytan och färger för våghöjd. Temperaturen ovanför varma och under kalla värden visas som allt mörkare rött och blått. Vågor högre än maxvärdet indikeras med allt mörkare rött. Vågor under minimivärdet färgkodas inte.

Animering av Sirius vädergrafik

Zeus³ loggar den väderinformation du har aktiv, och den här informationen kan användas till att animera tidigare eller framtida väderförhållanden. Mängden information som är tillgänglig i systemet beror på mängden av väderaktivitet. Ju mer komplicerad den är desto mindre tid är tillgänglig för animering.

Du kan animera tidigare eller framtida förhållanden beroende på vilken vädery du har aktiv:

- Med ett nederbördslager kan du animera tidigare förhållanden och göra antaganden om förhållanden i nära framtid.
- Med ett färgkodat våghöjds lager kan du animera framtiden (prognosen).

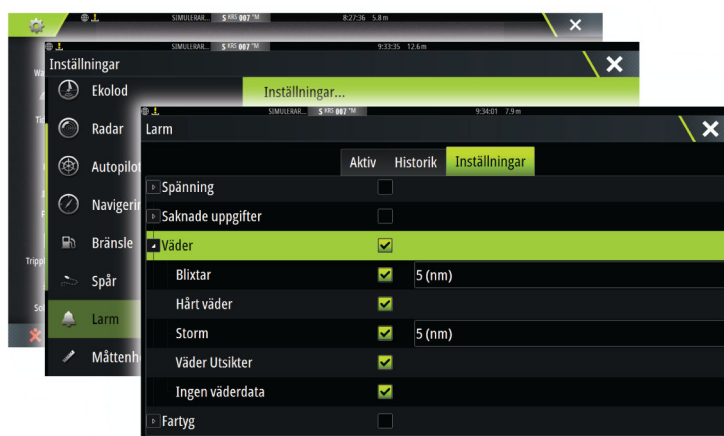
När alternativet är aktiverat visas tiden för den aktuella animationen nere till vänster på plotterpanelen.

Väderlarm

Du kan ställa in larm för blixtar eller stormar när väderförhållandena förekommer inom ett visst avstånd från ditt fartyg.

Du kan även ställa in larm för när prognoser om hårt väder utfärdas för din valda marina zon.

Väderstationer definieras av National Weather Service. När larmet för väderstationen aktiveras utfärdas ett larm när fartyget åker in i eller ut ur området för en väderstation.



22

Video

Med videofunktionen kan du visa video eller kamerakällor i systemet.

→ **Notera:** Videobilderna delas inte via Ethernet-nätverket. Du kan bara visa videon på den enhet som är ansluten till videokällan.

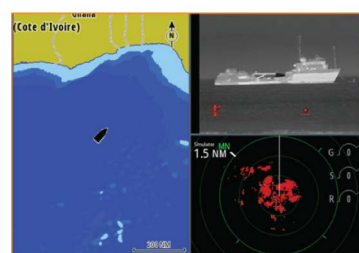
Om du har en FLIR-kamera från M-serien i Ethernet-nätverket kan du visa video från den och styra kameran via systemet.

Mer information om att ansluta kameran finns i den separata installationshandboken för Zeus³.

Videopanelen

Du kan ställa in en videopanel som en enskild instrumentpanel, eller som en av panelerna på en sida med flera instrumentpaneler.

Videobildens storlek ändras så att den passar in på panelen. Områden som inte täcks av bilden visas i svart.



Ställa in videopanelen

Videokälla

Zeus³ har stöd för två videoingångar. Du kan välja att bara visa en kanal eller att låta bilden växla mellan de tillgängliga videokamerorna.

Cykeltiden kan ställas in mellan 5 och 120 sekunder.

Videostandard

Zeus³ stödjer NTSC- och PAL-video. Kontrollera den lokala videostandarden eller standarden för kamerorna.

Justera videon

Du kan optimera videovisningen genom att justera videobildens inställningar. Inställningarna justeras individuellt för varje videokälla. Standard för alla inställningar: 50 %.

FLIR-kamerastyrning

När anslutningen är upprättad till en FLIR-kamera ändras menyn för återkomst till FLIR-kamerastyrning.

→ **Notera:** Du kan ta över kamerastyrningen från vilken Zeus³ som helst som är ansluten till Ethernet-nätverket.

Upprätta anslutning med FLIR-videokameran

När videopanelen är aktiv känner Zeus³ automatiskt igen en FLIR-kamera om den är tillgänglig i nätverket.

→ **Notera:** När det finns en DHCP-server i Ethernet-nätverket måste FLIR-kamera konfigureras och ställas in med en statisk IP-adress innan anslutningen kan upprättas. Instruktioner för hur du konfigurerar din specifika FLIR-kameramodell finns i dokumentationen för FLIR.

→ **Notera:** Endast en FLIR-kamera kan anslutas till Ethernet-nätverket.

När du aktiverar en videopanel börjar systemet att söka en FLIR-kamera i nätverket.



Om anslutningen förloras visas det med hjälp av en panelknapp. Välj den knappen för att återupprätta anslutningen.

När anslutningen är upprättad ändras menyn för åtkomst till FLIR-kamerastyrning.

→ **Notera:** Du kan ta över kamerastyrningen från vilken Zeus³-enhet som helst som är ansluten till Ethernet-nätverket.

Panorera och vinkla FLIR-kameran

När anslutningen till FLIR-kameran är upprättad visas panelknapparna panorering och lutning på videopanelen. Vänster- och högerpilarna styr kamerans panorering. Upp- och nedpilarna vinklar kameran.

Välj en av pilarna på panelen för att styra kameran. Kameran fortsätter att röra sig så länge du håller ned knappen.

Zooma in i FLIR-videobilden

Zooma in i videobilden genom att använda zoomknapparna på panelen.

Det finns två zoomalternativ tillgängliga beroende på det valda alternativet för FLIR-kamerakälla:

- **Digital zoom**
Bara tillgängligt när kameran är i infrarött läge. I det här läget visas zoomen i nivåer (0, 2 och 4 gånger zoom). Varje tryck på en zoomknapp ökar eller minskar zoomnivån.
- **Optisk zoom**
Tillgänglig i dagsljusläge. I det här läget fortsätter kameran att zooma så länge du håller ned zoomknappen på panelen.

Alternativ för FLIR-kamerakälla

FLIR-kameran har både dagsljus och infraröda videokällor.

När den infraröda källan är vald är följande alternativ tillgängliga:

- **Växla färgsättning**
Bläddrar genom färgsättningen för FLIR:s videoutgång. Varje sättning visar en viss färg för en viss temperatur.
- **Växla polaritet**
Inverterar färgsättning. Till exempel, istället för: vit=varmt och svart=kallt, blir det svart=varmt och vit=kallt.

FLIR-kamerans startläge

Du kan ange aktuellt läge för panorering och lutning som kamerans startläge.

Du kan senare snabbt återgå till detta kameranläge.

23

Larm

Larmsystem

Systemet kontrollerar kontinuerligt om det uppstår farliga situationer eller systemfel när systemet är igång. När en larmsituation inträffar visas ett larmmeddelande på skärmen.

En larmikon visas i statusfältet, och statusfältet blinkar i larmets färg.

Om du har aktiverat sirenen åtföljs larmmeddelandet av en ljudsignal, och omkopplaren för externa larm aktiveras.

Larmet loggas i larmlistan så att du kan se information om det och vidta nödvändiga åtgärder.

Typ av meddelanden

Meddelandena är indelade enligt hur den rapporterade situationen påverkar ditt fartyg. Följande färgkoder används:

Färg	Allvarlighetsgrad
Röd	Kritiskt
Orange	Viktigt
Gul	Normalt
Blå	Varning
Grön	Mindre allvarlig varning

Enskilda larm

Enskilda larm visas med larmnamnet som rubrik och med detaljerad information om larmet.

Flera larm

Om fler än ett larm är aktiva samtidigt visas larmmeddelandena i en lista med upp till 3 larm. Larmen visas i den ordning de uppstår, med det först aktiverade larmet högst upp. Övriga larm finns i dialogrutan Larm.



Bekräfta ett meddelande

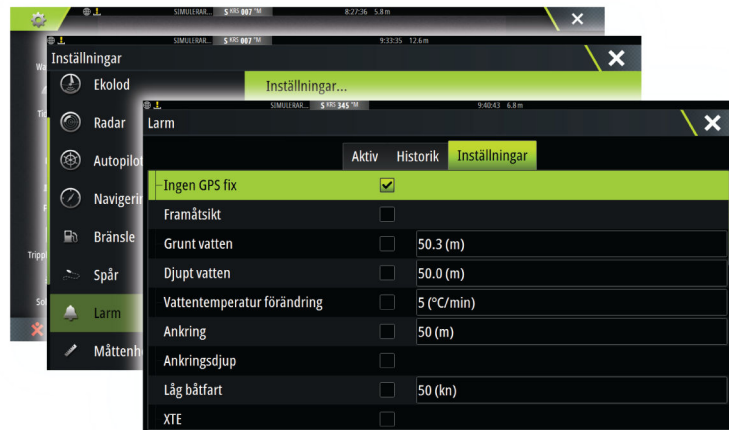
Följande alternativ är tillgängliga i larmdialogrutan när du ska godkänna ett meddelande:

- **Stäng**
Ställer in larmstatusen som Bekräftat, vilket innebär att du är medveten om larmtillståndet. Sirenen/summern stängs av och larmdialogrutan stängs. Larmet förblir däremot aktivt i larmlistan tills larmets orsak har åtgärdats.
- **Inaktiverad**
Inaktiverar den aktuella larminställningen. Larmet visas inte igen förrän du aktiverar det igen i dialogrutan Larm.

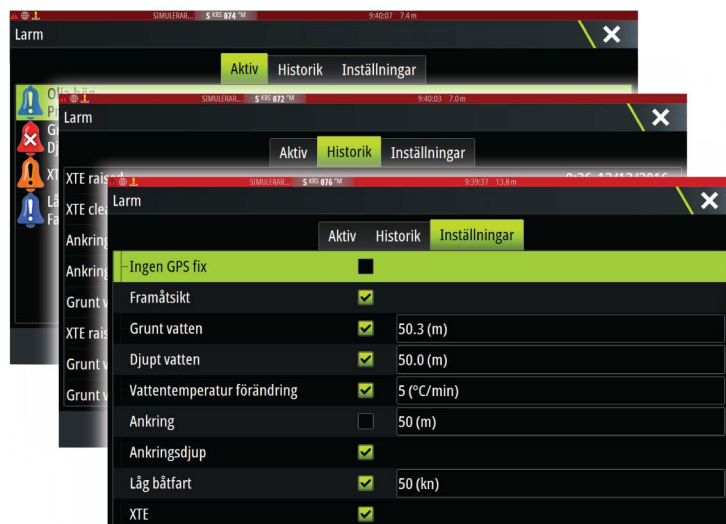
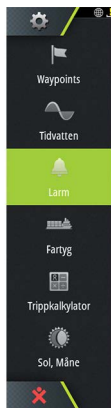
Det finns ingen tidsgräns för larmmeddelanden eller sirenen. De förblir aktiva tills du bekräftar larmet eller tills larmets orsak har åtgärdats.

Dialogrutan Larm

Alla larm ställs in i inställningsdialogrutan Larm.



Dialogrutorna för larm kan även aktiveras från verktygspanelen. Dialogrutorna för larm innehåller information om aktiva larm och larmhistorik.



24

Verktyg

Som standard innehåller verktygspanelen ikoner för alternativ och verktyg som inte är specifika för en viss panel.

När du integrerar extern utrustning med enheten kan nya ikoner läggas till på verktygspanelen. Du använder de här ikonerna till att hantera den externa utrustningens funktioner.

Waypoints

Lista med waypoints, rutter och spår samt information om dem.

Välj den waypoint, rutt eller det spår du vill redigera eller ta bort.

Tidvatten

Visar tidvatteninformation för den tidvattenstation som är närmast ditt fartyg.

Använd riktningssknapparna till att ändra datum, eller välj datumfältet så att kalenderväljaren öppnas.

Du kan välja tillgängliga tidvattenstationer från menyn.

Larm

Aktiva larm

Lista med aktiva larm.

Larmhistorik

Lista med alla larm inklusive tidsstämpel.

Larminställningar

Lista med alla tillgängliga larmalternativ i systemet, med aktuella inställningar.

Inställningar

Ger tillgång till inställningar för program och för systemet.

Fartyg

Statuslistan

Lista med alla AIS-, MARPA- och DSC-fartyg samt tillgänglig information.

Meddelandelistan

Lista med alla meddelanden som tagits emot från andra AIS-fartyg med tidsstämpel.

Sol, Måne

Visar soluppgång, solnedgång, månuppgång och månedgång för en position baserat på det angivna datumet och positionens latitud/longitud.

Trippkalkylator

Tripp 1/Tripp 2

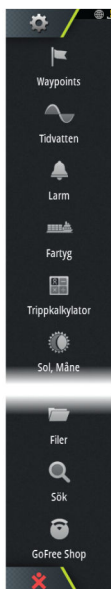
Visar information om färd och motor, och du kan välja att återställa samtliga datafält.

Idag

Visar information om färd och motor det aktuella datumet. Samtliga datafält återställs automatiskt när datumet ändras.

Filer

Filhanteringssystem som används för att bläddra igenom innehållet i enhetens interna minne och ett isatt SD-kort.



Visa filer

Välj en fil på panelen Filer och sedan alternativet Visa fil i dialogrutan **Detaljer**.

Kopiera filer till ett kort i kortläsaren

Du kan kopiera skärmbilder och loggar till ett kort som sitter i kortläsaren. Du kan även exportera systeminställningar, waypoints, rutter och spår till ett kort. Export av filer förklaras i avsnittet "*Underhåll*" på sida 134.

Sök

Sökfunktion för objekt på plotterpanelen (waypoints, rutter, spår osv.).

GoFree Shop

→ **Notera:** Den inbyggda trådlösa funktionen måste vara ansluten till en extern trådlös hotspot för att det ska gå att ansluta till GoFree Shop. Läs mer i "*Ansluta till och koppla från en trådlös hotspot*" på sida 105.

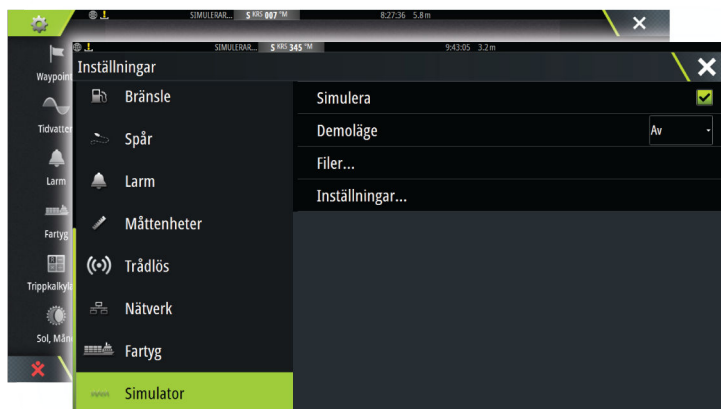
Öppnar webbplatsen GoFree Shop. På GoFree Shop kan du söka efter, köpa och hämta kompatibla sjökort till ditt system. Du kan även ladda upp dina ekolodsloggar och dela dem på Social Map-sjökort. När du loggar in visas automatiskt ett meddelande i systemet om en ny programvaruversion är tillgänglig för ditt system. Om en uppdatering är tillgänglig kan du hämta den till en kortplats eller skjuta upp hämtningen till ett senare tillfälle.

25

Simulator

Med simulatorfunktionen kan du se hur enheten fungerar i stationärt tillstånd, och utan att vara ansluten till sensorer eller andra enheter.

Du ser om simulatormen är aktiverad i statusfältet.



Demoläget

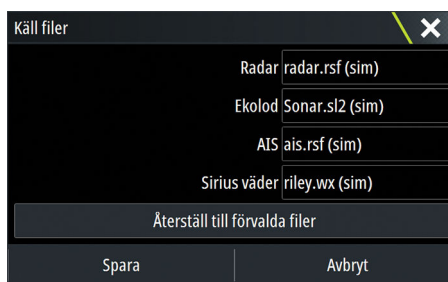
I det här läget går enheten automatiskt igenom produktens huvudfunktioner. Den byter sidor automatiskt, justerar inställningar, öppnar menyer osv.

Om du trycker på en pekskärm eller på en knapp när demoläget körs görs en paus i demonstrationen. Efter en tid återupptas demoläget och eventuella ändringar återställs till standardvärdena.

→ **Notera:** Demoläget är avsett för demonstrationer hos återförsäljare.

Källfiler till simulatormen

Du kan välja vilka datafiler som ska användas i simulatormen. En uppsättning källfiler finns med i systemet, och du kan importera filer via ett kort som sitter i kortläsaren. Du kan även använda dina egna loggade loggdatafiler i simulatormen.



Avancerade simulatorinställningar

Med de avancerade simulatorinställningarna kan du styra simulatören manuellt.



GPS-källa

Väljer var GPS-data genereras från.

Fart, Kurs och Rutt

Används för att ange värden manuellt när GPS-källan är inställd till Simulerad kurs eller Simulerad rutt. Annars kommer GPS-data inklusive hastighet och kurs från vald källfil.

Ställ in startposition

Flyttar ditt fartyg till den aktuella markörpositionen.

→ **Notera:** Det här alternativet är bara tillgängligt när GPS-källan är inställd på Simulerad kurs.

Sailing

Opens dialog for selecting sail specific simulator data.



26

Underhåll

Förebyggande underhåll

Enheten innehåller inte några komponenter som användaren kan underhålla. Därför ombeds operatören att endast utföra en mycket begränsad mängd förebyggande underhåll.

Du bör alltid sätta på solskyddet när du inte använder enheten.

Rengöra displayenheten

En rengöringsduk avsedd för bildskärmar bör om möjligt användas för att rengöra skärmen. Använd rikligt med vatten för att lösa upp och ta bort kvarvarande salt. Kristalliserat salt kan repa beläggningen om en fuktig trasa används. Tryck mycket försiktigt på skärmen.

Om märken på skärmen inte kan tas bort endast med trasan använder du en blandning med lika delar varmt vatten och isopropylalkohol för att rengöra skärmen. Undvik all kontakt med lösningsmedel (acetone, mineralterpentin osv.) och ammoniakbaserade rengöringsmedel, eftersom de kan skada det antireflexbehandlade skiktet eller plastinfattningen.

För att förhindra UV-skador på plastinfattningen rekommenderar vi att solskyddet monteras när enheten inte används under en längre period.

Rengöra medieluckan

Rengör regelbundet medieluckan för att undvika saltkristaller på ytan, vilket kan göra att vatten läcker in i kortläsaren.

Kontrollera knapparna

Se till att inga knappar har fastnat nedtryckta. Vicka på knappen för att få tillbaka den i normalläge om den har fastnat.

Kontrollera kontakterna

Du bör endast kontrollera kontakterna visuellt.

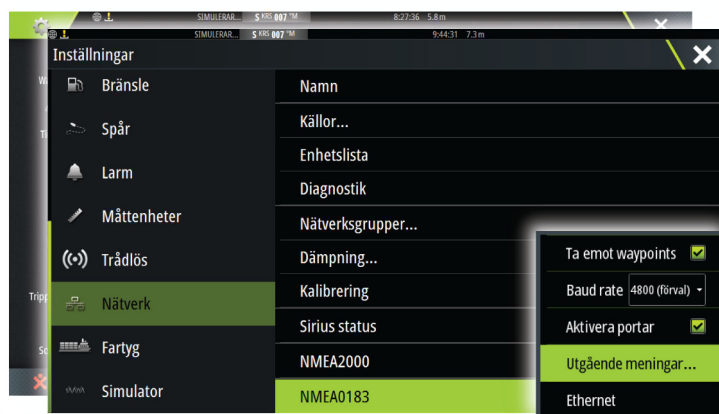
Sätt in hankontakterna i honorna. Om kontakterna har lås ser du till att det är rätt inställt.

NMEA – loggning av data

Alla meningar för seriell utmatning som skickas över NMEA TCP-anslutningen loggas i en intern fil. Du kan exportera och granska den här filen vid service eller i felsöknings syfte.

Den maximala filstorleken är fördefinierad. Om du har lagt till andra filer i systemet (loggade filer, musik, bilder, pdf-filer) kan det begränsa den tillåtna filstorleken för loggfilen.

Systemet loggar så mycket data som möjligt inom filstorleksbegränsningen, och därefter skrivs äldsta befintliga data över.



Exportera loggfilen

Du kan exportera loggfilen från dialogrutan för filer.

När du väljer loggdatabasen får du välja en målmap och ett filnamn. När du har gjort det skrivs loggfilen till den valda platsen.

RSD-utmatningsmeningar

Utmaningen av RSD NMEA 0183-meddelande kan aktiveras (standard av) för att ge information om markörens position till en extern enhet. Informationen om markörens position kan användas av enheter såsom värmekameror med panorerings- och lutningsfunktion samt externa radarskärmar.

- **Notera:** Meningsformatet (bestämt av NMEA 0183) skrevs inte med hänsyn till dubbla radarsystem och överför därför inte identifieringsinformation för att särskilja olika källor. När två radars PPI visas på skärmen samtidigt syns bara RSD-information på den första (vänstra) radarn. **RSD** visas på radarns PPI för att visa att funktionen är aktiverad.

Uppgradera programvaran

Den senaste programvaran finns att hämta från vår webbplats, www.bandg.com.

Innan en uppdatering av enheten initieras ska potentiellt värdefulla användardata säkerhetskopieras. Läs mer i "[Säkerhetskopiera systemdata](#)" på sida 136.

Systemet eller nätverksanalyseringen och serviceassistenten kan meddela om tillgängliga programuppdateringar.

Nätverksanalysering och serviceassistent

Systemet har en inbyggd serviceassistent som skapar en rapport över de enheter som är installerade i NMEA 2000- och Ethernet-nätverket, till exempel programvaruversioner, serienummer och information från inställningsfilen, som är till hjälp vid tekniska supportfrågor.

Om du vill använda analysverktyget öppnar du Systeminformation i dialogrutan Systeminställningar och väljer Support. Två alternativ visas:

Skapa rapport

Ditt nätverk analyseras och du tillfrågas om information som krävs för support, och en rapport med information som samlats in automatiskt från nätverket skapas. Du kan lägga till skärmdumpar och loggfiler som bifogas rapporten. Det finns en gräns på 20 MB för rapportbilagor. Du kan spara rapporten på ett minneskort och skicka den via e-post till supporten eller överföra den direkt om du har en internetanslutning. Om du ringer till den tekniska supporten först kan du ange ett incidentnummer som underlättar vid spårning.

Leta efter systemuppdateringar

Den här funktionen analyserar nätverket och kontrollerar om uppdateringar finns tillgängliga för kompatibla enheter.

- **Notera:** Anslut enheten till internet och sök efter de senaste tillgängliga programvaruversionerna. Programvaruversionerna har de versioner som var aktuella den senaste gången du uppdaterade enheten eller anslöt till internet.

Uppdatera programvara

- **Notera:** Ta bort eventuella sjökort från enheten och installera ett minneskort med tillräckligt lagringsutrymme innan du hämtar programvaruuppdateringar eller skapar och sparar rapporter på minneskortet.
- **Notera:** Stäng inte av MFD eller enheten förrän uppdateringen är slutförd eller förrän du uppmanas att starta om enheten som uppdateras.
- 1. Om din MFD är ansluten till internet kan du hämta programvaruuppdateringen från **Dialogrutan för uppdateringar** till ett minneskort. Du kan även hämta programvaruuppdateringen från www.bandg.com till ett minneskort som sitter i en smart enhet eller dator ansluten till internet.
- 2. Sätt in kortet med programvaruuppdateringen i din MFD.

3. Välj objektet som ska uppdateras i **Dialogrutan för uppdateringar** och följ uppmaningarna.

Uppdateringen sker när du svarar på uppmaningarna. Uppmaningar kan kräva att du startar om enheten för att kunna slutföra uppdateringen. Du kan starta om enheterna för att slutföra uppdateringen vid ett senare tillfälle.

Säkerhetskopiera systemdata

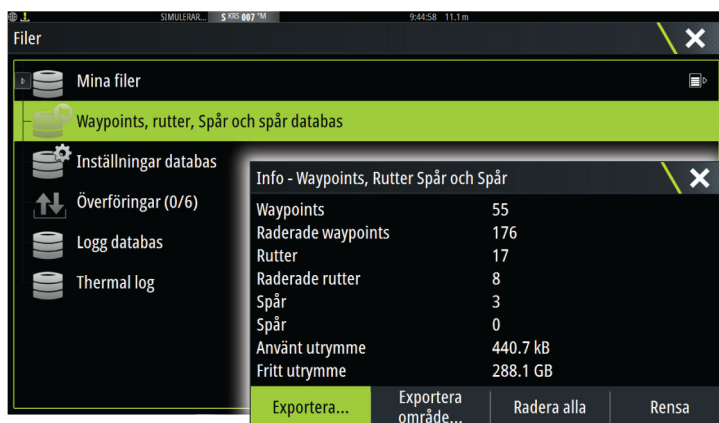
De waypoints, rutter och spår som du skapar lagras i systemet. Du bör regelbundet säkerhetskopiera de här filerna och dina systeminställningar. Du kan kopiera filerna till ett minneskort som sitter i kortläsaren.

Du kan inte välja exportfilformat för filen med systeminställningar. Följande utdataformat är tillgängliga vid export av filer med waypoints, rutter och spår:

- **.usr - v5 (alla data)**
Det här används för import och export av waypoints och rutter med ett standardiserat, universellt unikt id (UUID), som är tillförlitligt och enkelt att använda. Informationen innehåller tidpunkt och datum när rutten skapades osv.
- **.usr - v4 (alla data)**
Använd det här alternativet när du överför data från ett system till ett annat, eftersom det även innehåller all extrainformation som de här systemen lagrar om objekt.
- **.usr - v3 (kort filnamn)**
Ska användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)
- **.usr - v2 (ej djup wpt)**
Kan användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)
- **.gpx - (gps standard, inget djup)**
Det här är det format som normalt används på internet och av de flesta GPS-system i världen. Använd det här formatet om du överför data till en enhet från en av våra konkurrenter.
- **.dat (Inget %1)**
Används vid överföring av data till en egen Northstar-enhet.

Exportera alla waypoints, rutter och spår

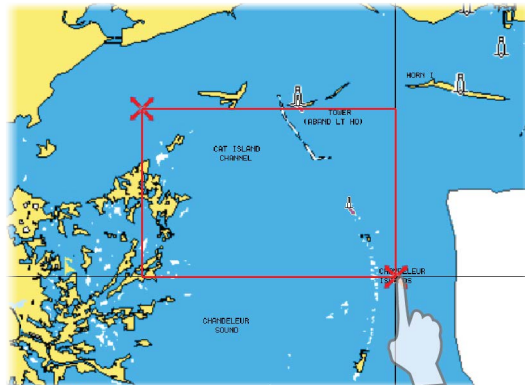
Använd exportalternativet om du vill säkerhetskopiera alla waypoints, rutter, spår och resor i systemet.



Exportera område

Med alternativet Exportera område kan du spara det område du vill exportera data från.

1. Välj Exportera område
2. Definiera området genom att dra i gränsrutan



3. Välj exportalternativet från menyn
4. Välj lämpligt filformat
5. Välj serieportsfältet när du vill starta exporten

Rensa waypoints, rutter och trails

Borttagna waypoints, rutter och spår lagras i visningsenhetens minne tills data rensats. Det här är nödvändigt för att användardata ska kunna synkroniseras mellan olika enheter i Ethernet-nätverket. Om du har flera borttagna waypoints som inte rensats kan du förbättra prestanda i systemet genom att rensa dem.

→ **Notera:** När användardata rensas från systemet kan du inte återställa den.

Index

A

AIS 109
 Anropa ett fartyg 110
 DSC 110
 Information på radarpaneler 110
 Målsymboler 109
 Objektfilter 112
 Orientering av ikon 113
 Söka efter AIS-objekt 109
 Visa information om mål 109, 110
AIS SART 110
 Larmmeddelande 111
Aktiv panel 18
Ankomstlarm 45
Ankomstradie 45
Anpassa ditt system 20
Ansluta
 Smartphone och surfplatta 105
 Trådlös hotspot 105
Anslutning av smartphone 106
Anslutning av surfplatta
 GoFree, trådlös 105
Användning
 Pek 17
Appen Controller and viewer
 GoFree Link 105
App
 GoFree Link 105
Autopilot 63
 Aktivera 63
 Ankomstcirkel för waypoint 67
 AP24-/AP28-system 70
 AUTO-läge 65
 Autopilotpanel 64
 Autopilotrutan i instrumentfältet 64
 Gippa 68
 Indikering i statusfältet 63
 Indikering på sidor 63
 Kompasslager 71
 Lägen 65
 Läget Standby (STBY) 65
 Läget Utan uppföljning 65
 Låsa fjärrstationer 70
 Popupruta för autopiloten 64
 Slag i AUTO-läge 65
 Slag i VIND-läge 68
 Spårning av djupkurvor 69
 Styrning med girmönster 68
 Styrning med uppföljning 65
 Undangirning 66
 VIND-läge 67
 Växla till manuell styrning 63
Autorouting, se hamn-till-hamn
Autorouting 39
Autorouting
 Hamn-till-hamn 39
Avgångsplanerare
 PredictWind 60

B

Bakgrund, anpassa 20
Belysning 16
Beräkningar av seglingstid 48
Bildhastighet 88
Bottenlinje 90
Bottenlås 90

C

C-MAP-sjökortsalternativ 28
CZone 14

D

DCT 69
Delad bild
 Ekolod 89
Delade sidor 13
 Förkonfigurerade 13
Demoläget 132
Dialogrutan Systemkontroller 16
Dialogrutor 18
Djupoffset 104
Djupområde 86
Dubbel radar 75
Dubbla mätområden, radar 76

E

EBL/VRM-markörer 80
Ekolod 84
 Använda markören 85
 Bild 84
 Bildhastighet 88
 Delad bild 89
 Djupoffset 104
 Fisk ID 90
 Pausar 87
 Pingfrekvens 88
 Realtidsfönster 90
 Starta loggning av ekolodsdata 88
 Stoppa loggning av data 89
 Strukturalternativ 87
 Visa historik 86
 Visa loggade data 89
 Visningsalternativ 89
 Zooma 85
 Zoomfältet 85
 Zoomlinjer 90
Ekolod
 Uppdelad zoom 90
Enhet
 Kontrollera kontakterna 134
Enkel ruttdragning 39
 Exempel 40
Exportera område 137

F

Farliga fartyg 113

- Fart- och kursindikation 113
- Fartygsinställningar 112
- Fartygslarm 111
- Favoriter 19
- Favoritsidor 14
 - Lägga till ny 21
 - Redigera 22
- Filer till ett kort, kopiera 131
- Filer, hantering 130
- Filer
 - Visa 131
- FLIR-kamera
 - Digital zoom 127
 - Integrering 14
 - Källalternativ 127
 - Optisk zoom 127
 - Panorera och vinkla 127
 - Startläge 127
 - Styra 126
 - Upprätta anslutning 126
 - Zooma 127
- ForwardScan 100
 - Bild 100
 - Givarvinkel 103
 - Installation 92
 - Inställning 102
 - Kritiskt djup 102
 - Kritiskt område framåt 102
 - Kursförlängningslinjer 101
 - Larm för kritisk zon 102
- Frekvens 86
- Funktion lång tryckning
 - Anpassa 20
- FUSION-Link 115
- Förbättra systemprestanda 137
- Förebyggande underhåll 134
- Förlängningslinjer 113
- Första gången du startar enheten
 - Installationsguide 16

G

- Garanti 4
- Givarvinkel, ForwardScan 103
- GoFree
 - Shop 105
 - Trådlös anslutning 105
- GoFree
 - Anslutning av smartphone 106
 - Anslutning av surfplatta 105
 - Link 105
- GRIB-väder 120
 - Animerad väderprognos 122
 - Importera data 120
 - Informationsfönster 121
 - Lager på plotterpanelen 121
- Gå till markör 25, 77, 85, 94

H

- H5000 14

- Hamn-till-hamn Autorouting
 - Exempel 40
 - Hela rutten 40
 - Val 40
- Handbok
 - Om 4
 - Version 4
- Handböcker, visa 5
- Högtalare 118
- Högtalarzoner 118

I

- Insight-sjökortsalternativ 28
- Installationsguide
 - Första gången du startar enheten 16
- Instrumentfält 22
 - Aktivera/inaktivera 22
 - Redigera innehållet 22
 - Utseende 22
- Instrumentpaneler 114
- Inställningar
 - Verktyg 130
- Internetanvändning 4

J

- Justera panelstorlek 20

K

- Konvertera spår till rutter 41, 42
- Koordinatsystem 46
- Kopiera filer till ett kort 131
- Koppla från
 - Trådlös hotspot 105
- Kort
 - Kopiera filer till 131
- Kritiskt djup 102
- Kritiskt område framåt 102

L

- Lager
 - SailSteer på sjökortet 48
- Larm för kritisk zon 102
- Larm
 - Bekräfta 128
 - Enskilda larm 128
 - Flera larm 128
 - Inställningsdialogrutan Larm 129
 - Kritisk zon 102
 - Typ av meddelanden 128
- Larmsystem 128
- Ljud 115
 - Aktivera 115
 - Drift 119
 - Favoritkanaler 119
 - Huvudvolymkontroll 118
 - Högtalare 118
 - Högtalarzoner 118
 - Kontrollknappar 117

- Koppla bort Sirius 119
- Sirius radio 119
- Ställa in systemet 118
- Välja regioninställning 119
- Ljud
 - Panel 117
- Ljudverktyg 118
- Logga ekolodsdata 96
- Loggning
 - Starta loggning av ekolodsdata 88
 - Starta registrering av loggdata 88
- Låsa pekskärmen 17
- Lösenordsskydd 21

M

- Magnetisk variation 45
- Man över bord
 - Avbryta navigering till MÖB 19
 - Skapa en MÖB 19
 - Ta bort en MÖB-waypoint 19
- Markörhjälp 25, 77, 85, 94
 - Anpassa funktionen lång tryckning 20
- Max avstånd till rutt 45
- Menyer 18
- MMSI-nummer 112
- Mäta avstånd 26, 85, 94

N

- Navigera 44
 - Ankomstlarm 45
 - Avbryt navigering längs en rutt 44
 - Med autopiloten 44
 - Metoder 45
 - Ruttlinjer 45
 - Storcirkel 45
 - Nollpunkt 45
 - Rutter 44
 - Till markörpositionen 44
- Navigering
 - Ankomstradie 45
- Navigeringsinställningar 45
- Navionics-sjökortsalternativ 31
- NMEA – loggning av data 134
- NMEA
 - Exportera loggfil 135
- Nollpunkt 45

P

- Paletter 90, 95
- Panelen Tävling 49
- Paneler
 - Justera panelstorlek 20
- PDF, visa filer 5
- Pek
 - Användning 17
- Pekskärm
 - Låsa 17
- Phantom Loran
 - Inställningar 46

- Phantom-Loran 46
- PIN-kod
 - Lösenordsskydd 21
- Pingfrekvens 88
- Plotter 23
 - 3D-sjökort 27
 - Använda markören 25
 - Bäring upp 25
 - C-MAP-sjökortsalternativ 27
 - Dubbla sjökort 24
 - Fartygssymbol 24
 - Inbyggd kartografi 23
 - Insight-sjökortsalternativ 27
 - Inställningar 34
 - Kompasslager 71
 - Kurs upp 24
 - Källa för radarlager 76
 - Lager 27
 - Mäta avstånd 26
 - Navionics-sjökortsalternativ 31
 - Navionics
 - Presentationstyp 34
 - Nord upp 24
 - Orientering 24
 - Panorera 24
 - Plotterpanel 23
 - Sjökortsdata 23
 - Sjökortsskala 24
 - Skapa rutter 26
 - Söka efter sjökortsobjekt 26
 - Välja typ av sjökort 24
 - Zooma 24
- Plotter
 - Symbol 24
- PPI 80
- PredictWind Routing
 - Sammanfattning 62
- PredictWind
 - Väderruttdragning 60
- PredictWind
 - Avgångsplanerare 60
 - Hantera hämtning för Routing 62
 - Väder 56
- Programsidor 13
- Programvara
 - Så här uppdaterar du 135
- Programvaruversion 5

R

- Racetimer 53
- Radar 75
 - Bäring upp 80
 - Djupområde 76
 - Driftlägen 76
 - Dubbel 75
 - Dubbla mätområden 76
- EBL/VRM
 - Placera ut 81
- EBL/VRM-markörer 80
- EBL/VRM

- Förstärkning 78
- Gränsvärde 78
- Inställningar 83
- Kurs upp 79
- Källa 76
- Källa för radarlager 76
- Känslighet 81
- Lager 76
- Larminställningar 81,82
- Larmzon 81
- MARPA
 - Mål 81
 - Målsymboler 82
 - Spåra mål 82
 - Visa information om mål 82
- Målförstoring 79
- Målförstärkning 78
- Målspår 79
- Nord upp 79
- Offset 80,81
- Orientering 79
- Palett 79
- Placera ut mittpunkt för radarn 80
- PPI 80
- Radarpanel 75
- Registrera data 82
- Regnkutter 78
- Sann rörelse 80
- Sjöfilter 79
- Sjökutter 78
- Snabbskanning 79
- Störning 79
- Rattknapp
 - Konfigurera 20
- Rensa 137
- Rutter 39
 - Dialogruta 43
 - Dialogrutan Redigera rutt 42
 - Enkel ruttdragning 39
 - Hamn-till-hamn Autorouting 39
 - Hantera hämtning för PredictWind
 - Routing 62
 - Konvertera spår till rutter 41,42
 - Navigera 44
 - PredictWind-väderruttdragning 60
 - Radera 39
 - Redigera på plotterpanelen 39
 - Skapa en ny rutt på plotterpanelen 39
 - Skapa en rutt från befintliga waypoints 41
- Ruttlinjer 45
- S**
- SailSteer
 - Datafält 47
 - Lager 48
 - Panel 47
- Sidor
 - Välja aktiv panel 18
 - Välja en sida 18
- Simulator 132
 - Demoläget 132
 - Källfiler 132
- Sirius radio 119
 - Favoritlista 119
 - Kanallista 119
 - Låsa kanaler 119
- Sirius väder
 - Animerad vädergrafik 125
 - Tropisk varning 124
 - Vågindikation 123
 - Ytvattentemperatur (YVT) 123
- Siriusväder
 - Färgkoder 125
 - Lager på plotterpanelen 122
 - Marina zoner 124
 - Nederbörd 123
 - Statuspanel 122
 - Väderikoner 124
- SiriusXM väder 122
- Sjöfilter 79
- Sjökort
 - Framförhållning 25
 - Placera ut fartyget på plotterpanelen 24
- Skärmbelysning 16
- Skärmdump 19
- SL2-format 88
- SL3-format 88
- SLG-format 88
- Slå på och av enheten 16
- SonicHub 115
- Spara waypoints 26,38,77
- Spela upp ekolodslogg 91
- Spår
 - Dialogruta 43
- Spår
 - Skapa nytt 42
- Startlinje
 - Bildskärm 52
 - Datapanel 49
- Startsidans bakgrund 20
- Storcirkel 45
- StructureMap 89
 - Alternativ 98
 - Bild 97
 - Källor 97
 - Realtidskälla 97
 - Sparade filer 97
 - Tips 98
- StructureScan 93
 - Anpassat område 95
 - Använda markören 94
 - Avancerade inställningar 96
 - Djupområde 95
 - Förinställda djupnivåer 95
 - Kontrast 95
 - Konvertera data till StructureMap-format 98
 - Mätområde Auto 95

- Pausar bilden 95
- Registrera data 98
- Visa historik 95
- Visa nedåt eller åt sidorna 95
- Visningsalternativ 93
- Vända bilden 96
- Zooma 93
- Struktur
 - Aktivera 97
 - Bild 93
 - Djuplinjer 96
 - Frekvenser 95
 - Klutterfilter 99
- Strukturkarta 97
 - Sjökort 98
- Strukturlager 91
- Styrning med girmönster
 - Autopilot 68
- Störningsdämpning 87
- Systeminställningar
 - Koordinatsystem 46
 - Magnetisk variation 45
 - Nollpunkt 45
- Säkerhetskopiera systemdata 136

T

- Temperaturkurva 90
- Tid observationsområdena 55
- Tidsplotter
 - Välja data 55
- Tidsplottspanelen 55
 - Data saknas 55
- Trådlös hotspot
 - Ansluta och koppla från 105
- Trådlös
 - Anslutning av smartphone 106
 - Anslutning av surfplatta 105
 - Enhetsinformation 107
- TVG 88,96

U

- Uppdatera programvara 135
- Uppdelad zoom
 - Ekolod 90
- Uppgradera programvaran 135

V

- Verktyg 130
- Verktyget Sök objekt 131
- Verktyg
 - Inställningar 130
 - Sök objekt 131
- Video 126
 - Justera bilden 126
 - Konfigurera panelen 126
 - Källa 126
 - Standard 126
- Video
 - Videopanel 126

- Vinden observationsområdena 55
- Vindpilar 120
- Vindplottspanelen 55
- Visa filer 131
- Väder 120
 - Larm 125
 - Visa väderinformation 120
- Väderruttdragning, PredictWind 60

W

- Waypoints, rutter och spår
 - Rensa 137
- Waypoints, rutter, spår och resor
 - Exportera 136
- Waypoints 38
 - Dialogruta 43
 - Flytta 38
 - Larminställningar 39
 - Radera 38
 - Redigera 38
 - Spara 26,38,77

X

- xtf-format 88



B&G